昭和63年1月1日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第1号（通巻48号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 1

1月1日号

今年もガンバルぞ超特大号

●新春5大ゲーム攻略

ファイナルファンタジー

大型マップつき

中山美穂のトキメキハイスクール

ファミリースタジアム'87

ウィザードリィ

メタルギア

●ホカホカ新作6本

殺意の階層

ワイワイワールド

武田信玄

ドナルドランド

エリュシオン

ホールインワン

●大型とじこみ4P

ゲゲゲの鬼太郎2新聞

●最新情報連続先取り

ドラゴンクエストIII

お年玉プレゼント

'87ベスト50ゲーム

特製ロゴステッカー

特別付録48P

ウル技大技スペシャル・セレクション169

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.1 1月1日号
昭和63年1月1日発行
第4巻第1号(通巻48号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

Nintendo®

ゲーム画面の電話番号を
よく確かめて、おかけください。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

中山美穂が
君の恋人になる!

美穂に急接近!!

アイドルホットライン
中山美穂の
トキメキハイスクール

イベント開催期間
昭和62年12月19日(土)～昭和63年2月29日(月)

応・募・は無料

スーパーアイドルの中山美穂が
ファミコンに初登場!

コマンド選択中、途中で電話番号が表示され、
その番号にダイアルすると
美穂のメッセージが聞けます。

ゲームの結果はどうなるか、
美穂だけが知っている。

■FSC-THSE■12月1日(火)発売
■希望小売価格3,500円
■他のゲームに書き換え可能
■ディスクライターでの書き換えは12月14日(月)からです。ただし黄色いカードには書き換えできません。

中山美穂のオリジナルグッズが当たる。

抽選で合計16,000名様に。

◀サイン入りビデオテープ(VHS)……8,000名様

▼サイン入りテレホンカード……8,000名様

ハッピーエンドになったら応募しよう!

- 今回のイベントは順位を競うものではありません。ゲームを進めていき、プレゼントマークが出たら応募してください。
- 画面上に現われるプレゼントマークには、赤リボンと青リボンの2通りあり、赤リボンマークの応募者にはサイン入りビデオテープ(VHS)が、青リボンマークの応募者にはサイン入りテレホンカードが抽選で当たります。
- ゲームの進行中、電話をかけることになりますので、間違い電話のないよう充分に注意してください。また、話し中の時は時間をずらしてから、かけなおしてください。
- 応募した時、中山美穂からステキなメッセージがデータサービスされます。お楽しみに……。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821
© 1987 Nintendo

雑誌 27711-1/1
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年1月1日発行（毎月2回第1・第3木曜日発行）第4巻第1号（通巻68号）　昭和62年9月17日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 1
1月1日号

今年もガンバルぞ超特大号

●新春5大ゲーム攻略

ファイナルファンタジー

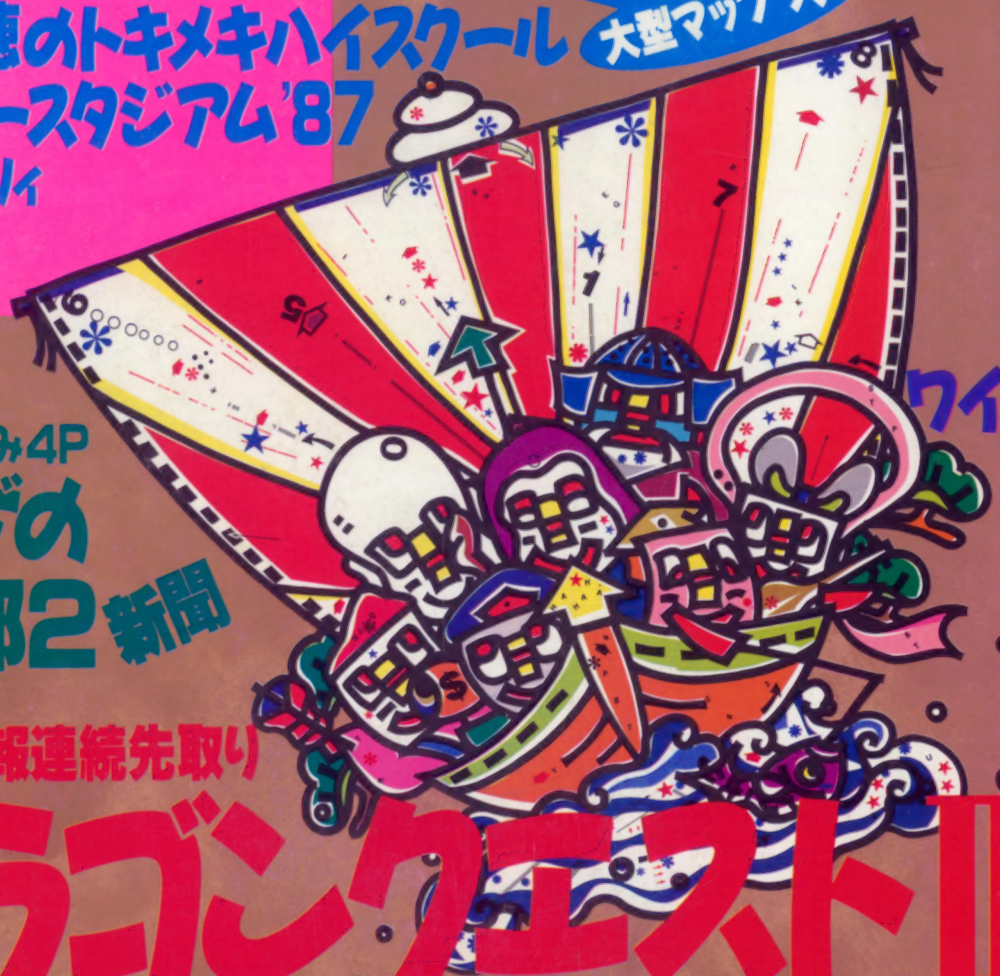
中山美穂のトキメキハイスクール

大型マップつき

ファミリースタジアム'87

ウィザードリィ

メタルギア



●ホカホカ新作6本

殺意の階層

ワイワイワールド

武田信玄

ドナルドランド

エリュシオン

ホールインワン

●大型とじこみ4P

ゲゲゲの鬼太郎2新聞

●最新情報連続先取り

ドラゴンクエストIII

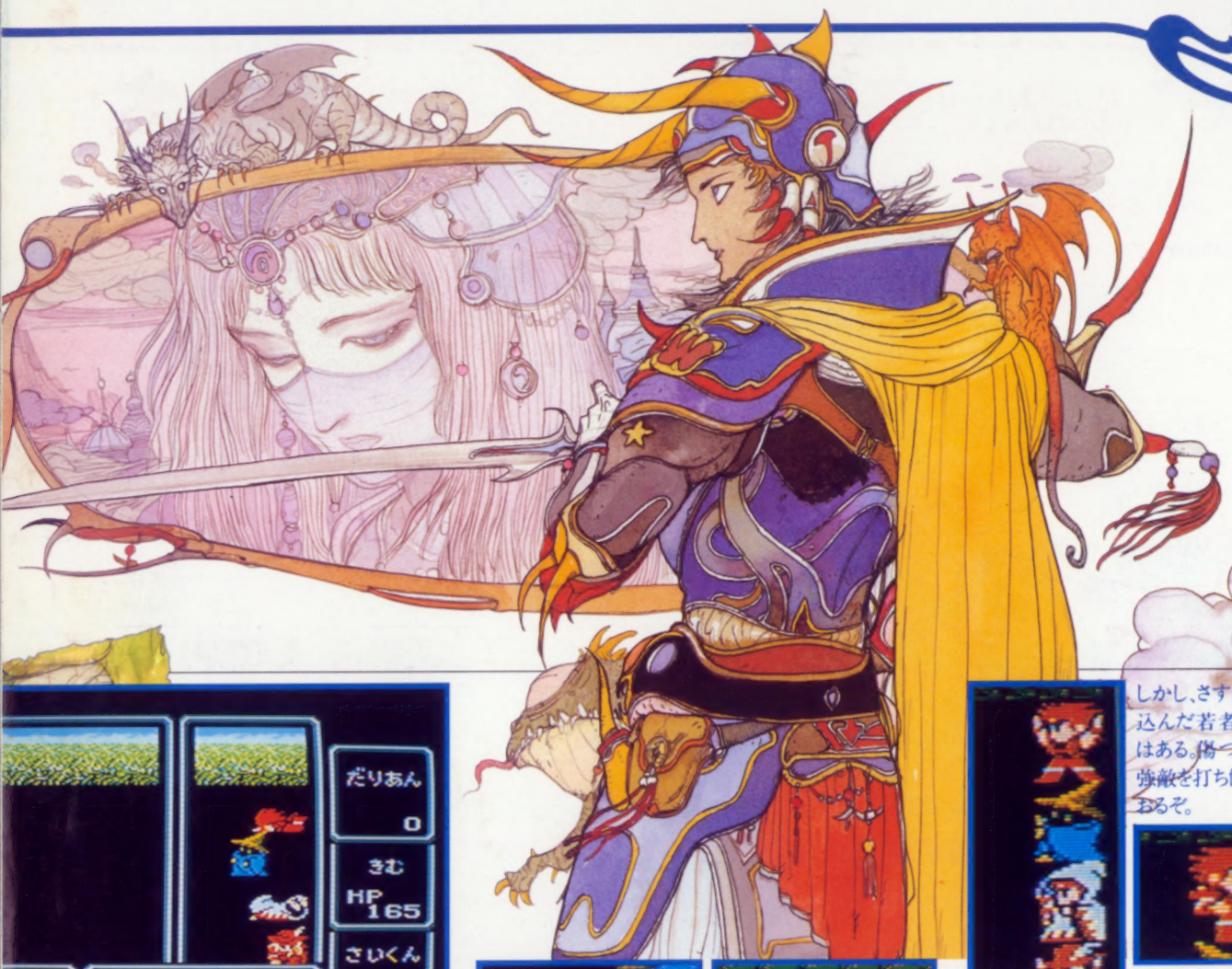
お年玉プレゼント

'87ベスト50ゲーム

特製ロゴステッカー

特別付録48P

ウル技大技スペシャル・セレクション169



おお!!なんということじゃ。そなたたちに大変な危機がおとずれておるではないか。敵はオチューじゃ。オチューのするどいキバの前に、そなたたちのパーティは、一人、そして二人、倒れてしまうのじゃ。

しかし、さすがわしの見込んだ若者だけのことはある。傷つきながらも強敵を打ち倒し、喜んでおるぞ。

時には、逃げることも勇者にとって必要なのじゃ。

白魔法使いが元気ならば、体力回復の魔法を唱えるが良い。たちどころに体に力がみなぎるのじゃ。

苦しくなったら、町へ行くのじゃ!町の者は、皆そなたたちの味方。必ず助けてくれようぞ。

どうやら、わしの未来鏡に映るのはここまでじゃ。
ここから先は、そなたの力で進むのじゃ。旅はまだまだ終らぬ。
どうじゃ!冬休みとかいうそなたの休み中に、元の世界に帰る自信はあるかの?
わしの占いでは、そなたが真の勇者であっても、冬休み中に戻ることは不可能と出ておる。
まあ、占いはあくまで占いじゃからな。当るかもしれんし、はずれるかもしれん。
しかし、他に気をとられていてはまず無理じゃ!
そうなのじゃ!冬休みは、ファイナルファンタジーで決まりなのじゃ!!

賢者いわく「'87年最後を飾る最高傑作じゃ。ライバルはもういない!」

わしは待ちこがれておったぞ。4人の光の戦士とともに悪と戦う、
そなたのような若者を。折も良し、そなたの世界では冬休みとか申す長い休みと聞いておる。
旅立ちにはふさわしい時期ではないか?
もっとも冬休み中に、そなたが元の世界に戻れるかどうかはわからんがの…。
おお!!わしの未来鏡にそなたが闘う姿が映っておる。ムムッ!まずいではないか。
そなたの旅は決して順調ではない、と出ておるぞ!!

ファイナルファンタジー

12/18 本日発売

2M(ROM) + 64K(BATTERY BACKUP RAM)

標準小売価格 5,900円

バックアップ機能つき

なんと、そなたはすでに噂の飛空艇を手に入れておる。これから先、どのような困難が待ちかまえているかも知らずに気持ちよさそうに飛んでおる。

武器は充分装備しておるかの?魔法も店で買わねばならんぞ。わしはそれが心配じゃ。
もちろん、カヌーなしで遠方へ旅立つなどもっての他じゃ!

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必らず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。
※電話でのお問い合せ、受付け時間　月～金、10:00～12:30、14:00～18:00(土、日、祝はお休み)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●イラストレーション/天野喜孝

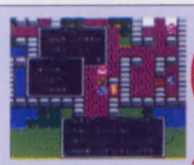
SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1 TEL.03-832-0857

テレフォン ドッグニュース ファイナル ファンタジーのヒントと情報が聞けるよ! Tel.03-221-6000

NO.1 1988
1月1日号

●87年のウル技大技を総決算!!

超ウルトラ技 大技スペシャル・セレクション169



48ページ別冊ふろく

今年もガンバル特別付録

●関東から東北までを大公開! 話題の新聞企画第2弾だ

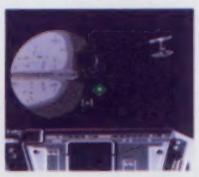
大型4ページ

ゲゲゲの鬼太郎2新聞

●新年とくべつプレゼント! タイトルロゴで見るベストゲームだ

1987ベスト50ゲーム特製ロゴステッカー

141 **超ウルトラ技+1**



〈特別技〉スターウォーズ・ステージセレクト
〈優勝技〉時空勇伝デビアス・パスワード変換

156 **超新作ゲーム先取り大作戦**

独眼竜政宗／仮面ライダー倶楽部／ビー・バップ・ハイスクール／ナポレオン戦記／釣りキチ三平／1943／19 ほか

140 ●ファミマガ特製システム手帳を全員プレゼントしちゃう

創刊50号ご記念特別プレゼントのお知らせ

101 ●冬休みのイベント情報など盛りだくさん

ファミマガJournal

104 ●ゲームの悩みを素早く解かす

30秒Q速解答

108 ●新作ゲームを120名に

ファミマガ読者プレゼント

152 ●『究極タイガー』にバリバリ進撃!

ぼくたちゲーセン野郎

154 ●いま売れているゲームはこれだ

速報!!ゲームベスト20

162 ●ゲーム発売日がひと目でわかる

新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アイスホッケー……161
アレスの翼……161
1943……160
井手洋介名人の実戦麻雀……151
インドラの光……104,150
ウィザードリィ……57
ウルティマ……104,147
エアフット……144
F1レース……146
エリュシオン……32
仮面ライダー倶楽部……158
カリーンの剣……106
キョンシーズ2……106
ゲゲゲの鬼太郎2……とじこみ付録
サイドポケット……144
殺意の階層……24
シェラザード……106
時空勇伝デビアス……142
SDガンダム……143,144
スターウォーズ……141,148
聖闘士星矢……106
武田信玄……20
谷川浩司の将棋指南II……145
つっぱり大相撲……142,150
釣りキチ三平……160
デジタル・デビル物語 女神転生……106,146
独眼竜政宗……156
ドナルドランド……36
ドラゴンクエストIII……6
中山美穂のトキメキハイスクール……90
ナポレオン戦記……159
19(ヌイーゼン)……160
覇者の封印……149
ビー・バップ・ハイスクール……159
ファイナルファンタジー……65
ファザナドゥ……104,145
ファミリースタジアム'87……85
ホールインワン……28
マイクタイソン・パンチアウトII……142,146
ミネルバトンサーガ……105
メタルギア……94
桃太郎伝説……105,144,148
ルパン三世……146
ワイワイワールド……14

♥ファミリーコンピュータ・マガジン1月は8日と22日(第2・第4金曜日)に発売されます

★なお編集部は12月25日から1月4日までお休みさせていただきます。

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田喜生 ●Senior Editors／工藤隆子・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井豊・高塚聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／荒田茂樹・岩井浩之・佐藤香一・沢谷親子・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・原野光一・平島健・深川悟郎・丸山玲子・増田栄治・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／田尻智・藤田久美子・東邦出版㈱・スタジオユイナル ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・池田伊知郎・岩崎隆介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・佳田博幸・松尾礼子・保坂一彦・渡部孝雄 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

そくぞく最新情報

6 ●いよいよゲーム内容に肉迫するぞっ！
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

冬休み！熱中5大作攻略

65 ●ジャンボマップつきで迫る攻略特集の決定版だ！
ファイナルファンタジー
16ページ大攻略 大型ポスター

85 ●開幕ファミコンペナントレース！ このチームでこう攻めろ!!
プロ野球ファミリースタジアム'87 必勝法

90 ●美穂のハートをつかむにはこれっきゃない
中山美穂のトキメキハイスクール 完全デートガイド

94 ●1面と4面を公開だ
メタルギア

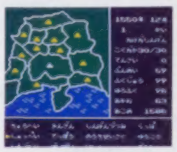
57 ●モンスターとアイテムデータ紹介
ウィザードリィ 攻略法
とじこみカードつき

CONTENTS もくじ

ドキドキ新作5本

14 ●あのゲームがいっぱいつまった新感覚ゲームだ
コナミ ワイワイワールド

20 ●ついにファミコンにシミュレーションゲームが登場だ
武田信玄



24 ●ファミコン界で起こったひとつの事件!?
殺意の階層 ソフトハウス連続殺人事件

28 ●プロゴルフに挑戦しちゃうぞ
ジャンボ尾崎のホールインワン

32 ●趣向をこらしたニューRPGだぞ
エリュシオン

36 ●マクドナルドのドナルドが主人公！
ドナルドランド

さあ！　発売まであと55日になったぞ
DQIIIの幕開けに向けて、ファミマガは内容にぐぐぐぐっと迫る記事を贈るまず第1弾、パーティ編成だ！

仲間がいるある場所それは…町の酒場だったのだ

DQIIIでは、ゲームが始まるとすぐ仲間に会える。IIのときのように、仲間を探しながら旅をするわけじゃない。そして、その仲間たちとは、「ある場所」に行くと会えるということまでがわかっていた。今回は、その「ある場所」がわかったので報告しよう！

それは、ゲームのスタートの地アリアハンの町にある、ルイーダの店という酒場なのだ。

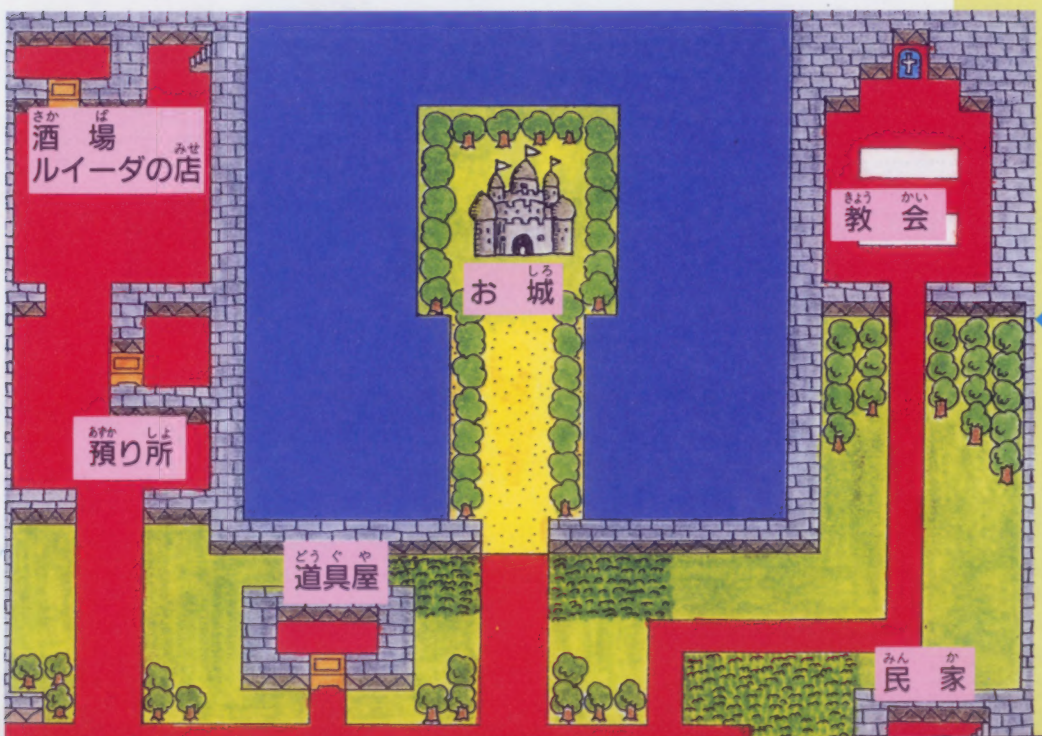
アリアハンの町にいる主人公は、町の人たちといろんな会話のやりとりをして、王が待つ町はずれの城へ行く。

王は、闇の魔王バラモスの魔の手から世界を守れ、と命令を下す。そして、勇者の味方になってくれる仲間を、町の酒場（ルイーダの店）に行って探すことを教えてくれるんだよ。

冒険に必要な武器や防具も持たせてくれるから、それを持って酒場へ直行しよう！

酒場には、キミの冒険の心強い味方になってくれる仲間たちが待っているはずだ。探している人に会えるかな？

アリアハンの町の一部だよ！



©エニックス　イラスト／石倉淳一

内容肉迫第1弾

仲間がいる場所が

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

2月10日発売予定 エニックス 5900円

2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

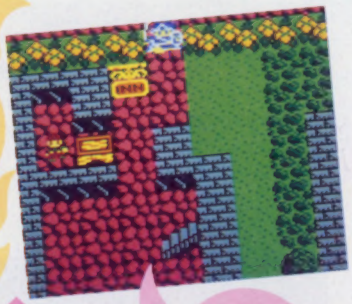
酒場へ行けっ

WHO'S WHO?
城にいる人だ〜れだ

●王の横にたたずむは、ナマズひげの従者ナリ

●王様がしゃべったぞ〜！ しかも、武器や防具をくれて、ヒントもくれるなんて、感激

町のはずれにある城へレッツゴー



城へ行かなきゃ冒険は始まらないのだ

さあ、酒場で仲間探しをするぞっ！

パーティ編成をするまでには、2つの段階を踏まなくてはならない。まず、仲間にするキャラクタを11人まで登録すること。次に、実際にパーティのメンバーになるキャラクタを3人まで選ぶことだ。

この2つのことを、町の酒場でやってから、いよいよ冒険は始まるのだ。

勇者が、酒場でどうやって仲間を探し出すのか、ここでみっちりと、おべんキョーしてしまおう！

何をするのかを決めるのだ

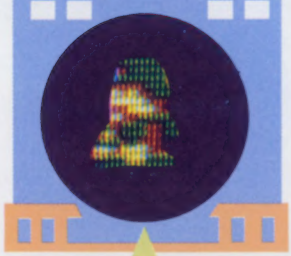
酒場でまず最初に選ぶのは、「仲間を加える」、「仲間と別れる」、「名簿を見る」の3つのうちのどれか。

ゲームがスタートして、初めて酒場を訪れたとき、名簿には、あらかじめ用意されている3人の仲間の名前があるんだけれど、冒険の仲間は自分で作ったキャラに限るぜ！

というキミは、「仲間を加える」を選ぼう。そのキャラを名簿に書き加えるためには、登録所へ行かなくちゃならないんだけれど、その場所はちゃんと酒場のルイーダが教えてくれるから、ご安心を。

酒場のカウンターの右に見える階段を、トントントンと登って行けば、登録所がある。

WHO'S WHO?
酒場にいる人
だーれだ



●この人は、酒場と同じ建物の中にあるアイテムの「預り所」のおじさん

3つのうちからどれかを選ぶ

なかまをくわえる

仲間を登録する場合、あるいは仲間をパーティのメンバーにする場合に選ぶ。

なかまとわかれる

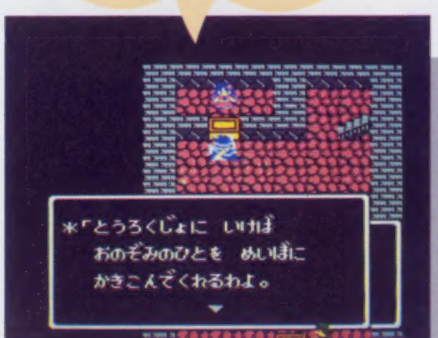
現在のパーティのメンバーを他のメンバーと替える場合は、これを選ぼう。

めいぼをみる

登録されている仲間を確認する。この後、選んだキャラのステータスが出る。

ここが酒場なのかぁ

仲間を探しにきたのでなかまをくわえるを選んだが…



いよいよ仲間を登録するぞ

さて、酒場の2階に上がると左上の隅に登録所がある。正確には、「冒険者の登録所」というみたいだね。

カウンターの中にいる男の子に話しかけて、冒険の仲間を探していることをうちあけると、誰を登録したいのか聞かれるので、仲間にしたいキャラクタの名前をまず入力する。そして、名前が決まったら、職業と性別を決めるのだ。

名前に合いそうな職業につけるのもいいし、登録所へ行く前に、こんな名前のこの職業のキャラクタを仲間にするぞ、と心に決めて行くのもいい。とにかく、キミの好きなようにキャラクタを作れるのだから、楽しみだねっ！

登録した仲間は、後で他のキャラクタと変えることもできるから、まずは気楽に、ね。

ところで、下の登録画面の写真を見ると、賢者がいないことに気がついたはずだ。

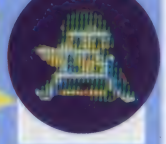
賢者だけは、旅の初めから仲間にできないってことは、もう知っていたよね。だけど、改めて名前がないことを見せつけられると、賢者は特別なキャラクタのような気がしてくるし、どうしても探し出したくなってしまうのも人情ってもんだ。本当の賢者に出会うまで、キャラクタの名前を「けんじゃ」とでもするか…。

そういえば、酒場の2階はわりと広そうなかんじがして、人やテーブルやイスが見えているけれど、みんなお酒を飲んでいるのかな。話しかけると、「う〜い、ひっく」、なんて人もいそうで、おもしろそう。堀井さんお得意のギャグが期待できる場所かも。

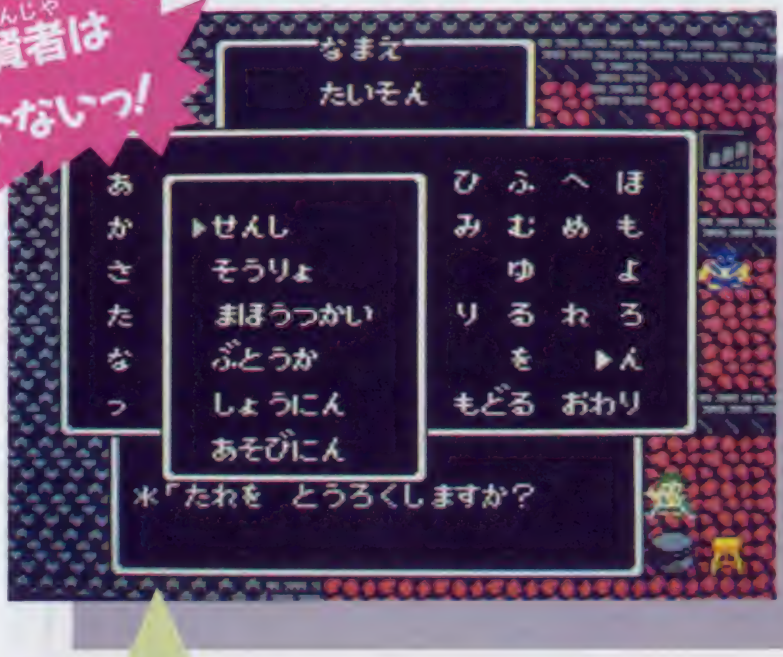
WHO'S WHO?

酒場の2階にいる人、だ〜れだ

○これはIIでおなじみの四人のようだが



○この間は男の僧侶しかいないたろうか



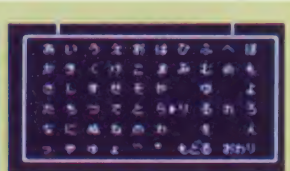
賢者はいないっ！

登録所は酒場の2階にあるのだよ

登録所での登録のしかた

①まず名前を決める

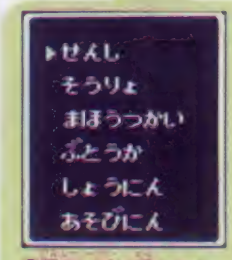
名前のつけ方は、IやIIでおなじみのとおりのやり方。カーソルを動かして、4文字までの名前をつける。勇者の名前だけは、ゲームスタートの前につける。



○十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定

②次に職業を決める

名前をつけてから職業を選ぶ。順序は常にこの通り。賢者以外の6つの職業のキャラクタであれば、同じ職業の人ばかり11人登録してもよいのだ。



○賢者以外は選べるよ

ではパーティを編成しよう

さてさて、酒場の2階で冒険の仲間を登録したキミは、再び1階へ降りてカウンター越しにルイーダと話すのだ。

そして、また「仲間を加える」を選ぶと、まず、今の状態を冒険の書に記録するかどうか尋られる。つまり、ここで1度セーブしておくかどうかということだ。

次にいよいよ、登録者の名簿の画面になり、その中から3人までを選び、パーティを完成させることができるのだ。ルイーダが「誰を仲間に加えるの?」と聞いたら、仲間にしたい人の名前にカーソルを合わせる。すると、ルイーダがその人を呼んでくれるんだ。

ところで、名簿にあるその他の人って誰だろう? と思ったキミ。キミが11人の仲間を登録した場合、1ページには全部書ききれない。2ページにわたって登録された名前を見る場合に、その他の人を選べばもう1ページが見れるんだよ。冒険の仲間は11人まで登録できるし、1人も登録しなくてもいい。主人公1人だけでゲームクリアする自信さえあればね。

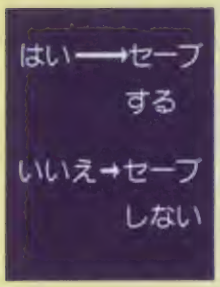
同じように、たとえ11人登録していても、パーティを組むときに誰も選ばなくてもいいんだ。主人公1人でちょっと偵察してみて、旗色が悪いと思ったら、町へ戻り酒場へかけ込んで、仲間を加えればいいんだもんね。

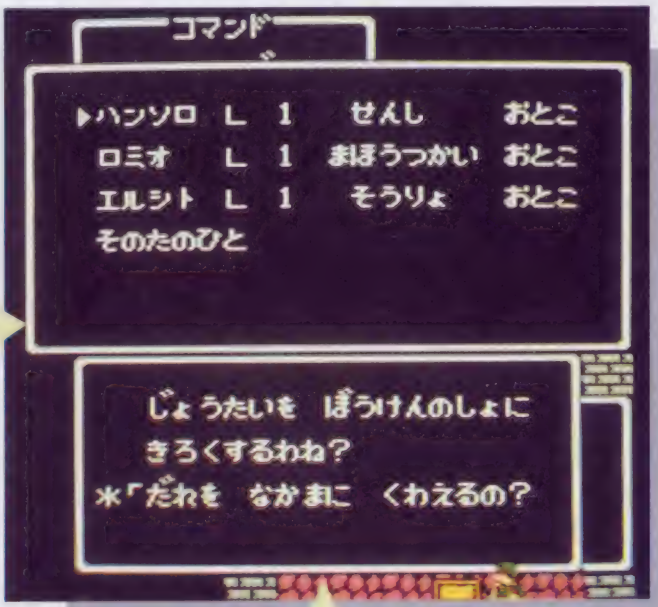
パーティを組んだら
武器と防具とヒントを集め
アリアハンの洞窟から
塔へ攻め込もう!

現在の状態を、「冒険の書」に記録する、ということは……

酒場でルイーダに、記録しますか? と聞かれたら、はいといいえの2つのコマンドが出るので、どちらかを選ぶ。はいを選ぶと現在の状態がセーブされ、いいえを選ぶとセーブされない。念のため、酒場に立ち寄ったらセーブをするという習慣をつけておくのも、いいことなのかもしれない。

酒場以外でも、王様に会えばセーブができる。この「冒険の書」こそが、復活の呪文に代わるものなんだ。

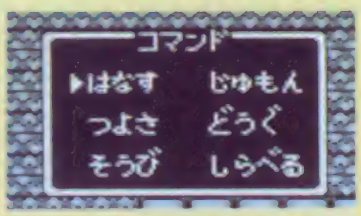




登録した人を仲間に加える

①1階に戻って話す

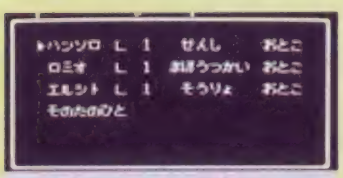
この酒場に来てから、すでに「はなす」コマンドを何度も使っているが、このコマンドはIIのときのまま。



○ゲームが複雑にならないように、コマンドはIIのままにしてあるんだよっ

②誰を仲間にするか

この画面こそが名簿なのだ。名前、LV、職業、性別がひと目でわかる。



○仲間のステータス早見表みたいなもんだね

転職すると、どんなメリットが…？

パーティ編成がわかったところで、もうひとつ気になるのは転職のこと。

転職するためには、どこかの山にある「転職の神殿」を探すのだ。そこで、現在の職業で一人前であると認められれば、晴れて転職できるぞ！

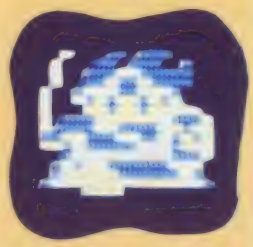
転職で注意するのは、たとえLVがいくつであっても、転職するとLV1からになってしまうということ。ただし、LVの上がり方が違い職業から早い職業になれば、アレヨアレヨという間にLVが上がっていくから、LV1になっても気にすることはないよ。

表の中のHP、LVは上がり方と、上がるとどういうことがあるか、ということだよ。

ゆ 勇者

リーダーだけあって、体力、呪文、武器の扱い、と全ての面で他のキャラクタと差がついている。

HP	もちろん高いのだ
LV	上がるのは早い
呪文	ベホマズンを唱えるぞ！
特徴	ロト系のアイテムを使える

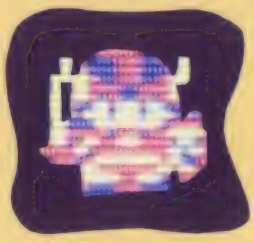


今度の勇者は、背中に剣を収めるサヤをしょってる

せ 戦士

攻撃力は自信ありっ！敵との戦闘シーンでスカッとしたいキミなら、戦士のパーティでキッタギタ。

HP	LVが上がるとグンと増す
LV	HPが高いので早く上がる
呪文	転職しない限り使えない
特徴	敵にやられにくい

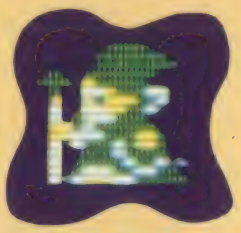


強い、グラマー、セクシー、アマゾネスと呼んで！

ま 魔法使い

パーティの一番後ろから、強力な攻撃の呪文をかませることが得意。せいぜい敵にやられないように。

HP	かなり低めなのだ！
LV	LVが上がると呪文が増す
呪文	ドラゴラムで炎を吐くぞー
特徴	やられやすいので注意

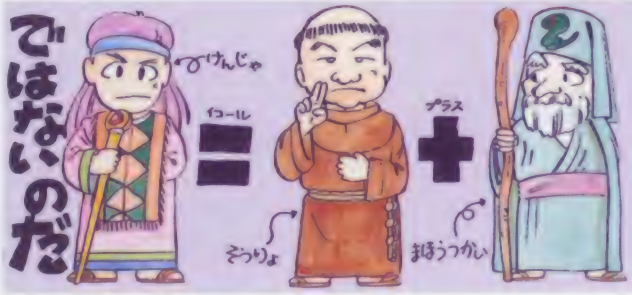


杖は、よぼよぼだから持ってるわけじゃないのぢゃ

け 賢者っていったいどんな人

賢者は、魔法使いと僧侶の呪文を使うからといっても、2つのキャラを合わせたものとは違うよ。

HP	高いほうだと思われる
LV	上がりにくいみたいだぞ
呪文	魔法使いのと僧侶の全部！
特徴	転職しないとなれない！



ぶ 武闘家

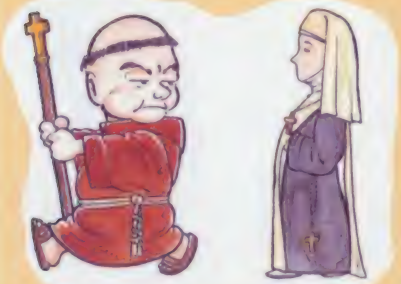
攻撃をしかけるのも、よけるのも、会心の一撃を出すのも武闘家は大得意だ。武器もいらず女上がり!?

HP	無防備なわりには高い
LV	平均的な上がり方
呪文	戦士と同じ。転職すれば○
特徴	すばやさはNo.1なのさっ

そ 僧侶

一家に一箱、富山の薬箱感覚で仲間にしておきたいのが僧侶。傷を治せるキャラは彼らだけですもの。

HP	あまり高くなさそう
LV	平均的な上がり方
呪文	ザオリクで仲間の蘇生を！
特徴	魔法使いよりも攻撃力は上

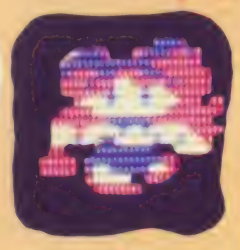


○世界に宗教は数あれど、私達はＤＱ教徒なのです

あ 遊び人

ほんっとに、本当に何の役にも立たないのかっ！と疑いのマナコで見てしまうけれど…。

HP	あまり期待できない
LV	これも期待できない
呪文	転職すればＯＫ！　かな？
特徴	苦労させられるぞお



○やっぱり、可愛らしさはNo.1よね、認めないでしょ

し 商人

お金もうけが上手。どんな品物でも使い方や売り値を見ぬく。唯一、「どうぐ」コマンドに「みる」がある。

HP	なかなか頼もしそうだ
LV	平均的な上がり方
呪文	転職しなきゃ使えないよ
特徴	意外にも戦士の次に強い

け それでも賢者になりたい!?

転職して賢者になることも、ゲームの目的のひとつかもしれない。でも、転職の神殿を探し出しても、そう簡単には転職させてもらえなさそうだ。

もっとも、賢者にならなくても、ゲームはクリアできるらしいが、せめてひと目だけでも拝ませてもらいたいじゃない。

まだあるぞ ゾクゾクと続く 最新情報なのだ

リホーやザラキにかかってしまう確率と関係があることがわかった。同じく賢さも呪文を覚える早さや最大MPに関係があるんだ。LVが上がって、ポイントが上がっていくと、敵の呪文にかかりにくくなり、自分は呪文をバシバシおみまいしてやれるってことだね。

呪文の話が出たついでに、戦闘シーン以外で、薬草を使ったり、ホイミ系の呪文をかけた場合のことも話しちゃおう。今までと違うのは、パーティ全員のHPとMPがひと目でわかるウィンドウが出るようになったということ。それぞれの最大値も出てるから、みんながどんな状態かってのがよくわかるのだ。便利便利。

戦いに敗れた仲間は、やはり棺オケに入ってしまうのだが、もっと酷なことに、死んでいるキャラには経験値が与えられない。教会で生き返らせよう！　ただし、夜行くと「こんな夜更けに…」なんて言われてしまう。これが宿屋だと、「こんな夜更けまで…」ってねぎらってくれるのに！

仲間の登録や転職以外にも、新しい情報がわんさかあるぞ。

仲間同士で戦うってことには深〜い意味があったんだ。仲間が敵にラリホーの呪文をかけられて、眠ってしまった場合に攻撃して起こしたり、敵から守るために、ラリホーで眠らせたり、とね。

敵との戦いでは新しい「メラ」という呪文が使える。これは、火の玉を投げて攻撃するという、魔法使いが得意な呪文だ。ほかにも、敵にホイミの呪文をかけて、傷を回復させることもできるんだけど。「つよさをみる」のコマンドには、いろんなステータスデータがあるけれど、その中の「運のよさ」は、敵がかけたラ

メーカーより発売延期のおわびを込めて

発売日が2月10日になってしまい、冬休みの予定がくるってしまった…、と嘆いているキミたち！　メーカーはしらんぷりはしないのだ。

Ⅲのパッケージイラストがバーンと入った、特製ポスターをプレゼントしてくれたぞ。大きさはB2判。ファミマガ6冊分くらいの大きさだ。

口コも入っていてカッコイイ！　ゲームで楽しむ前に、ポスターで気分を盛り上げられる！　と、二拍子も三拍子もそろったプレゼントだね。

ところで、発売日が延びてしまった理由についてなんだけれど、メーカーに取材したところ、一部での、ゲームができていないという噂は、全くのデタラメで、たくさんのカセットを作るために必要な、部品の数をそろえることが不可能なので延期した、ということなんだ。現段階でカセットを発売しても、買えない人がたくさんでてパニックになってしまう可能性があるから、みんなが予約している数がそろう目安がつく頃に、ということで、2月10日という日が決定したわけだったんだ。

わかりやすく言えば、カセットをケンカしないで買って、みんなで楽しんでほしい、ということだったんだね。

さて、このポスターが欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、郵便番号をキチンと書いて、

〒106東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部
DQⅢポスター係　に送ってね。しめきりは、12月25日(必着だよ！)。当選者の発表は、2月5日発売のNo.4の、DQⅢのページでやるからね。

発売延期になって悔しいキミも、ポスターだけが欲しいキミも、じゃんじゃか応募してね！　ポスター貼って、気分はDQⅢ！　キミの部屋はアリアハンと化す!?

DQⅢ 特製ポスターを 100名にプレゼント！

コナミのエンターテーメント・ゲーム!!

コナミワイワイワールド

TM

コナミから今までに出た数々の人気ゲームがここに集結！新しいコミカルアクションゲームとして発売されるぞ！

1月中旬発売予定

コナミ

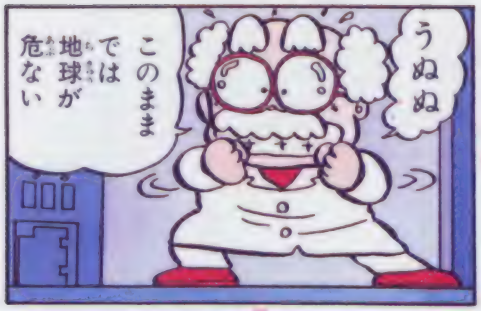
5500円

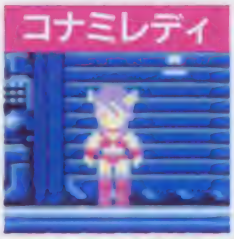
1M＋1M

今世紀最大の侵略!!

ゴエモン、モアイ、マイキーといったコナミではおなじみのキャラが、悪人ワルダーに捕らわれて、6つの世界にそれぞれひとりずつ散り散りになってしまった。

平和を願うシナモン博士のもと、キミは最後のヒーローコナミマンとコナミレディとなってキャラたちを救い出し、みんなとともに力を合わせて宿敵・ワルダーを倒すのだ。





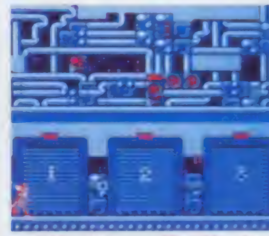
○コナミマンと同様の能力を持っている力強い味方だ

○今回の主人公。光線銃を撃ち、空を飛ぶヒーローだ

©KONAMI イラスト／渡部孝雄　マンガ／嶌瀬ひろし

3つの扉の向こう側は

ゲームは、シナモン博士の研究所から始まる。研究所内には1から3までの3つの扉があり、1はシナモン博士の所へ、2はキャラが捕まってる世界へ、3は格納庫の中から空へと出撃するんだよ。



自分の行きたい扉の前に行き、十字ボタンの下を押せば入れる

扉1

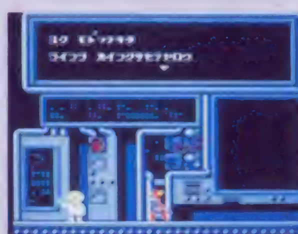
この扉を開けると、シナモン博士が待っていて、いろんな情報をくれたり、傷ついて戻ったコナミマンのライフを回復させてくれるという、便利でオイシイ場所なんだ。

地球を救うため立ちあがった勇かんな博士だ

ゲームの最初に博士から受けるメッセージだ

情報を集めろ

「ハイ」と答えると、いろんな人物についての情報が聞けるんだぞ



戦いに疲れた体で戻って来たら、なんと、体力を回復させてくれた！

扉2

この扉の中に入ると、異なる6つの風景があり、キミは好きなゲームの世界をセレクトすることができる。その世界で、鍵を探し出し、捕らわれているキャラたちを救い出すことが、キミ、コナミマンの使命なのだ！

どっこいしょ

どこの世界からスタートしようか。簡単な世界はどこだろう？

コナミマンがいよいよ旅立つシーンだ！

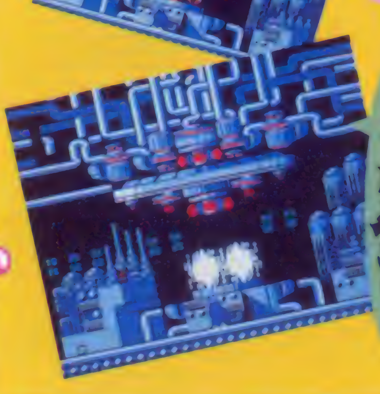
期待と不安で背中に哀愁がただよっているようだ……

愛くるしいようすで転送装置を動かすぺんぎん君だ

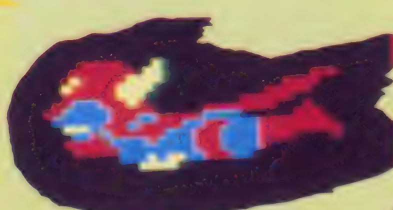
世界を選んだら、変な台の上に。ここでその世界へと転送されるんだ

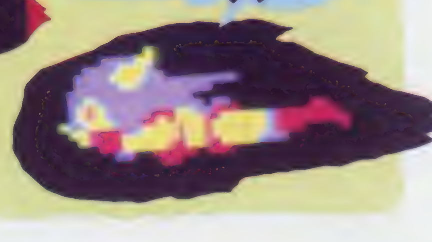
6つのエリアに出発だ！

びびびび～



行きます行きます





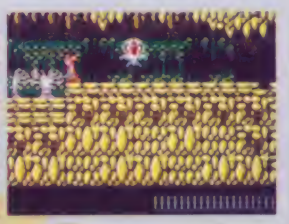
ある世界で、あるアイテムを取ると、このように空を飛ぶことができるんだぜ

海賊船エリア

このエリアではご存じマイキーくんを救出するんだ。敵キャラも『グーニーズ』でおなじみのネズミや白クマなんかも登場してきてビックリ！
難破船の中に洞窟に抜ける道があって、そこから地下へ地下へと進んで行くのだっ！

○みんなが知ってるネズミくん、前よりかわいくなったという説もある

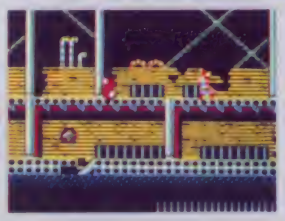
○洞窟の中でイヤというほどお目にかかるイカくん。イカそうめんは大好きなんだけど……



○洞窟の中は変な生き物いっぱいで面白いのだ

○1つ1つ飛び移ってもいいけど空を飛ぶほうが楽チン

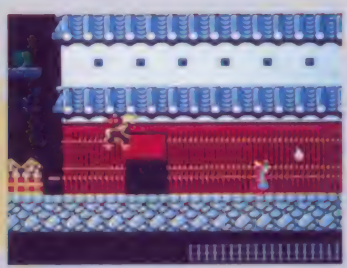
○この白クマってなんかムーミンみたいで憎めないなぁ

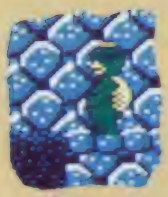


○たまには船の上でネズミと戦うのもいいね

日本列島エリア

ここではゴエモンを助け出すんだけど、おみつちゃんや役人、殿様とかは出てこないんだ。その代わりに天狗やらカッパやら日本のお化けがゾロゾロ出てくるのだ。
一風変わったゴエモンエリアを楽しんでね。

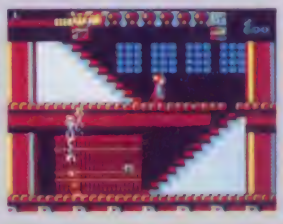




○とにかく天狗は元気に跳ねまわります。ピョンピョンと

○大ったカッパだな、すこし連射した方が……

○なんとなくゴエモンらしい景色になってきたね



○そこにいるのはゴエモンじゃないですかい

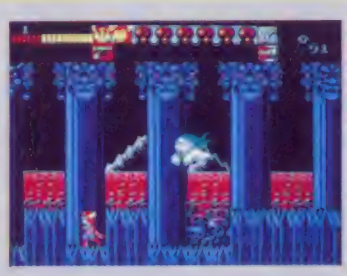
○塔をズンズン抜けるといったいどこにでる？

○城の僧兵、ひたすらエイエイと槍を突いてくる、かわいげないよな

地獄巡りエリア

月風魔を救い出すのがこのエリア。地獄の底に沈んでいくような、血も凍る場面や敵キャラが盛りだくさん。
このエリアは決して1人ではやらないでね。

○カイコツ馬の出現にコナミレディのケリも空振る！



○封地獄で一つ目幽霊に会ったのが運のつき、コワイよ！

○生首がタルクル回りながらきた日は仏滅ね♡

○一つ目幽霊、頭の三角布がなんだかオッシャレ～なのだ

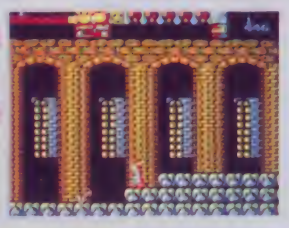
○見るからに気持ち悪い鬼人間だす

○上半身が人間で下半身がヘビのヘビ人間なんて気持ち悪いね

悪魔城エリア

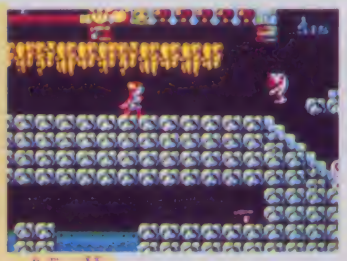
ここでは『悪魔城ドラキュラ』のシモン・ベルモンドを助け出すために再び悪魔城へと侵入するのだ。

顔なしみのゾンビやガイコツ、コウモリを見ると思わず感激しちゃうのだ。



○大ボスを倒すとカギがもらえたりする

○悪魔城の入り口でさっそくゾンビの登場だ！



○地下へ進んでいくと――ん？　あれは銃のようだが

○クモのように天井からぶら下がっているだけのやつ

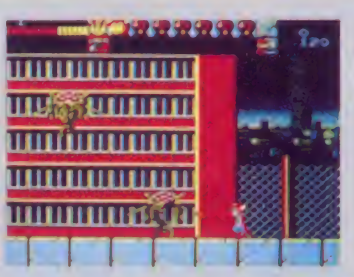
○目玉のお化けだ。もしやあなたは僕のお父さんでは

○でっかいスライム。なんかタラコみたいだ

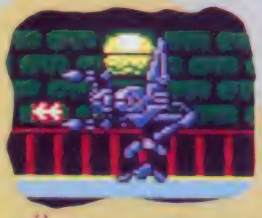
大都会エリア

超近代的なビルが建ち並ぶこのエリアに『キングコング2』のコングが捕らわれている。

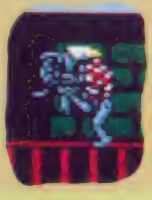
出てくる敵は物凄くかっこよくて、強そうなロボットたちばかり。コングを助ける前に自分の身が危ない？



○スタート画面から熱烈な攻撃。でも夜景がとってもキレイだからゆるしちゃう

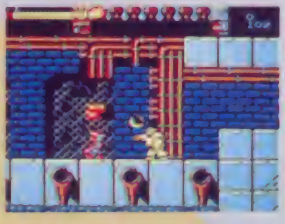


○敵のくせになかなかカッコいいやつ。ミサイルを撃ってくるから気をつけるべし

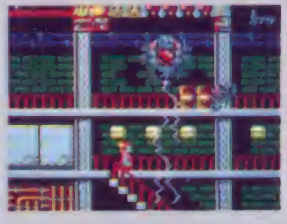


○ノミのようにピョンピョン飛びはねながら攻撃してくる

○コングをつくりのロボット登場。いかにも頑丈そうだ



○イナズマ攻撃にはコナミマンもタジタジ



○下水道をひた進むコナミマン。この先にコングがいるのかしら？

モアイエリア

ある時は隠れキャラ、ある時は背景にその姿を現していたモアイがこのエリアで捕らわれの身になっている。

モアイが立ち並ぶ神殿の中からモアイを助けだせ！

○モアイはどこにいるの

○地下へ地下へ進め！

○このモアイは目的のモアイじゃないみたい

○迷路のような通路には危険がいっぱいなのだ

○エリア最初に出てくるザソリくん。番人的存在

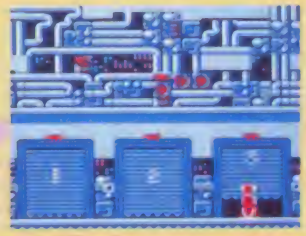
○この鳥は追尾ミサイルを撃ってくるんだ

○ぶんぶんぶん　ハチが飛ぶ

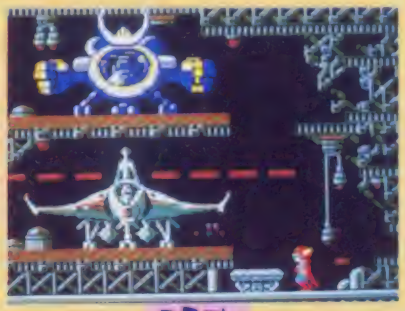
扉3

扉3を開けるとそこは格納庫になっていて、ビックバイパーとツインビーがスタンバイしていた。どうやらここからはシューティング面が始まるらしい。さあ出発だぜ！

なお、2人プレイを選択していれば、ビックバイパーとツインビーの夢の共演ができちゃうっていうからスゴイね。



この扉の向こうはどんな世界が待っているのかな、ウキウキ



ビックバイパーとツインビー、どっちに乗るか迷っちゃう？

出撃

出撃画面のアニメーションには思わず「カッチョイー」と感激してしまいました

ツインビー

この日のためにパージョン・アップされたツインビーだぜ

ビックバイパー

シューティングならおまかせとばかりにビックバイパーもいる

トップシークレット

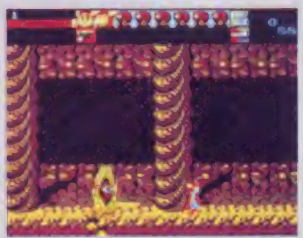
毎回ボス4面ボスキャラの登場だ。でもこれはまだヒ・ミ・ツ

やっぱりグラディウスエリア！ツインビーでも違和感ないね

雲の上を抜けて一路宇宙へ飛び立っていく。まさかこの先は……

ほのぼのとしたツインビーエリア。でもベルは出てこないのだ

いきなり目の前に壁が……！行く手をさえぎる者はゆるさん



全体的にオドロオドロしい画面が続いて心細いよー

あら？　ツインビーに乗ってまたシューティング面が始まるのかしら？　このアクション画面は何なの？　まったく謎だらけで困ってしまう。

このオドロオドロしい画面は何かが起こる前触れか。

何もない荒野に降り立ったツインビー。ここはどこ？

もうこの景色はあきちゃったよう。大ボスはまだか！

なぜかこの先にワルダーがいるような気がしてならないけど……

コナミ ワイワイワールド

レッツぎゃんぶる!

扉2の6つのエリアの中にはギャンブルをするところがあって、ギャンブルに勝てばライフを回復してくれたり、弾を増やしてくれたりするんだ。

ルーレット

○王冠を3つそろえると素晴らしいことが…

カード

○勝つとライフを満たんにしてくれる

サイコロ

○勝つと持ち弾が2倍に増えるのだ

アイテムでパワーUP

アクションゲーム画面で敵を倒すと大小のハートと銃の弾がアイテムとして出てくるときがある。ハートはもちろんライフ回復としてのアイテムだけど、銃の弾は自分自身が銃を持っていないと使うことができないのだ。自分自身の銃を見つける前に弾をたくさん貯めておくのもいいね。

○取るとライフを4目盛り回復できる

○取るとライフを2目盛り回復できる

○取ると弾が8個増える。貯めるべし

○コナミマン専用の銃。早く持ちたいね

○コナミレディ専用の銃。変なカタチ

○コナミマンは最初パンチしか使えないのだ

○コナミレディは最初はキックしか攻撃手段を持たないのだ

○銃はあるのに弾がないってのはツライよー。あっ、弾見っけ!!

○ラッキー、弾があればこっちのもんだぜ! パシパチパシ

○やっぱり落ち着くよね、弾がある生活って

夢のマルチプレイング

6人のヒーロー達を助け出すことができたら、ゲーム中好きな場所で好きなキャラクタに変わることができるのだ。コナミマン・コナミレディを合わせ、8人力を結集して、ワルダーを倒さなくちゃ。

マイキー

○○マイキーはとてもカワイイ

ゴエモン

○○ゴエモンは大人っぽくなったね

コング

○○コングがいればどんな敵でも安心って気がするね

シモン

○○シモンのムチさばきにはどんな敵もイチコロさっ!!

モアイ

○○格好は変だけど、とってもユニークな奴なんだっ!!

月風魔

ただいま製作中

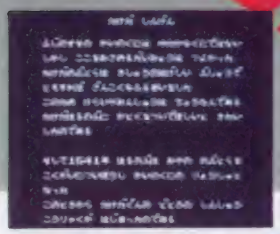
「ゴエモンが活躍するゲームがまた見たい」「モアイを主人公にしたゲームを作って下さい」など、みんなからの熱い声援に応えて出来あがったこのゲーム。発売はまだ先だけど、'88年の超ハマリソフト間違いなし!! の予感。

キミが信玄となって歴史をつくるんだ！

本格的な戦略シミュレーションゲーム

武田信玄

たけだしんげん



2月発売予定（がつはつばいよてい）

ホットビィ　価格未定（かかくみてい）

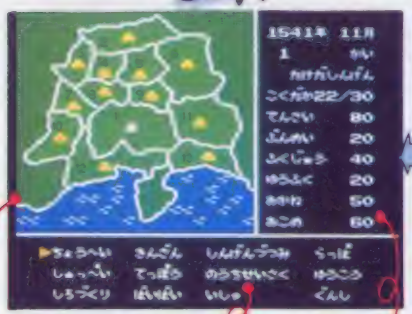
1M（メガ）＋64K（キロ）RAM

みんなが知ってる、かど～か知らないが、ゲームの主人公は戦国時代の武将、武田信玄だ。キミは信玄になり代わって、甲斐の国（現在の山梨県周辺）から領土を拡げてゆき、天下統一の夢を果たさなきゃならない。それまでには敵国との戦いだけじゃなくしなきゃいけないことイッパイあるぞ。いわゆるシミュレーションというタイプのゲームなわけだけど、本格的なソレは、下の3部構成のうち信州統一までのシナリオ1で味わえる。サテその内容やいかに!?

一世一代の大仕事、目的は乱世の統一だ

それでは、さっそくシナリオ1に入ることにしよう。

時は1541年11月、信玄は天下統一の夢を胸に、写真一五四一年十一月、甲斐の国の領主信玄は頭を悩ませていた……

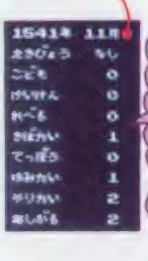


戦略を練るためのメインマップ画面

コマンド表示

情報表示

戦略マップ
1番の白い城があるのが最初の信玄の領地



セレクトボタンで切りかわるぞ！

メッセージが表示されることも

いのかわからない……。

そんなとき、キミは自分が一国の領主であることを思い出さなきゃナラナイ。国を統治していくには、いろいろやらねばならないコトがあるだろうが…、天下統一の野心を持つ限り、やっぱりアレがいちばん最初に思い浮かぶハズ。

信玄は乱世の勝者となるか!?

シナリオ1 **信州平定**（しんしゅうへいてい）

シナリオ2 **風雲！川中島**（ふううん かわなかじま）

シナリオ3 **覇王への道**（はおうへのみち）

基本はお金を増やし軍備を整えることだ

国を統治し、領土を拡大していくためには…、そう、そうだよ、そうなんだ！

とにかく軍備を整え、近隣諸国に負けない軍事力を持つことが急務であるに違いない。初めのうち、甲斐の国はあまり強国とはいえないので、近隣の強国に攻めてこられたら、もう、お手上げだぞ。

しかし軍備を整えるためにはお金が必要。とくに戦場で主力となる騎馬や鉄砲はとても高いので、お金を集めるのも、とても重要なことなんだ。

信玄はハタッと経済力と軍事力の重要性に気付いたのだった

①軍備を増やそう

多けりゃ多いほうがいいに決まってるワケさ

②増やすためには

兵を集める

オラたち、ヘいたいさいくだ…

徴兵をしても、兵隊は最初は足軽なので、装備を買う必要があるんだよ

鉄砲を作らせる

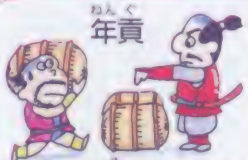
鉄砲を作るためには、文明度が高いほど都合がいいね

商人から武器などを買う

商人はいつもいるわけではなく、文明度の高い国によく現れるぞ

③おカネがなきゃネ

年貢

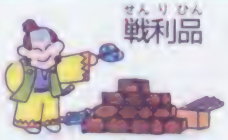


年貢は、年に1ぺん、秋にだけ集めることができるんだって

米を売る

米を金にかえる。売り値はそのときによって違うので要注意

戦利品



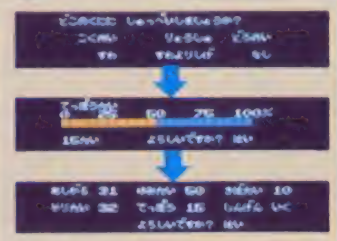
敵との戦いに勝つか引き分ければ、戦利品として大金を得る

何をするにしても、細かいコマンド操作が必要

シミュレーションゲームでは、何をするにもコマンド操作が必要だ。少しメンドウだが、天下統一のためにはしかたがないよね。

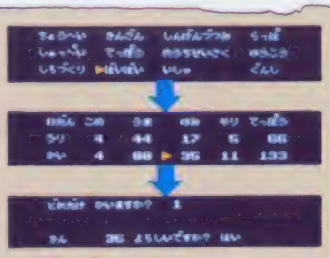
また、このゲームは1カ月に1つの行動（コマンド操作）しかできないので、そのときそのときの情勢に応じて、行動は慎重に。ただし属国があるときには、1カ月に3国だけ本国と同様の命令ができる。

出兵するにも……



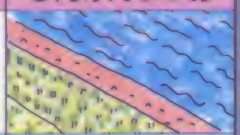
○それぞれの部隊について、出兵させる割合まで決めなければならない

物を買うにも……



○商人が来ているときに「ばいばい」をコマンドし、目的の商品を選ぼう

異色コマンド

ゆうこう	らっぱ	しんげんづつみ
		
ある国と友好を保ちたい場合、女の子とお金をさしだすんだ	乱波と書く。忍者のようなもので敵国の偵察とかく乱をする	信玄の造った有名な堤防で、洪水を防ぐのに必要なものだ

しかし、世の中はまならぬものなのだ

日本には四季がある。当然戦国時代にもあったわけで、このゲームでも季節によって、いろんな行動の制約が出てくるようになっているんだよ。

季節によって自然の制約があるし……

台風が来て国力が低下することがある

雪のため出兵できないことがある

また、徴兵をしすぎたりすれば領民だって怒るし、国を豊かにするのに、農地政策や災害対策も必要になってくる。世の中ってホント、難しいネ。

信玄は、事態がそう簡単でないことに気付いたのであった

①徴兵ばかりして

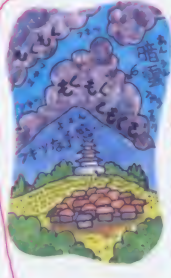
②農地政策をおこたると

③服従度が下がって

①金をムダ使いして

②災害対策をおこたると

③天災度が上がって



④洪水だぁ〜!

④一揆だぁ〜!

戦国の世も情報化社会だったなんてねぇ……

情報化社会という言葉を最近よく耳にするよね。シミュレーションでは、その「情報」がとても大切なんだ。

メインマップ画面の右側に情報が表示されるけど、その数値が表しているのが、国のその時点での状態だ。ホント、いろいろ考えなきゃいけないコトが多くて大変だけどネ。

情報は、時間の経過やいろんな出来事が起こることによって変化するけど、キミの使うコマンドが何より情報の数値を変化させることになるぞ。つまり国を良くするのも悪くするのも、キミの腕しだいということになるんだよ。

特殊情報

てんさい	ぶんめい	ふくじゅう	ゆうふく	えきびょう	こども
台風や大雨により被害を受ける可能性を示す	高いと商人がよく来る。城を造ると数値が上昇	民衆の服従度を表し、低いと一揆が起こるぞ	民衆の余裕を表し、徴兵できる人員に影響大だ	疫病がはやると服従度や裕福度に影響が出る	子供の数を表す。「ゆうこう」のコマンドに必要だ

戦いは5つの部隊を使い、バトル画面で

敵国と戦うときは「しゅっぺい」のコマンドを選び、5種類の兵で軍隊をつくって、この戦闘モード画面にいざ出陣だ。このモードは大別して、野外での戦闘と城内の戦闘の2種類があるけど、どちらも戦う国によってそれぞれ地形や軍隊の配置が違っているから、それに注意して戦おう！

戦いに勝てばレベルや経験値が上がり、さらに強い敵とも戦えるようになるんだ。

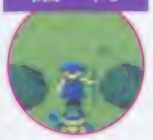
異色コマンド

きあい

やるべきことのない部隊には、ただ「きあい」を入れるしかない。効果としては一時的なレベルのUP

戦闘シーンはこのように進んでいくんだ

槍隊



○戦闘や弓隊の前戦を支えるのに活躍する大切な部隊

騎馬隊

○武田といったら騎馬隊。1度に2回行動可

鉄砲隊

○[illegible]攻撃可能な最強部隊

足軽隊

○あまり強いとは言えないが、足軽がいないと困るヨ

弓隊

○ほどではないが遠距離攻撃のできる、便利な武器

○やったア大勝利！ 経験値がUP、しかも軍利点を獲得だ！

信州平定後には、オマケゲームが楽しめる！

めでたく信州までの統一を果たした後のシナリオ2と3は、バトル画面での戦いだけ。

シナリオ2では、上杉謙信との戦いだ。自分の軍隊を7つに分け、それぞれが謙信の7つの軍隊と戦って勝敗を決する。勝ち数が多いほうが勝者となれるんだよ。

シナリオ3も、舞台が違うだけでゲームはシナリオ2と同じ。織田信長と決戦だ！

バトル画面

○シナリオ1でおなじみのバトル画面の出現だァ……

部隊配置

○どの軍隊をどこに配置するかにより勝負が決するぞ

部隊戦力表示

○シナリオ2。まず、7つの軍隊の兵力を決めよう

○シナリオ3も、[illegible]

キミの信玄は統一の夢を果たせるか…!?

事件は有名なプログラマーの死から始まった……

「スーパーマルクスフラザース」の大ヒットを飛ばしたパワーソフト社の有能プログラマー、西河正人が海岸の岸壁から転落死した。はたして彼の死は自殺なのか、はたまた他殺だったのか？ 噂では次期超大作ゲームのプログラムも出来上がっていたらしい。

西河の学生時代の友人だった探偵の樫冨はこの事件の担当刑事の中村に参考人として呼びだされた。そして樫冨は他殺と断言した。

西河の勤めていたパワーソフト社の社長によると、西河は社内で反感を持たれていたらしい。樫冨は社長から犯人をつきとめるための正式な捜査を依頼されたのだった。

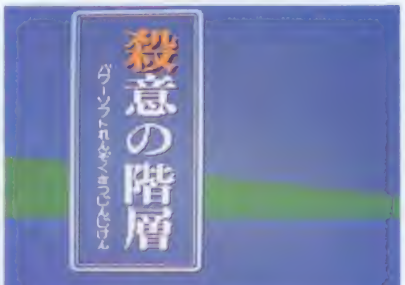
はたして犯人は誰なのか？ 複雑に入り組んだ人間関係に意外な事実が！

○ここが、殺害現場。被害者西河の死体は崖の下だ。彼は、何者かに突き落とされたらしい。

そしてスタート

第1幕をクリアしたところで、やっとスタート画面が登場する。そして社長が社員の紹介を始める。

さあ捜査をするのは樫冨探偵であるキミ自身。見事事件を解決できるか!?



©ハル研究所／ハイパーウェア

捜査の舞台となるパワーソフト社

犯人はだれだ！

捜査は主にパワーソフト社内で行われる。基本操作はすべてコマンド選択方式なのでラクだが、捜査は3日間で終了させなければならない。かならず、事務所に帰った翌日わコマンドをすべて試すということになる。もしも翌日わけにはいかないのだ。また、捜査に行き詰まったときに一度探偵事務所へ帰ると、翌日、新たな展開が起こることがある。裏返して考えてみると、その日の捜査が本当にくまなく終わったかどうに変わったことが起こらなければ、前日の捜査に不足があったことになるのだ。事務所に帰る前には必ずセーブをしておくことがポイントだね。セーブは3カ所までできるのでよく考えてね。

社長室　パワーソフト社の社長の部屋。ここではおもに人について聞いたり、証拠の品を見せたりする。

美沙子の部屋

美沙子は後に重要なカギをにぎる、ある部屋へ案内してくれる。

松丘の部屋

ソフトの開発用コンピュータが置いてある。フロッピーが使えるか？

石橋の部屋

ここにはなぜかベッドが置いてある。机の中には何が入っているのだろう？

諸尾の部屋

ビデオデッキだらけのこの部屋にも開発用コンピュータがある。

森田の部屋

エキスパンダーや掛けじく、剣道着が吊るしてあるこの部屋は、男の臭いがするね。

会議室　けい子のいるこの部屋には、会議用机やホワイトボードが並んでいる。

ショップ

リカのいるショップには、ソフトの在庫やフェアリーコンピュータやテレビが並んでいる。

事務室　ここではははなえさんが色々な事を教えてくれる。郵便受けは後半のポイントだ。

西河の部屋

殺された西河の部屋。開発用コンピュータや机を見てみよう。

？

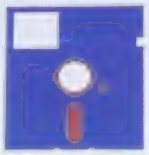
この部屋は、ナンダ？　序盤のポイントになる、ある重要人物の部屋なのだ。

捜査の証拠品

手帳

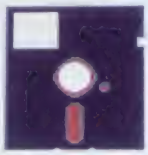
西河の殺された現場で発見されるこの手帳には短歌のような暗号(?)がの秘密を解くにはかなりゲームを進めなければならないぞ。

青いディスク



青いフロッピーディスクは社員のプライベート用のディスクだ。西河のかばんに入っていたこのフロッピーディスクには、どんな謎が秘められているのだろうか?

黒いディスク



黒のフロッピーディスクは会社の仕事用のものだ。フロッピーディスクは当然コンピュータにかけられる。ゲームが始まるのではなく、これはなんと……。

借用書

石橋が西河に借りていたお金の借用書だ。これはかなり重要な手掛かりになりそうだが、石橋は他の人からもお金を借りていたのだった。車を買う資金ということだが。

日記

この日記には、ある人物が失恋したことが記されている。この日記を○○に見せると、○○は××に対しての復讐心が芽生える。しかし、それは見当違いだった……。

ブローチ

××からある人物へのプレゼント。これも日記同様、○○の誤解をまねき第3の殺人を起こす引き金となってしまった。みんなに見せるとそっけなく安物だだって。

はりがね

ある人物に見せると、この針金が実は何なのかを教えてくれる。こんな針金のひとつでも「名探偵、怪盗明人」にかかる頃、捜査に役立つ証拠品となるのだ。

領収書

なんと石橋は西河から借りていたお金を返していたのだ。これで石橋の容疑は晴れた? しかしストーリーの展開がどう変わるかはまだまだ分からないぞ。

赤いディスク

黒いディスクは会社の仕事に使うディスク、青いディスクはプライベートに使うディスク。それではこの赤いフロッピーディスクは何に使うディスクだろう?

森田の手紙

「俺は男だ!」の森田健作のようなこの男の残した手紙とは、いったいどんな内容だったのだろう? 真っ直ぐに生きる森田にも意外な一面があったのだ。

この証拠品は誰かに見せたり、ゲームで使ったりして活用しよう。例えば借用書を借主にみせたり、フロッピーディスクをパソコンのデータに入れてみたりするのだ。使い方が正しければ、今まで口を閉ざしていた人が新しい事実を教えてくれるなんてこともあるよ。

オルゴール

このゲームのエンディングはマルチエンディングになっている。プレイの仕方によって終わり方が変わるのだ。本当のエンディングを見るためにはこのオルゴールを…。

パネル

どこかの部屋に掛かっていた美沙子のスナップ写真のパネルだ。元の部屋とは別の部屋で発見したが、じつはこのパネルを元の部屋に戻すと暗号の手掛かりになるのだ。

登場人物表

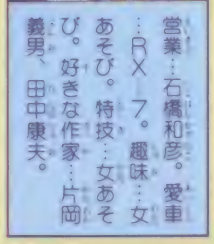
パワーソフトの容疑者たち

販売、事務…吉川慶子。年齢…21歳。六本木短期大学卒。愛車…アルト。購読誌…JJ。石橋と交際中。

販売担当…長島理歌。年齢…22歳。林檎女子短大卒。愛車…スクーター。好きな作家…赤川次郎。

社長…都築裕。年齢…55歳。愛車…メルセデスベンツ。趣味…金儲けと娘の成長。特技…電気工作。

企画開発…松丘順次。年齢…27歳。愛車…シティ。趣味…車。購読誌…桜桃の柄を口で結ぶ。



営業…石橋和彦。愛車…RX-7。趣味…女あそび。特技…女あそび。好きな作家…片岡義男、田中康夫。

営業…都築美沙子。年齢…24歳。青心女子大仏文科卒。購読誌…アンアン。好きな作家…北方謙三。

グラフィックデザイナー…諸尾託也。年齢…25歳。免許…とれなかった。趣味…アニメ、ビデオ、LD。

営業担当…森田陽祐。年齢…24歳。乗島体育大学卒。趣味…テニス、剣道3段。備考…声がよく通る。

事務担当…片桐花枝。年齢…33歳。門馬事務専門学校卒。愛車…ミラクオーレ。趣味…ひとの噂ばなし。

プログラマー…西河正人。年齢…26歳。国立国立大学卒。趣味…クラシック。特技…アセンブラ、ピアノ。

最初に殺された西河を除くと、容疑者は全部で9人。ここでは、西河も含めた各容疑者たちのファイルを掲載している。各人物の特徴をつかんで、捜査に役立てよう。

推理する捜査陣

城ケ崎で起こった謎の転落死を発端に、次々と起こる連続殺人事件！　事件を捜査し推理するのは、この3人だ。

探偵…樫冨明人。現在日本に存在する5人の名探偵の1人。殺された西河とは大学時代の友人である。

警部…中村。プログラマー西河の殺人事件を担当する警部。探偵の樫冨とは以前からの知り合いである。

鑑識官…はやし。殺人事件のたびに登場するめがねの鑑識官。鑑識をたのむとすぐに答えてくれる。

人間関係を洗え！

捜査の基本は、なんといっても、聞き込み。貴重な情報を得るためには、足を棒にして聞き込みをする。科学捜査の現代でも、昔ながらの聞き込み捜査がモノをいうのさっ。というワケで、まず最初にやることは、容疑者と思われるパワーソフト社の人間関係を探ること。情報源になるウワサ話が好きなヤツ（どこにでもいるんだよね。こーゆう人が）を探して、徹底的に人間関係をつかむことが大切だ。パワーソフト社の人間関係は複雑に絡みあっているんだ。親族関係にある者、恋愛関係にある者、対立している人達などなど——。この複雑に絡み合った人間関係を探ることが、事件究明のカギを握ることにつながるゾ。

なぜ、西河は殺害されたのか、動機は？　確かな証言と物的証拠をつかみ、真犯人を探しだせっ！

あのJAPANコースをバージョンアップ!?

2月1日発売予定
HAL研究所
5600円

1M+256K
バッテリーバックアップ

たくさん出ているゴルフゲーム。
その中でもこれはジャンボ尾崎が
アドバイスしてくれる超本格派だ！

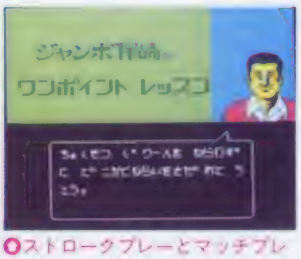
ジャンボ尾崎のホールインワン

尾崎将司プロがアドバイスするゴルフゲーム

ゴルフゲームも数多くあるけれど、このゲームは、なんとあのジャンボ尾崎こと尾崎将司プロがアドバイスしてくれるのだ。

コースは東と西に分かれていて全36ホールもある。モードはストロークプレー、マッチプレー、1日トーナメント、4日トーナメントの4モード。ストロークプレーでジャンボのアドバイスを受けたり、トーナメントで世界のトッププロと競ったりするのも楽しい。また、スコアもセーブできるのだ。

○これがタイトル画面だ。全36ホールのカントリークラブだ



○ストロークプレーとマッチプレーではジャンボがアドバイスする

JAPANコースと似ているぞ!!

このゲーム画面を見て、JAPANコースと似ていると思わないかな。操作方法も同じようなフィーリングなので、JAPANコースに慣れた人には取り組みやすいぞ。

○ジャンボ尾崎のほうのゲーム画面だ

○JAPANコースのゲーム画面だ

©ハル研究所

トーナメントプレーもできるモードの紹介だ

このゲームにはストロークプレー、マッチプレー、1日トーナメント、4日トーナメントの各モードがある。ジャンボのアドバイスを受けながらストロークプレーで練習して、それからトーナメントに挑戦するとおもしろいぞ。

ストロークプレー

ストロークプレーはボールを打った数の少なさを競うのだ。

○ジャンボのアドバイスを聞いたりしながら練習して上達しよう

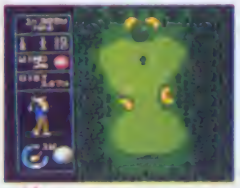
○ストロークプレーは他のゴルフゲームと同じようにできるぞ

○まず、タイトル画面でストロークプレーを選択するのだ

マッチプレー

マッチプレーは2人の対戦で、ホールごとにどちらが少ない打数で回れるかを争う。

○1プレーヤーはダブルボギー、2プレーヤーはパーで2プレーヤーの1UPだ



○白いボールが1プレーヤー、赤いボールが2プレーヤーのボールだ

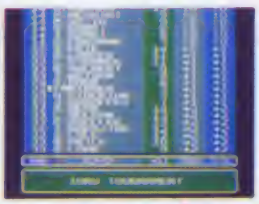
○タイトル画面でマッチプレーを選んだら、友達と対戦してみよう

トーナメントプレー

トーナメントには1日18ホールと4日72ホールの2通りある。対戦する相手は世界のトッププロばかりだ。ぜひとも優勝を目指そう。

○タイトル画面で、1日トーナメントか4日トーナメントかを選ぼう

○自分の好きな名前を入力してから、トーナメントを開始しよう



○セレクトボタンを押すと、現在の自分の順位がわかる。相手は世界のトッププロだ

○やりました、大逆転で優勝したぞ。優勝すると美女が栄光をたたえてくれるぞ

困ったときはセレクトボタン

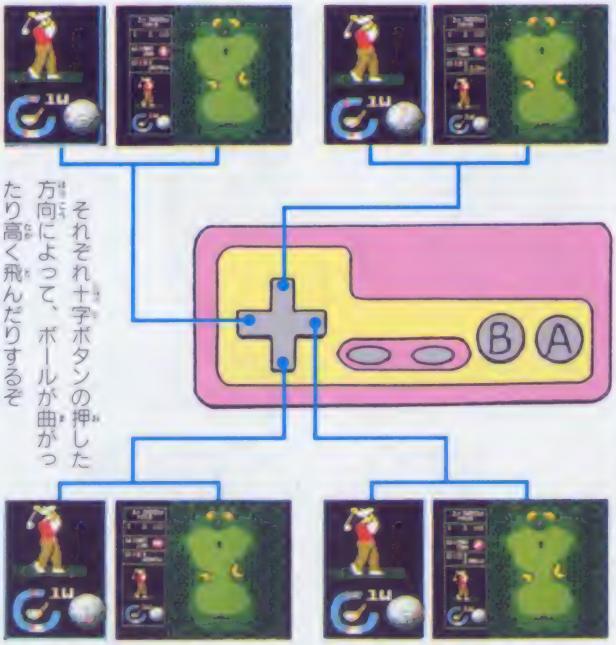
ストロークプレーとマッチプレーモードのときで、クラブ選択に困ったときなどは、セレクトボタンを押してみよう。ジャンボがいろいろとアドバイスしてくれるぞ。

○さて、グリーンのそばまで寄ったけれど、どうしようかな

○セレクトボタンを押したら、ジャンボが距離に合うクラブを教えてくれるぞ

ボールの飛びかたが変わるぞ

ボールを打つときに、まずパワー配分を決めるのだが、このときに十字ボタンを押してインパクトしてみよう。押した方向によって、ボールの飛びかたが変わるぞ。



それぞれ十字ボタンの押した方向によって、ボールが曲がったり高く飛んだりするぞ

名人が解説!!

プ大森さんの攻略法だ!!

これが36ホールだ

さあEAST&WESTコース、全36ホールの紹介だ。池越えやドッグレッグなど変化に富んだコースばかりだ。次のホールへ移るときも画面がスクロールするので、まるで本当のゴルフ場でプレーしているみたいな気分になれるぞ。またいままでの他のゲームのように18ホールでなく、36ホールもあるので、十分に楽しめる。

今回、特別にあのJAPANコースのチャンピオンである大森さんに攻略してもらうった。参考にしよう。

EASTコース

OUT1 389Y PAR4

第1打はグリーン手前の木を避けよう。

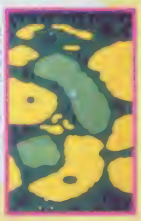
OUT2 499Y PAR5

第1打をフェアウェイ左サイドに落そう。

OUT3 202Y PAR3

グリーンが難しいのでピンそばに寄せたい。

OUT4 591Y PAR5



第1打を手前のフェアウェイに、第2打はバンカー越えだ。

OUT5 249Y PAR3

グリーンの芝目がきつく、パットが難しい。

OUT6 470Y PAR4

第1打がラフだと第2打で木を越しにくい。

OUT7 340Y PAR4

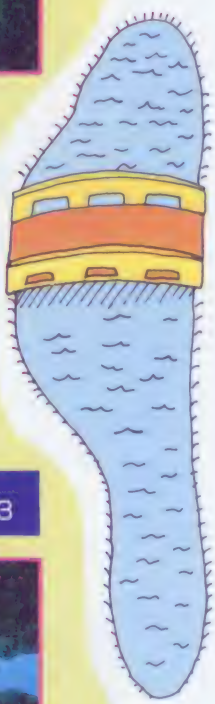
距離が短いので、第1打からアイアンだ。

OUT8 531Y PAR5

第1打で左の林をどうカットするかだ。

OUT9 461Y PAR4

第1打はフェアウェイ右端を狙おう。



IN10 336Y PAR4

第1打で無理をせず第2打で高いボールを。

IN11 420Y PAR4

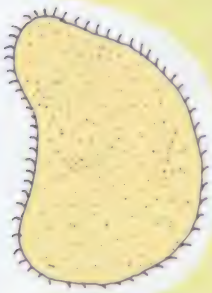
第1打の落ちる場所のフェアウェイが狭い。

IN12 304Y PAR4

第2打の池越えをしっかり打とう。

IN13 443Y PAR4

第1打は2本の木の左を抜こう。



IN14 239Y PAR3

池を恐れてオーバーしないようにしよう。

IN15 510Y PAR5

距離が短いので2オンしてイーグルに挑戦。

IN16 403Y PAR4

第1打の落とし場所が難しい。

IN17 469Y PAR4

左のフェアウェイからのほうが攻めやすい。

IN18 179Y PAR3

グリーンの右端を狙うか右からフックで。

ジャンボ尾崎の

ホールインワン

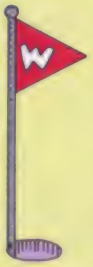
全36ホールを

JAPANコースのチャン

大森さんから一言

このコースはフェアウエイが広くて、障害もあまり多くない。しかもあまり左右に大きく曲がるという心配もなく、基本的なショットのタイミングを覚えれば、操作面での失敗は少ないはずだ。パットの微調節が難しいが、あまり大きく曲がらないので距離を合わせれば大丈夫だろう。

WESTコース



OUT1 402Y PAR4

グリーン右上から左下への芝目がきつい。

OUT2 362Y PAR4

2オンさせるにはオーバーは禁物だ。

OUT3 452Y PAR4

第1打は3本の木の右側を狙おう。

OUT4 380Y PAR4

第1打は池の左を狙うようにしよう。

OUT5 243Y PAR3

距離の長いショートホールだ。

OUT6 333Y PAR4

グリーンが難しいのでピンそばにつけたい。

OUT7 361Y PAR4

第1打はバンカーを避けるようにしよう。

OUT8 347Y PAR4

第2打はグリーン右のバンカーに注意。

OUT9 499Y PAR5

2オンを狙って、イーグルを決めよう。

IN10 318Y PAR4

第1打はアイアンでフェアウエイ右側へ。

IN11 401Y PAR4

左側のバンカーを避けるように第1打を。

IN12 224Y PAR3

グリーン前後が川なので距離を合わせよう。

IN13 350Y PAR4

第1打がラフだと計算が難しい。

IN14 461Y PAR4

第1打はフェアウエイ左の林ギリギリへ。

IN15 248Y PAR3

グリーンを横切るパットは難しい。

IN16 581Y PAR5

第1打は手前のフェアウエイへ落とそう。

IN17 468Y PAR4

追い風のときは第1打で林越えを狙おう。

IN18 472Y PAR5

短いロングホールだ。第2打はアイアンで。

挑め！謎の地下迷宮。倒せ!!邪悪な魔王

10巻の巻物と3つの宝石を集め、伝説の聖剣を抜くのだ。そのときこそ邪悪な大魔王は滅び、再び平和が訪れるであろう。

エリュシオン
ELYSION

1M＋1M

3月下旬発売予定　東京書籍　5500円

エリュシオン島を中心に大冒険開始だ!!

このゲームは敵との闘いで経験値を得るだけではなく、重要なアイテムや人物を探しだしたりするとレベルが上がるストーリー重視のRPG。

戦闘は、アクション。装備した武器や魔法で、敵をなぐってたたいてプチのめすのだ。島と島とは洞窟でつながっているので、船はないよ。

○王様の城の前から開始！

○もっちろん地下迷宮アリ

○離れた場所からボウで攻撃！

エリュシオンの世界!!

©東京書籍／システムソフト

お好みにあった種族を選んで楽々クリア

ゲームを始めて最初にすることは種族選びだ。ミノス族、アイレックス族、ティオネーア族、ヴィスカム族の4種族の中から選んでくれ。

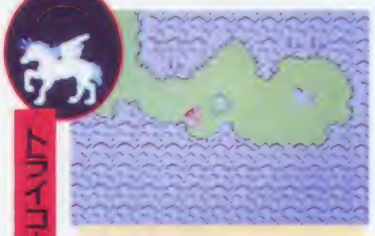
もちろん種族によって特徴があるけど、どの種族で挑戦してもゲームはクリアできる。

また、種族によって性別も決まってくるのだ。

男と女の違いだ

男と女では、画面の色や背景が少し変わってくる。

また、登場キャラクタも変わってくるので、ゲームクリアの後、違う性別でもう1度やってみるのもいいね。



トライコーン

○女の場合はトライコーンよっ

ユニコーン

○男のときはユニコーンどす！

各種族の違いだ

種族別に得意な武器があり、成長のしかたも違うのだ。

ステータスの"みりょく"は仲間(ユニコーン・トライコーン)の使用時間と関係してる。

ミノス族(レベル1)

武器はメイスが得意。強くてタフだ。(男)

たいりょく	12
きようさ	1
みりょく	7
ちせい	13

アイレックス族(レベル1)

スタッフが得意武器。魔法が強力よ。(女)

たいりょく	8
きようさ	3
みりょく	8
ちせい	16

ティオネーア族(レベル1)

ボウが扱えて、足も速いのよ。(女)

たいりょく	9
きようさ	10
みりょく	7
ちせい	15

ヴィスカム族(レベル1)

ロッドが得意武器。平均的な力だ。(男)

たいりょく	10
きようさ	2
みりょく	10
ちせい	14

魔法とアイテムだ

アイテムの入手方法は、宝箱を開ける、店屋で買うかのどちらかだ。倒すとアイテムを出す敵もいるぞ。

マジック

マジックの覚える早さやMPの増える量、消費量も、種族によって違うのだ。でも、どの種族でもスパークとヒールは最初から使えるぞ。

マジックは、レベルアップのときに覚えていくんだ。

スパーク	敵1匹に少しダメージを与える。
ヒール	自分のHPを少し回復できる。
コンヒューズ	敵を幻惑させることができるぞ。
インスペクト	隠れて見えない宝箱が見えるよ。
スロー	敵のスピードを遅くさせるぞ。
スリープ	敵をぐっすりと眠らせるのだ。
ブリッツ	何匹かの敵にダメージを与える。
デス	敵を1匹だけ殺すことができる。
ラストワン	画面上の敵のHPを1に下げる。
ロスト	画面上の敵を全員殺せるのだ。

アイテム

アイテムは約30種類。武具(武器・よろい・盾)は60以上もあるのだ。

最大12個まで持てるが、各アイテムの重さにより、装備は体力の2倍、持つことができるのは4倍までだぞ。

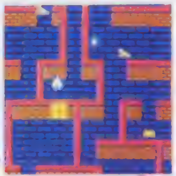
まきもの	ポーション	リング	キー
戦士の進むべき道などのヒントが記されてる。全10巻。	HPのみ・MPのみ・両方回復の3種類があるのだ。	レベルやスピードアップ、HP回復のリングがあるぞ。	色によって3種あり、何度でも使うことができるぞ。

勇者の指輪を求めて試練の迷宮に挑め!!

このゲームは、スタートさせただけじゃ、タイトル画面はでてこない。

まず種族を決定して王様の話を聞き、試練の迷宮へと進む。そこで勇者の指輪を手に入れて、王様のところに戻ると、やっとタイトルが拝める

やっとこさタイトル登場だアー、ツカレタツカレタョー



勇者の指輪はどっこてい

どれにしようか、カミサマのいうとおり

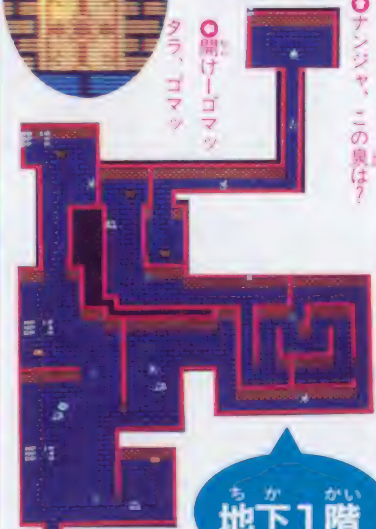
勇者の指輪を探しだして来るのだ!!

開けーゴマッタラ、ゴマッ

ナンジャ、この泉は?

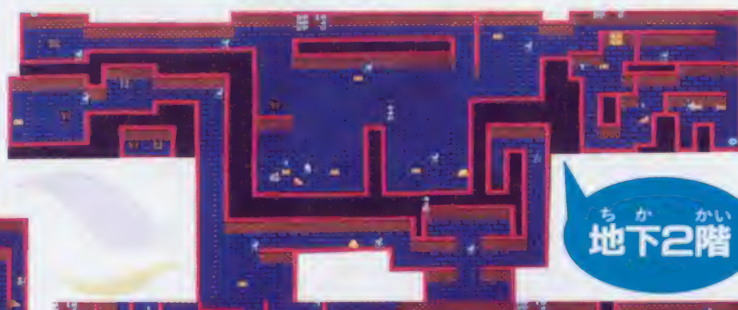
宝箱見っけー

地上

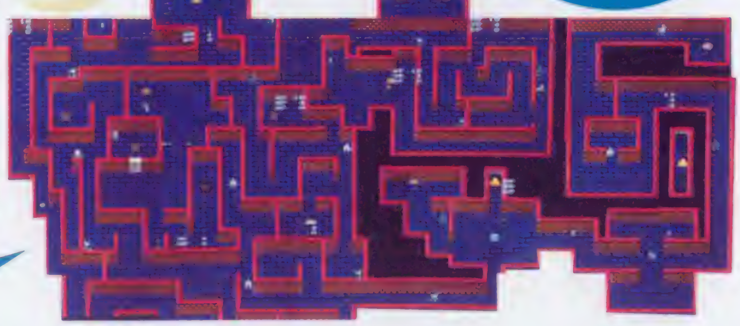


地下1階

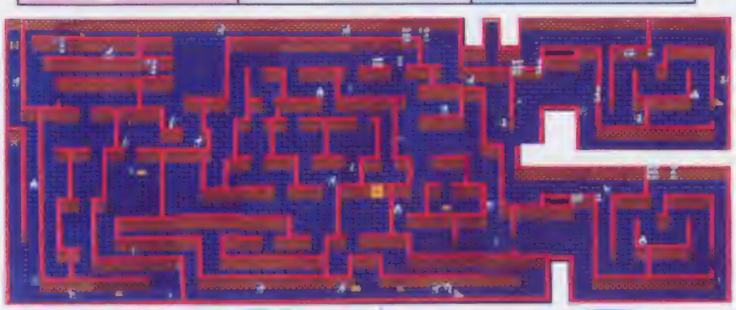
スタート



地下2階



地下3階



地下4階

エリュシオン
ELYSION

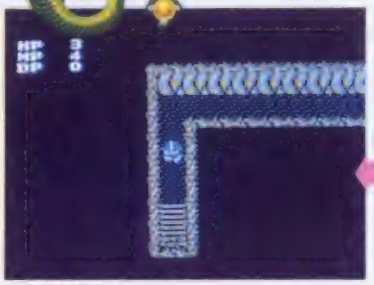
世界の中心に位置するエリュシオン島だ

エリュシオン島には宿屋が3つ、洞窟が5つ、ほこらが1つ、城が1つある。

他の島へとつながっている洞窟の中は、1本道となっている。でも、賢者・愚者の島行きの洞窟だけは、迷宮になっていて、賢者と愚者の両方の島につながっているのだ。

また、宿屋は3つとも、勇者の指輪を手に入れるまでは入ることができないぞ。

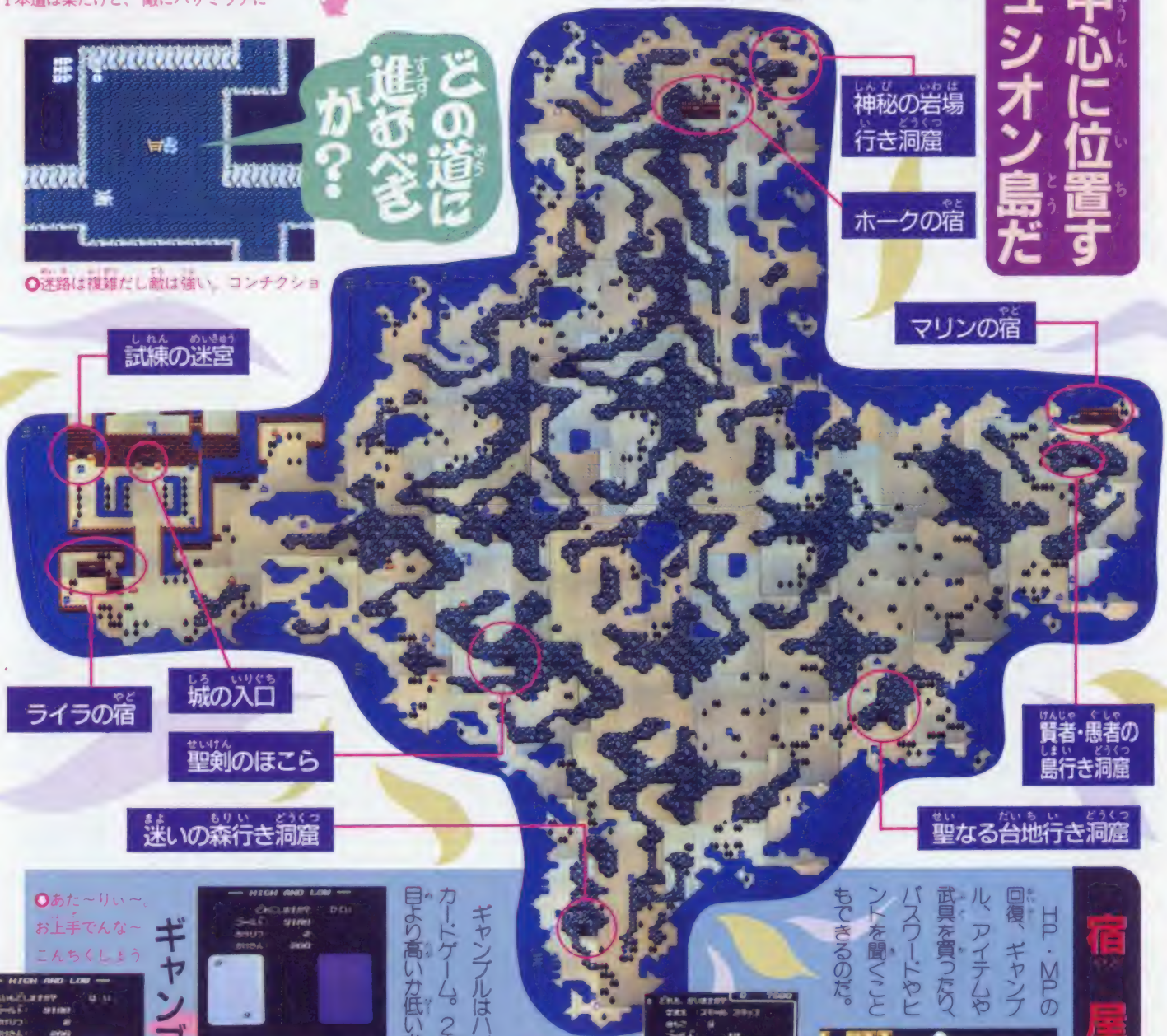
◎他の島へ行ってみようぜ



◎1本道は楽だけど、敵にハサミウチに

◎迷路は複雑だし敵は強い、コンチクショ

どの道に進むべきか？



宿屋

HP・MPの回復、ギャンブル、アイテムや武具を買ったり、パスワードやヒントを聞くこともできるのだ。

◎ベッドでゆっくり　ぐっすり

◎各種アイテムいろいろありますせ　どうですダンナー

ギャンブル

ギャンブルはハイ&ローのカードゲーム。2枚目が1枚目より高いか低いかを当てろ。

◎お客さん、野郎は度胸、娘っ子は超ウルトラスーパー度胸　やっていきなよー

◎あた～りぃ～。お上手でんな～　こんちくしょう

※画面は開発中のものです

ドナルドランド

1月29日発売予定　データイースト　5500円

ドナルドが、大活躍!!

平和なドナルドランドがガケモン一族に襲われてしまった。主人公のドナルドを操って、リンゴ爆弾を武器に、様々なステージに隠れている敵をやっつけて平和を取り戻そう。

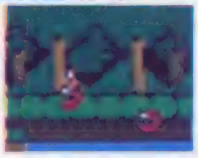
基本的なゲーム構成は、横スクロールで進んでいくアクションゲームだ。ステージをクリアした後は、ショップでアイテムを増やそう。

○ドナルドの武器は、このリンゴ爆弾だよ

○爆弾を投げて、敵の頭にうまくくっつけよう

○爆弾が爆発して敵をやっつけることができた

○溝だって、ひとっとびだぁい


○敵の上に乗ることができるぞ

1面「HOME TOWN」のマップ公開!

スタート

つづく

クリア!

つづき

ショップで買物

アクションシーンで集めたハンバーガーコインで、シーンクリア後にショップへ行ける。ショップで買物をすると品数によってカードめくりゲームができる。当たればアイテムがもらえるよ。コインがあまったら、次に出てくるアイテムショップでアイテムを買うこともできるよ。

アイテムショップ

○コインが残ったら、アイテムを買っておこう

カードめくりゲーム

○うまくカードをめくろう

ハンバーガーショップ

○好きな物を選ぼう！　ポテトもいかがですか

©DATA EAST CORP.

多彩なステージを紹介

ドナルドは様々なステージを冒険していくのだが、ドナルドのライフは初め3つで全部なくなると1人ストックが減る。3人なくなるとゲームオーバーだ。コンティニューは3回までできるよ。街、海中、空などユニークな面がたくさんあるよ。がんばれドナルド！

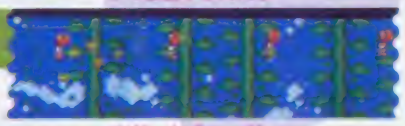
FOREST

○木の枝と切り株と蔓の台地しか乗れないのだ
○空の面は風船につかまって移動するんだよ

LAKE SIDE

○この面は湖畔で、木がたくさん茂り、途中には川が流れているよ

SKY



OASIS

○ここは砂漠のオアシス。アラビアンな雰囲気がでているでしょ

HARBOR

○港町。海沿いを進んでいく途中には河口もある
○見ればわかるけど、海の中。よく息がもつなあ

OCEAN

GHOST TOWN

○平凡な街だけど、不気味な雰囲気があるね
○森の中を歩いていると、木たちがほほえむのだ

DARK FOREST

心強いアイテム

ドナルドの武器はリンゴ爆弾だけど、それ以外にも心強いアイテムがある。画面中に出たら必ずとろうネ。

○ハンバーガーコインは99枚まで取れる。最後にこれで買物だ

○ライフゲージが回復するハート。5つまで増やすことができる

○武器のリンゴ爆弾をパワーアップしてくれる。2発投げられる

○このパネルを取れば、ドナルドが1人増える、つまり1UP

○これをとれば、ドナルドは一定時間無敵でいることができる

ひと技かけろ！

一見、取れないように見えても、実は技を使えばアイテムを取ることができるんだ。

○投げた爆弾にジャンプ乗り
○またジャンプして登れるのだ

ユニークな敵キャラ！

各ワールドにはそれぞれ特徴のある敵キャラがいるので、飽きさせない。敵によっては上に乗ってもダメージを受けないヤツもいるので、それを利用してどんどん進もう！

ゴースト

○点滅しながら爆弾をはき出す

フグリ

○大きくなったりしぼんだり

マットン

○地中に住んでるドロのオバケ

グラッチェ

○口からボンボンを吐き出すゾ

ハッピーマン

○何だか知らんが、陽気なヤツ

キャタピラ

○木の枝の上でウロウロしてる

タルコイル

○箱の中から現れて驚かすゾ

バルーン

○行く手をさえぎる風船ダゾ

タッコ

○吸いついたりアワをふくヤツ

チープクルー

○元海賊船の船員。今はフリー

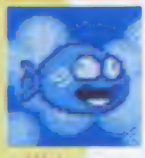
サボタインフラワー

○砂漠に生息しているへんな花

ボルト

○スパークをパンパン散らすゾ

ウインド



○空中をフワフワ浮かんでいる

ラクガッキー

○絵から抜け出てきたヘンな魚

※画面は開発中のものです

1月号好評発売中!!

プラス

お年玉スペシャル
ハート♡プレゼント

もりだくさんのプレゼント特集!

プラス

特別付録

秘情報満載

『ハイドライド3』
『メガROM版 ザナドゥ』を
緊急ATTACK!!

第2弾 MSX プログラムコレクション50本

MSX・FAN1月号増刊
ファンダム・ライブラリー②

12/25発売!

『MSX・FAN』掲載中のゲームプログラムのリストを8〜12月号のものを収録!

定価780円

第1弾好評発売中!! 定価780円

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズから5,800円で販売!

特別定価390円
(毎月8日発売)

徳間書店

MSXはアスキーの商標です

今は、アクセルを
踏み続けなさい。
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3
● タイトー・ファミコン情報局/
東京☎03-239-4000/高松支局☎0878-33-6340
TAITO GRAND PRIX
興奮全開のRPRG。
597万1968通りのパーツの組み合わせで君だけの車がつくれる。
12/18発売
まずはMINIでスタート。手頃なレースを選んで賞金をかせごう。そして、そのお金でチューンナップ。より速い車に改造して、またレースへ。この繰り返して、いつしかF1へと成長していくのだ。
世界16カ所のリアルに再現されたF1コースを駆け抜けるとき、君はトップレーサーになっているだろうし、君の車は、世界一のマシンになっているだろう。
タイトーグランプリ 栄光へのライセンス
2MBB
ファミリーコンピュータ™用カセット
標準小売価格¥5,500
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KLAM

DON!

MSX2

だ！スピコンだ！

3 カーソルジョイスティック付。

4 かな・CAP等の集中インジケーター

RRNG

新しいMSX2
白熱新発売

F1 II

勝つために生まれてきたスゴイヤツ。

HB-F1II
¥29,800

さ、新しいマシンで、このスゴイ楽しさを征服しよう。

MSX2

キミは妖怪地獄へまっさかさまだ！
巫女の小夜ちゃんとくり広げる七福神救出作戦！一秒たりとも気がぬけない妖怪大戦争の始まりだ

奇々怪界
HBS-G063C ¥5,800

©1987 TAITO Corporation
(64K以上・V-RAM128K)

大リーガーはプレーのケタが違うぜ。
いままでの野球ゲームと迫力の差レキセン。外野から見た画面アングルがキミを熱くする。

ベースボール
Hard Ball
HBS-G060C ¥5,800

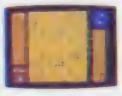
©1986 Accolade Inc.
(64K以上・V-RAM128K)

悔しいじゃないか、負けて帰るのは！
幻の雀士たちとの世紀の一戦。史上最強の相手！リアルな卓デザインにキミの手は震える…。

雀聖
HBS-G059C ¥6,800

©Chatnoir Inc./Sony Corporation
(64K以上・V-RAM128K)

男対男の、頭脳大戦争のポッパツだ！
相手にとって不足はなさすぎる。聖人に勝つのは誰か。時、血走る将棋ゲーム。S-RAM内蔵



棋聖
HBS-G057C ¥6,800

©1986 Shogi Master/1987 Sony Corporation
(64K以上・V-RAM128K)

デーモン小暮閣下との血も凍る冒険！
暗黒の死闘で奪われた悪魔教典を取り返せ！

聖飢魔II
スペシャル
HBS-G064C ¥5,800

©1987 CBS/SONY INC.
(64K以上・V-RAM128K)

あるRAM容量以上のパソコンシステムでお使いください。また、MSX2のソフトはMSX2のパソコンシステムでお楽しみ下さい。

SONY

ZRRNG!

BOOM!

勝つための連射

1 毎秒最高24発！連射ターボ。2 実力に合わせて楽しめるスピードコントロール機能。

NG!

LOON

DRRA

ゲームをただ遊ぶだけじゃなく
自分でプログラム！
そして、パソコン通信、ワープロ、CGなどへの発展OK！

いまどき、選ぶなら、パソコンだ！

パソコンの勉強もできるBASIC解説書付き

HiT BiT

そして、ひとつ上のゲーム世界を体験したいキミへ

ディスク内蔵マシン、登場！

緊急新発売

F1XD

HB-F1XD ¥54,800

■大容量の3.5インチFDD内蔵、■スピコン連射ターボ ポース機能で勝つためのパワーアップ ■かなCAPロック等の集中インジケーターソーン、■10キー付き JIS配列キーボード、■パソコンの勉強もできるBASIC解説書付き

ねんと 54,800円！ ねんと 4,000名様に「イース」が当る！

●カタログ送呈／住所・氏名・年齢・職業・電話番号・機種名を明記の上〒108東京都高輪局区内ソニー㈱カタログFM係へお申し込みください。●□はアスキーの商標です ●□のソフトはソフトに表示して

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

IMA-KB

松本亭の株式必勝学

財テク感覚で勝負!

億万長者への道は、株の取引きだけで駆け登れるほど甘くはないゾ。例えば、中国ファンドに変額保険、それに定期預金といったものを利用して財テクにはげむことも必要だ。また、不動産を活かすという手もあるんだ。あらゆる分野で財テク感覚を発揮しないと、このゲーム、簡単にはいかないゾ。

2メガROMカセット
1月中旬発売予定
希望小売価格9,800円

ROMカセット
1月下旬発売予定
希望小売価格5,300円

いま、キミの剣がうなりをあげる

永遠の愛を誓いあっていたオルフェウスとヘレネ。しかし、ヘレネは黄泉の国の王ハデスに、その魂を奪われてしまった。ヘレネを救い出すための冒険に旅立ったオルフェウス。しかし、その行く手をはばむモンスターは強力だ。戦え、オルフェウス。ヘレネへの限りない愛のために。

オリュンポスの戦い
―愛の伝説―

愛の伝説
オリュンポスの戦い

IMA-AD

WAVE JACK Jr.

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ!/ウェーブジャック情報センター ダイヤルは正しくまわしてね!

札幌011-731-1111／東京03-342-9191／横浜045-252-0000／名古屋052-914-2000
大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／広島082-246-9999／福岡092-781-7000

©INFINITY / ©1987 IMAGINEER CO. LTD

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号

NEC
マシーンエンターテイメント。この楽しさが新しい。
新・発・売
ビジュアルが爆発。サウンドが激突
ゲームの世界がリアルになって、キミの前に現われた。PC Engineと専用のゲームソフトHuCARD(ヒューカード)によるコンピュータゲームシステム。画面いっぱいのキャラクターが動く。背景も細かいところまでしっかり鮮明。色はなんと512色。そして、ステレオ6ch(内部)の厚みのあるスーパー・リアル・サウンド。いま、音か、映像か。爆発、そして激突する。
ピーシーエンジン
PC Engine
(PI-TG001) 標準価格24,800円
ACアダプタ ×1
C&C
PC Engine
ピーシー エンジン
THE 功夫(ハドソン)好評発売中
©1987 HUDSON SOFT
ビックリマンワールド(ハドソン)好評発売中
上海(ハドソン)好評発売中
©1987 HUDSON SOFT
ビクトリーラン(ハドソン)12月発売予定
©1987 HUDSON SOFT
邪聖剣ネクロマンサー(ハドソン)'88年1月発売予定
妖怪道中記(ナムコ)12月発売予定
カトちゃんケンちゃん(ハドソン)12月発売予定
©1987 HUDSON SOFT
密林伝説(ハドソン)仮称 '88年1月発売予定
ダイナマイトボール(ハドソン)仮称 '88年1月発売予定
Rタイプ(ハドソン) '88年2月発売予定
©1987 IREM
©1988 HUDSON SOFT
以下続々封切予定
目よ、耳よ、ここが戦場だ。
ホビーマシン進化論
DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

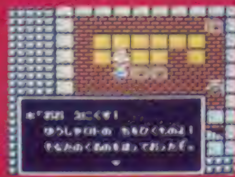
レイングゲーム!!　絶賛発売中!!

ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST

第一章 ドラゴンクエスト

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と5つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、竜の魔王を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上。そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

ゲームを始めたばかりのキミは弱い！まずは町で武器をそろえよう！



主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！

お城を出たら、まずは城の町に行って、武器や道具を買って戦いの準備だ。ムムッ、下に見える妖気漂う城は？

いよいよ冒険の旅に出発！モンスター達と死闘が展開。

キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る

キミの愛と勇気がアルフガルドの地に平和をとりもどす。がんばれロトの勇者！

スタッフ

〈ご注意〉このプログラムはダビング機を使ってもコピーできません。

ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

これがファミコン史上最強のロールプレ

DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII 悪霊(あくりょう)の神々(かみがみ)

モンスターデザイン 鳥山 明
シナリオ 堀井雄二
音楽 すぎやまこういち
プログラム ㈱チュンソフト
企画制作 ㈱エニックス

第二章 ドラゴンクエストII・悪霊の神々

ある日、ローレシアのお城にひとりの傷ついた兵士がたどりついたのです。「ローレシアの王様!大神官ハーゴンの軍団が、我がムーンブルクのお城を!ハーゴンは、まがまがしい神を暗黒から呼び出し、世界を破滅させるつもりです。ここのままでは、や、やがて、サマルトリアもローレシアも……う、うぐっ!」それだけ言うと、兵士は息を引き取りました。 邪神の使徒・大神官ハーゴン!彼のため平和が、乱されようとしているのです。ローレシア国王は、若き王子に命じました。「王子よ、そなたもまた、勇者ロトの血を引きし者。その勇気と力で、邪教の教祖・大神官ハーゴンを打ち滅ぼしてまいれっ。サマルトリアとムーンブルクには、おなじロトの血をわけた者がいるはず。彼らを見つけ、仲間にするがよい。ゆけ、王子よ!」そう、ローレシアの若き王子、それが、あなたです。 あなたの旅は、再び、はじまったのです。

見よ!この3人がロトの血を引く勇者だ!

●ローレシアの王子●

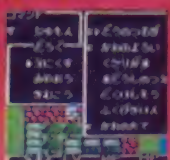
●サマルトリアの王子●

●ムーンブルクの王女●

- ●マップの広さは前作の4倍。
- ●個性豊かなモンスターが80数種類。
- ●登場人物200人以上。
- ●不思議な力を秘めた呪文22種類。
- ●便利なアイテム60種類。

いよいよ冒険のスタートだ!

船に乗って、航海ができるぞ!



株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスヒル7F
TEL03(371)5581

ROMカセット EFC-D2 定価5,500円

＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

そして第三章！ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

スタッフ
- モンスターデザイン・鳥山明
- シナリオ・堀井雄二
- 音楽・すぎやまこういち
- プログラム・株チュンソフト
- 企画制作・株エニックス

大魔王バラモス登場！

またまたスコクなった
ドラクエIIIの世界

隊列の並びかえ

呪文もさらに
スコクなったのじゃ！

まってろよ！大魔王バラモス!!

ついに大魔王が動き始めた…。

勇者

僕が物語の主人公の勇者"つまり君なんだ。戦士なみの戦闘能力と体力をもち、しかも便しか使えない呪文ももっているんだ。そう、すべての能力の面でカンペキさ"

さて、僕には大魔王を倒すために3人の強いメンバーが必要なんだ。7つの職業のそれぞれ男女(つまり14人)のたのもしき仲間の中から選ぶんだけどうーん、まよってしまうな。

みんな、自己紹介たのむぞっ!

武闘家

素手でモンスターを倒せるぞっ"きたえぬいた武闘のわざで快心の一撃を見せてやるっ"アチョーッ"

"僕を殺すにはまずやさは天下いっぴんよ'

戦士

戦闘のプロだっ"武器や防具を使わせりゃ右に出るものなしっ"ああ、こいつ"

呪文はだめだけど、強じんな肉体が生む攻撃力でモンスターなんか一撃よ"

遊び人

えっ?平和のために戦えですって?ジョーダンじゃないわよ。そんなヒマがあったらもっと遊びたいわ。

そうだよ"だから俺たちつれてっても、まったく役にたたないぜっ"

商人

そうよ。私たちがいると戦闘で手に入れられるお金が確実にアップするの'

おっと、忘れてもらっちゃ困るよ'金もうけと、未知の遺員の優うちの見定めはまかせて下されや"

賢者

魔法使いの呪文も、僧侶の呪文も使える呪文のプロなんだ。魔法使いや僧侶より、カクが上なんだ。エッヘン

おまけに戦闘能力もあるんだけど…でも、その分、修業がタイヘン"

僧侶

そう!ホイミ、ベホイミ、ザオリク、キアリーとカ…でも、ラリホーマホトーンもできるのよ'

私たちは、仲間のキズをいやしたり、生きかえらせたり、呪を消したりする呪文ができる。パーティーの守護神とでもゆうて下され。

魔法使い

攻撃的な呪文が唱えられ、敵に必殺のダメージを与えちゃうわよ'イオナズン"

味方しだいじゃ敵のような呪文、そう…ドラゴラムというドラゴンに変身できる呪文が唱えられるぞよ'フッフッフッ…。

呪文ならおまかせあれっ!

バシッ!

力だけて勝てるかな?ヒッヒッ

復活の呪文はもういらない!

——エニックスの仙人より

おすすめパーティーについて

どんなパーティーを組んでも冒険の目的は達成できるのじゃ!もっとも、勇者と遊び人3人のパーティーじゃと、めちゃくちゃ苦労することろうなあ〜やはり、勇者、戦士、僧侶、魔法使いの4人で冒険を始めるのが1番バランスがとれていると思うのじゃ。

仲間のキャラは12人まで

仲間のキャラクターは12人までつれてセーブ可能じゃが最初から、4人の精鋭チームをつくって、そのチームだけでゲームクリアしてもいいし、もしくは12人をとっかえひっかえしながらの4人メンバーでクリアすることもできるのじゃ。

アイテムの数は128種類以上

1人でもてるアイテムは8個で、4人で32個しかもてないが、そのため、"あずかり所"が町に存在するのじゃ。

ついに大魔王が動き始めた…。

2人のローブの先には一体何が?
謎めいた石像、美しい石造、塔の中にも謎めいた部屋が、おっかない石像があるなあ。

2月10日発売!!

●完成度をさらに充実させるために、発売日が延びましたことを深くおわびいたします。

ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスヒル7F
TEL03(371)5581

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ジーキルはいかにして悪魔に心を売り渡したかの物語
A Strange Case of Dr. Jekyll

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE & CINEMATIC

たたみかける恐怖が、男の人格を変える!

画面の明暗、左右があざやかに転換する、初めてのリバース・スクロールRPG!

誰の心にも表と裏があるように、このゲームは人間の善と悪を象徴する二つのマップを持っている。ゲーム・スタート時の主人公はジーキル博士。右方向にスクロールするアドベンチャー・タイプのアクションゲームだ。

紳士として世に知られる博士は、街のアクシデントに巻き込まれても、ひたすら我慢の連続。だが、たて続けに博士を襲う「街の暴力」は、博士の心をしだいに悪にそめていく。ジーキル・モードの背景となるマップは、19世紀のロンドン。明るい街並みが続いている。

しかし、ジーキル博士の我慢が限界をこえ、ついにハイド氏に変身すると、このゲームはもうひとつのマップへと入りこむ。ハイド氏のモードでは、画面は左方向に逆強制スクロール。ハイド氏の邪悪な眼に映る背景は、ジーキル・モードと同じ街並みでありながら先程の明るさから一変し、暗く不気味な様相を強くおびてくる。ジーキル博士が抑えに抑えていた攻撃欲は、ハイド氏の姿に変身すると爆発する。

魔物じみた姿で襲いかかる敵キャラとハイド氏の過激なシューティング・バトル。破滅に向かってひた走りに走るハイド氏に、再び変身の時は訪れるのか? ジーキルとハイド。この二つの世界が一つになるとき、ゲームの最後の謎が明らかになる……。

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
スチーブンスン原作『ジーキル博士とハイド氏』より
2月発売　予価¥5,300

博士は、見てはならない夢を見た!

ジーキル・モードはビジュアル・アクション・アドベンチャー。

マップは明るいロンドン風景。でも 手ごわいキャラでいっぱい。

ハイド氏に変身/ 左スクロールのシューティングR.P.G.がスタート。

ハイド氏は戦い続ける。

メガ・ロムカセット
ゴジラ
ゴールデン・ウィーク上陸!

☎03-591-6616(ファミコン専用)

ファミリーコンピュータ ファミコン

アイレムパーティ
irem
救・世・主・誕・生
地球の運命はこの女性最強戦士に託された
人類とは別格の「存在」が創り出した巨大な過去の「物体」が今、地球を破滅に
導びこうとしていた。地球への直進コースをとった「物体」には凶悪生命体が潜
隠し続けていた。物体の外周「ラビリンズ」を抜け内部の迷路「ダンジョン」をも
制覇し10個の安全装置を起爆せよ！地球外のノウハウで造られた最後の戦
士「システム・D・P」。今、彼女に地球の運命を託して命令がくだった。
発売日決定
1月29日
くわしくは
☎06(534)1060で
きいてね！
SF・キャンペーン
A賞 キラリとひかるひと味ちがう
立体3-Dホログラム
テレホンカード 500名様
B賞 SF界の鬼才・加藤直之先生の
大型ポスター 1,000名様
(1030%×728%)
お買い上げの方に先着でプレゼント！
ガーディック外伝
TM
布製・大型
イメージ
マップ付
1メガROMカートリッジ
ガーディックがいでん
08
予価
¥5,500
スーパー・ハイスピード
3次元SFスペクタクル・S・H・S・シューティング
©1987 IREM CORP. Licensed from COMPILE
アイレム販売株式会社

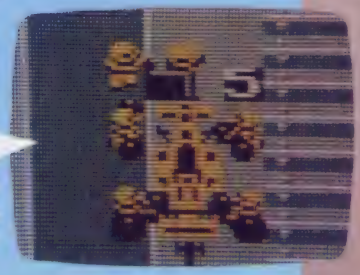
THIS IS A JOB FOR…
SUPERMAN™
アクション
アドベンチャーゲーム
SUPERMAN
ニューヨークの迷路を駆け抜けて
悪人たちを追っ払え！
そう、わたしはスーパーマン。いまニューヨークで悪人たちと戦っている。わたしの持っているスーパーパワーと、キミの力を合わせてニューヨークから悪人たちを追放しよう！
12月29日発売予定
ROMカートリッジ
希望小売価格5,500円
テレフォンカードをもらっちゃお！
スーパーマンのチラシについているアンケートをおくってくれ！抽せんで500名にスーパーマンのテレフォンカードをプレゼント！
影をあやつり、歴史を動かせ！
わたしは戦国のサムライ、真田幸村。天下をとろうとたくらんでいる徳川家康の野望を打ち砕くため、諸国を巡る旅に出たのだ。影にひそむ勇士をあやつり、10人の勇士を集めてくれ！
近日発売予定
ファミコン初！ 超大河シミュレーションゲーム
真田十勇士
時代：第二次世界大戦
指令：イギリス軍を撃破せよ!!
ここは北アフリカの砂漠。ドイツ軍戦車隊を率いるわたしはロンメル将軍、またの名を「砂漠の狐」。キミとわたしの共同作戦で、イギリス軍戦車隊を撃破しよう！
ファミコン初！シミュレーションウォーゲーム登場！
砂漠の狐
2月下旬発売予定
ROMカートリッジ
希望小売価格 未定
この冬ケムコがおくる キミだけのロードショー!!
N.Y.にゆく、サムライになる、惑星を救う…
もうキミはマルチプレーヤー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本 社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100
呉事業所 広島県呉市本通2丁目1番23号 〒737
TEL (0823)21－3300

吠え狂う 1千馬力の モンスターマシン

ファミリーサーキット

ダイナミックなドリフト走行やベストラインをキレイにトレースするグリップ走行も練習次第で自由自在。

マシンを常にベストコンディションに保つため、モニターで、ときどきチェックしよう。タイヤのヘリ具合からエンジントラブルまで一目でわかる。



ダメージを受けたマシンは腕ききのピットクルーが直してくれる。耐久レースでは彼らの腕が勝敗を左右するぞ。

ファミリーサーキット

1月6日新発売　3,900円

ファミリーテニス

究極のテニスゲームついに登場！
その名もご存じファミリーテニス!!コートから個性派プレイヤーまで好きに選べるすぐれもの。こんなゲーム見た事ない！

好評発売中　3,900円

ファミリースタジアム'87

待望の新バージョンがついに登場!!
あのファミスタが最新のデータをつめ込んで新登場だ。
やっぱり野球ゲームは、これっきゃないね。

12月22日新発売　3,900円

がんばれ!ニッポン!

JGS1021

株式会社ナムコは
オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2－8－5

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

namcot

カルノフ、見参！

悪しき魔道士アラカタイを倒すため
神が遣わした男…その名はカルノフ。
9つのステージの末に君が見るものは!?

私はカルノフ。神より遣われし正義の戦士だ。待っていろよ、クリアミナの民よ！今、私が救いに行くぞ。

人の気配の絶えた街に魔物たちが群れ集う時、カルノフの怒りの炎が悪を断つ!!

突如おそいかかる盗人の群！ひるむなカルノフ。おまえの炎に敵はない。

最後の難敵、魔道士アラカタイはこの奥だ。進め、カルノフ！もはやおまえに退く道はない。

カルノフ　12月18日新発売　4,900円

SHARP

ツインはどんどん凄くなる

連射スイッチで、じゃんじゃん敵をやっつけてね。

連射スイッチを「入」側にすると、AまたはBボタンを押しておくだけで、1秒間に約15回ボタンを押しているのと同じ状態になります。
※ソフトによっては、連射機能が効かないゲームもあります。その場合は、連射スイッチを「切」側にしてご使用ください。

立体スコープで、大迫力のゲームを楽しんでね。

別売のファミコン立体システム(立体スコープ＋立体アダプター、VO-U42S 12月発売予定)で、3D対応ソフトが楽しめます。

新発売

●カセットもディスクも両方楽しめる●

シャープ twin FAMICOM

ツインファミコン

AN-505-BK(ブラック)-RD(レッド) 標準価格 32,000円

●ビデオ端子につなげるから、美しい画面でゲームが楽しめます ●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます ●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R 標準価格59,800円)も同時発売 ●シャープツインファミコンには、姉妹機AN-500B・Rもあります。

デビュー1周年ユーザー大懸賞 '87 10/1~'88 1/15

ツインファミコンご愛用の方、ご購入の方にお年玉"キャラ"を抽選で10,000名様にプレゼントします。お店の応募用紙で申し込んでください。

「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、右一上記"ファミリーコンピュータ"以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの際には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。

お求めは 信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。 お問い合わせは シャープ株電子機器事業本部システム機器営業部。 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) シャープ株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂株の商標です。

Wizardry・攻略リファレンスカード③

●モンスター一覧(1~6F)●

不確定名	確定名	出現階
AMPHIBIAN	GIANT TOAD ジャイアントトード	3F
ANIMAL	ATTACK DOG アタックドッグ	4.5F
	DRAGON PUPPY ドラゴンパピー	4.5.6F
	KILLER WOLF キラーウルフ	5.6F
	WERETIGER ワータイガー	6F
BEAR	WEAR BEAR ワーベア	3.4F
DEMON	LESSER DEMON レッサーデーモン	6F
DRAGON	GAS DRAGON ガスドラゴン	3.4F
FLY	DRAGON FLY ドラゴンフライ	3.4.5F
GARGOYLE	GARGOYLE ガーゴイル	4.5.6F
GAS CLOUD	GAS CLOUD ガスクラウド	2F
GIANT	EARTH GIANT アースジャイアント	6F
	FIRE GIANT ファイアージャイアント	
GIANT RODENT	CAPYBARA カピバラ	2.3.4F
INSECT	BORING BEETLE ボーリングビートル	3.4.6F
	HUGE SPIDER ヒュージスパイダー	3.4.5.6F
	GIANT SPIDER ジャイアントスパイダー	6F
KIMONOED MAN	LVL1 NINJA レベル1ニンジャ	2.3.4F
	LVL3 SAMURAI レベル3サムライ	3F
	LVL3 NINJA レベル3ニンジャ	3.4F
MAN IN ARMOR	SWORDSMAN ソードマン	4.5F
	MINOR DAIMYO マイナーダイミョー	4.5.6F
	LVL10 FIGHTER レベル10ファイター	6F
	CHAMP SAMURAI チャンプサムライ	
	MAJOR DAIMYO メジャーダイミョー	
MAN IN BLACK	LVL6 NINJA レベル6ニンジャ	6F
MAN IN CHAIN	HIGHWAYMAN ハイウェイマン	2F
MAN IN LEATHER	LVL4 THIEF レベル4シーフ	5.6F
	LVL7 THIEF レベル7シーフ	6F
	MASTER THIEF マスターシーフ	
MAN IN ROBES	LVL1 MAGE レベル1メイジ	2F
	LVL5 MAGE レベル5メイジ	5.6F
	LVL7 MAGE レベル7メイジ	6F
	ARCH MAGE アーチメイジ	

不確定名	確定名	出現階
MONK	LVL8 NINJA レベル8ニンジャ	6F
MANGY DOG	COYOTE コヨーテ	2.3.4.5F
OGRE	OGRE オーガ	3.4F
	OGRE LORD オーガロード	6F
PRIEST	LVL1 PRIEST レベル1プリースト	2.3F
	LVL3 PRIEST レベル3プリースト	3F
	PRIESTESS プリーステス	3.4F
	BISHOP ビショップ	4.5.6F
	LVL5 PRIEST レベル5プリースト	6F
	LVL8 PRIEST レベル8プリースト	
	HIGH PRIEST ハイプリースト	
RABBIT	VORPAL BUNNY ボーパルバニー	2.3.4.5F
SCRUFFY MAN	BUSHWACKER ブッシュワーカー	1F
	ROGUE ローグ	1.2.3F
SKELETON	UNDEAD KOBOLD アンデッドコボルド	1F
SLIME	BUBBLY SLIME バブリースライム	1.2F
	CREEPING CRUD クリーピングクラッド	
SMALL HUMANOID	KOBOLD コボルド	1.2F
	ORC オーク	1.2.3F
SMALL OBJECT	CREEPING COIN? クリーピングコイン?	2.3F
STRANGE ANIMAL	CHIMERA キメラ	6F
	GAZE HOUND ゲイズハウンド	
	MEDUSA LIZARD メデューサリザード	
	TROLL トロール	
	WYVERN ワイバーン	
UNSEEN ENTITY	GRAVE MIST グレイブミスト	3.4.5F
	SHADE シェイド	
	SPIRIT スピリット	6F
	LIFESTEALER ライフスティーラー	
	NIGHTSTALKER ナイトストーカー	
WEIRD HUMANOID	ZOMBIE ゾンビ	1.2F
	ROTTING CORPSE ロッティングコープス	3.4.5F
WERERAT	WERERAT ワーラット	3.4.5.6F
WOLF	WEREWOLF ワーウルフ	4.5.6F

Wizardry I・攻略リファレンスカード④

●アイテム一覧(1~6F)●

不確定名	確定名		売却価格
SWORD	LONG SWORD	(剣)	12
	SHORT SWORD	(短剣)	7
	SWORD of SLICING	(きりさきの剣)	4000
	BLADE of BITING	(良い短剣)	7500
	SWORD of SWISHES	(なまくらな剣)	500
	EPEE of DIAMAY	(幻滅の短剣)	500
	SLAYER of DRAGONS	(ドラコンスレイヤー)	5000
	SWORD of SLASHING	(まっぷたつの剣)	5000
	EPEE of EXCELLENCE	(最強の短剣)	2000
	SLAYER of WERES	(ワースレイヤー)	5000
	MASHER of MAGES	(メイジマッシャー)	5000
	BLADE CUISINART	(カナシートの剣)	7500
	EPEE of DISASTER	(破滅の短剣)	4000
STICK	ANOINTED MACE	(メイス)	15
	ANOINTED FLAIL	(フレイル)	75
	STAFF	(杖)	5
	MACE of POUNDING	(粉砕のメイス)	5000
	MACE of MISFORTUNE	(災いのメイス)	500
	STUDLY STUFF	(かたい杖)	1250
	MACE of POWER	(力のメイス)	2000
	MACE of SNAKES	(蛇のメイス)	5000
	MORBID MACE	(病めるメイス)	4000
	BENT STAFF	(ねじれた杖)	4000
DAGGER	DAGGER	(短刀)	2
	DAGGER of SLICING	(きりさきの短刀)	4000
	DAGGER of SPEED	(はやわさの短刀)	15000
ROD	ROD of IRON	(鉄の杖)	1500
	ROD of SILENCE	(沈黙の杖)	7500
	ROD of FLAME	(炎の杖)	12500
ARMOR	LEATHER ARMOR	(革のよろい)	25
	CHAIN MAIL	(鎖かたびら)	45
	BRESAT PLATE	(胸あて)	100
	PLATE MAIL	(よろい)	375
	PADDED LEATHER	(かたい革よろい)	750
	SHINY CHAIN	(光る鎖かたびら)	750
	STURDY PLATE	(ますらおのよろい)	750
	BODY ARMOR	(胴よろい)	750
	ROTTEN LEATHER	(腐った革よろい)	750
	CORRODED CHAIN	(錆びた鎖かたびら)	750

不確定名	確定名		売却価格
ARMOR	BROKEN B-PLATE	(ひび割れた胸あて)	750
	TREATED LEATHER	(豪華な革よろい)	3000
	ELVEN CHAIN	(エルフの鎖かたびら)	3000
	1ST CLASS PLATE	(極上のよろい)	3000
	CHAIN of EVIL	(悪の鎖かたびら)	4000
	NEUTRAL PLATE	(中立のよろい)	4000
	LEATHER of LOSS	(破滅の革よろい)	4000
	CHAIN of CURSES	(呪いの鎖かたびら)	4000
	DEVIL'S B-PLATE	(悪魔の胸あて)	4000
ROBE	ROBES	(ローブ)	7
	ROBE of CURSES	(呪われたローブ)	40000
SHIELD	SMALL SHIELD	(小型の盾)	10
	LARGE SHIELD	(盾)	20
	IRON SHIELD	(鉄の盾)	750
	SCREWY SHIELD	(ゆかんた盾)	750
	SHIELD of SUPPORT	(支えの盾)	3500
	SHIELD of NOTHING	(うつろの盾)	8000
	SHIELD of EVIL	(悪の盾)	12500
HELM	HELM	(かぶと)	50
	HELM of HARDLNESS	(忍耐のかぶと)	1500
	HELM of EVIL	(悪のかぶと)	4000
	HELM of MOVEMENT	(転移のかぶと)	12500
	HELM of HANGOVERS	(古びたかぶと)	25000
GLOVES	GLOVES of COPPER	(胴のこて)	3000
RING	RING of SHIELDING	(守りの指輪)	5000
	RING of JEWELS	(宝石の指輪)	2500
	RING of RIGIDITY	(戒めの指輪)	7500
	RING of SUFFOCATION	(窒息の指輪)	10000
品	品 of SLEEP	(品 眠り)	250
	品 of PAIN	(品 苦痛)	250
	品 of FIRE	(品 炎)	250
	品 of AGONY	(品 苦しみ)	250
	品 of BRIGHTNESS	(品 あかり)	1250
	品 of DARKNESS	(品 暗闇)	1250
	品 of TORTURE	(品 一撃)	4000
品	品 of CURING	(品 治療)	250
	品 of NEUTRALIZING	(品 毒消し)	150
	品 of GLASS	(品 隠れ身)	750
	品 of HEALING	(品 回復)	2500

※売却価格がわかったものについては書き入れておくと便利です

便利なカードつきの得攻略ページ

Wizardry® 攻略法 後編

ウィザードリィ攻略法その後編は、迷宮内を探険していく上で役立つ実戦向けデータ集だ。地下1～6Fまでのアイテムと、モンスターのデータをギシッと詰めておおくりするぞ。

モンスター大図鑑の見方

さて、ウィザードリィ攻略法の後編は、モンスターとアイテムに関するデータを紹介することにしよう。

ウィザードリィに登場するモンスターは、100種類。ファイターやメイジといったキャラクタ型から、ドラゴンやゾンビなどの純然たるモンスター型まで、じつにいろいろなヤツがいる。

次のページから始まるモンスター大図鑑では、地下1階から地下6階までに登場するモンスターに関してのデータを載せてある。

表の中に載っているのは、モンスターの名前、そして最初に出会ったときに画面に出る不確定名、特殊な攻撃方法、モンスターの性格などだ。

ウィザードリィでやっかいなのは、モンスターからの攻撃方法にさまざまなものがあることだ。それについて、簡単に説明しておこう。

メイジの呪文

これは魔法使いの使う呪文で、攻撃的なものだ。

プリーストの呪文

これは僧侶の使う呪文で、防御的なものだ。眠らされたり、こちらの呪文を無力にされたりしてしまう。

ブレス

これはモンスターの息のことだが、単なる息ではない。ドラゴンの吐く炎などの恐ろしいダメージを与えるものだ。

パラライズ

こちらの身体をしびれさせてくる攻撃方法だ。これにかかったら、DIALKOの呪文でなおすが、カント寺院へ戻ってなおすしかない。

ポイゾン

毒による攻撃だ。地上に戻ると毒は消えるので、DIOSの呪文で回復させて地上に戻るのがよい。LATUMOFISの呪文で毒を消すという手もある。

ストーン

石にされてしまう攻撃法だ。MADIの呪文で治療するか、カント寺院に戻るしかない。

エナジードレイン

経験点を1～4レベル奪いとられる攻撃。そのキャラクタのレベル以上の経験点を失うと、キャラクターは消えてしまう。

クリティカルヒット

一撃で殺されてしまう、ダメージの大きな攻撃だ。

こうした恐るべき攻撃から身を守るためには、しっかりとしたアイテムを身につけ、魔法使いや僧侶のレベルを上げておくことが必要だ。

それからもうひとつ。モンスターの性格をきっちりと把握しておくことだ。敵を知り、おのれを知れば百戦危うからず。昔の人の言ったことも、そうそうマトはずれじゃないというわけだ。

●データを熟知しておけば、不確定名から相手を推測していける

●アイテムの効用を知らずに装備すると、何か起こるかわからない

●迷宮内は一寸先は闇。何が起こっても勇者の誇りを忘れるな

モンスター大図鑑 地下1F～地下6F

地下1階

KOBOLD
コボルト
SMALL HUMANOID
人間型のモンスター。牛に似た顔をしていたり、さほど強くはないのだが、こちらが弱いとしつこく攻撃してくる。

ORC
オーク
SMALL HUMANOID
オーク族と呼ばれる、豚の顔をしたモンスター。ごういんだけが、強い者に逆うとオークに逃げてしまうらしい。

BUBLY SLIME
バブリースライム
SLIME
どんなゲームでもスライムというのは雑魚モンスターとして決まっている。ウィザードリィでももちろん弱い。

地下1階

BUSHWAKER
ブッシュワッカー
SCRUFFY MAN
ニーズの仲間。ローグよりは強いが、まだレベルの低いようでは、戦闘の際にはいきたくない。雪をつけたほうがよい。

ROGUE
ローグ
SCRUFFY MAN
ニーズの仲間。レベル2人以上が集団であらわれる。たいして強くない。できるだけにあしらっておくと逃げてしまうが。

UNDEAD KOBOLD
アンデッド コボルド
SKELETON
ウィザードリィによく出てくるアンデッド（死者）系のモンスター。コボルトの死体が骨で動いているもの。強くはない。

モンスター図鑑のみかた

モンスター名
名前を
分類名を
ベーシックデータ
特徴など

地下1階

CREEPING CRUD
クリーピングクラッド
SLIME
スライム
スライム系の仲間のひとつ。クリーピングクラッドと違って毒を持っているのが特徴だ。

ZOMBIE
ゾンビ
WEIRD HUMANOIDO
パラライズ
体重ですっかり有名になった生きている死体だ。どうやら元は人間だったのだ。

地下2階

LVL1MAGE
レベル1メイジ
MAN IN ROBES
レベル1メイジの仲間
魔術師がワードナーの配下となったものだ。このメイジは、まだ力の弱いほうだが。

GAS CLOUD
ガスクラウド
GAS CLOUD
レベル2メイジの仲間
特に恐らしい点がない、かるがるモンスターだ。ただのガスだと思って安心してはいけない。

HIGHWAYMAN
ハイウェイマン
MAN IN CHAIN
クリティカルヒット
ニーズの仲間。1回ごとの攻撃力は小さいほうだが、何度もしつこく攻撃してくるのでお要注意。

地下2階

LVL1NINJA
レベル1ニンジャ
KIMONOED MAN
クリティカルヒット
ニンジャは、おそろしいほどの体力と攻撃力を持っている。レベル1とはいえ、その力はすさまじい。

CREEPING COIN ?
クリーピング コイン?
SMALL OBJECT
プレス
金貨に命が宿り、群れをなして襲ってくるものだ。恐ろしいのは、仲間を呼んでくる性質があること。

LVL1PRIEST
レベル1プリースト
PRIEST
レベル1プリースト仲間
僧侶ではあるが、ワードナーの配下になったので、このプリーストはさほど紳士的ではない。

地下2階

COYOTE
コヨーテ
MANGY DOG
ネズミのような外見だが、よく見るとオオカミほど恐ろしくはない。群れに追けてしまうことがあるので、さほど気にしなくていい。

CAPYBARA
カピバラ
GIANT RODENT
ポイズン
巨大な穴グマのようなモンスターだ。群れをなして襲ってくることと毒を持っていることに注意！

VORPAL BUNNY
ボーパルバニー
RABBIT
クリティカルヒット
かわいいウサギのような外見にまどわされてはいけない。毒こそ持たないが攻撃力を持っているのだ。

地下3階

LVL3PRIEST
レベル3プリースト
PRIEST
ポイズン レベル3プリーストの仲間
ワードナーの配下にいるプリーストの中でも、ポイズンを持っているものはこいつだけだ。

GIANT TOAD
ジャイアントトード
AMPHIBIAN
ポイズン
でかいなりのわりに、案外はやく大きな舌を持っているので注意しなければならない。

地下2階

■そのほかに出現するモンスター

バブリースライム
オーク
コボルト
ローグ
ゾンビ
クリーピングクラッド

地下3階

WERE BEAR
ワーベア
BEAR
ノックダウン
人間から熊に変身するやっかいなワーベアだ。4人以上であらわれるので、かなりの強敵といえる。

LVL3NINJA
レベル3ニンジャ
KIMONOED MAN
ポイズン クリティカルヒット
ニンジャの上位クラスのクリティカルヒットにくわえ、ポイズンまでも使うニンジャだ。要注意。

LVL3SAMURAI
レベル3サムライ
KIMONOED MAN
サムライは敏捷力に長けている。剣をつけるとはいけない相手だ。ただニンジャは安定を欠くない。

地下3階

OGRE
オーガ
OGRE
強大な力を持つ巨人だ。特殊な攻撃方法は持っていないが、注意は必要だ。特に大勢で攻めてきたときが大変なのだ。

ROTTING CORPSE
ロッティングコープス
WEIRD HUMANOID
パラライズ
ゾンビに似ているが、死体ではない。逆に死体を食うのだ。パラライズをかけてくるので危険だ。

DRAGON FLY
ドラゴンフライ
FLY
ブレス
ドラゴンフライとはいってもトンボのことではない。ドラゴンのようなハエのことなのだ。

地下3階

BORING BEETLE
ボーリングビートル
INSECT
攻撃力のすさまじさで知られる巨大なカブト虫だ。虫と思ってあなどっていると、とんでもないことになる。

WERERAT
ワーラット
WERERAT
ふだんは人の姿をしているが、攻撃をうけるとネズミになる。ただ直立歩行で剣を手にすることもできるネズミなのがやっかいだ。

HUGE SPIDER
ヒュージスパイダー
INSECT
ポイズン
巨大なクモのモンスター。はきだす糸にからめとられてポイゾン攻撃をうけないようにすることだ。

地下3階

GRAVE MIST
グレイブミスト
UNSEEN ENTITY
霧のように見える幽霊か、この実体のつかめないモンスターの正体だ。特に恐ろしい相手ではない。

PRIESTESS
プリーステス
PRIEST
レベル3プリーストの呪文
神の道からはずれた僧侶の中にはこのような尼僧までもいる。恐ろしいことだ。

GAS DRAGON
ガスドラゴン
DRAGON
ブレス、レベル1プリーストの呪文
ガスを吐くドラゴンという意味でガスの混じったブレス攻撃には気をつけなくてはいけない。

地下4階

SWORDSMAN
ソードマン
MAN IN ARMOR
戦士の系列に入るキャラクター型のモンスターだ。ワードナーの配下におちても戦士は戦士だ。あまく見てはいけない。

■そのほかに出現するモンスター
オーク
ローグ
レベル1プリースト
クリーピングコイン？
レベル1ニンジャ
ボーパルバニー
カピバラ
コヨーテ

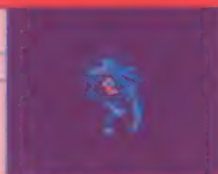
地下3階

SHADE
シェイド
UNSEEN ENTITY
エナジードレイン
暗闇の中では姿を消す黒い怪物。エナジードレイン攻撃を受けると1レベル分の経験点を失う。

地下4階

DRAGON PUPPY
ドラゴンパピー
ANIMAL
ブレス
子供のドラゴンだ。だが子供だと思ってあなどってはいけない。ドラゴンのブレス攻撃を[illegible]

GARGOYLE
ガーゴイル
GARGOYLE
こちらの呪文を無力にする力を発揮することがある。武器で攻撃するのがいちばんだ。



ATTACK DOG
アタックドッグ
ANIMAL
[illegible]

地下4階

MINOR DAIMYO
マイナーダイミョウ
MAN IN ARMOR
[illegible]

BISHOP
ビショップ
PRIEST
レベル1メイジ・レベル3プリーストの呪文
メイジとプリーストの両方の呪文を使えるのはもちろんである。

WEREWOLF
ワーウルフ
MAN IN ROBES
映画でも有名なオオカミ男だ。出会った時は人間だが、戦いはじめるとオオカミになる。だが、さほどおそろしい敵ではない。

地下5階

LVL4THIEF
レベル4シーフ
MAN IN LEATHER
シーフは敵としてはたいしたものではない。それはキミのパーティのシーフを見てもあきらかだろう。

LVL5MAGE
レベル5メイジ
MAN IN ROBES
レベル3メイジの呪文
このレベルのメイジともなると使える呪文も多くなる。こちらも呪文でしっかりと向かおう。

地下4階

■そのほかに出現するモンスター

レベル1ニンジャ	オーガ
ボーパルバニー	ヒュージスパイダー
カピバラ	ワーラット
コヨーテ	ボーリングビートル
ドラゴンパピー	ガスドラゴン
ワーウルフ	プリーステス
ドラゴンフライ	グレイブミスト
ロッティングコープス	シェイド

地下5階

■そのほかに出現するモンスター

ボーパルバニー	ガーゴイル
コヨーテ	グレイブミスト
ドラゴンフライ	ドラゴンパピー
ロッティングコープス	ワーウルフ
ワーラット	シェイド
ソードマン	ビショップ
ヒュージスパイダー	マイナーダイミョー
アタックドッグ	

KILLER WOLF
キラーウルフ
ANIMAL
体が大きく、凶暴なオオカミである。動物系のモンスターらしく逃げやすい性格を持っているが、強い相手であることは確かだ。

地下6階

WERETIGER
ワータイガー
ANIMAL
ポイゾン
戦いを始めると虎に変身する人型のモンスターだ。ダメージを受けてもすぐにHPを回復する。

GIANT SPIDER
ジャイアントスパイダー
INSECT
ポイゾン
巨大なクモのモンスター。鋭い牙の攻撃にポイゾン攻撃を加えてくる、危険なモンスターだ。

SPIRIT
スピリット
UNSEEN ENTITY
レベル3メイジの呪文
このモンスターは霧のようなもので、人型に見えることもあるが、獣のように見えることもある。

地下6階

LVL6NINJA
レベル6ニンジャ
MAN IN BLACK
クリティカルヒット
ニンジャは手強い敵だ。くれぐれもクリティカルヒットを受けないように、呪文で対抗すべきだ。

LVL5PRIEST
レベル5プリースト
PRIEST
レベル3プリーストの呪文
かなりの強敵といっていいプリーストだ。レベル3の呪文まで持っているから要注意だ。

MEDUSALIZARD
メデューサリザード
ANIMAL
ストーン
こちらを石に化ける特殊な攻撃方法を持ち、トカゲのような姿をした恐ろしいモンスターだ。

地下6階

MAJOR DAIMYO
メジャーダイミョー
MAN IN ARMOR
特に呪文を使うようなことはないが、こちらのかける呪文を無効にすることがときどきある。

MASTER THIEF
マスターシーフ
MAN IN LEATHER
シーフを相手にするときは、ある程度安心していい。すばやく片づけるといい。

LVL7MAGE
レベル7メイジ
MAN IN ROBES
ポイゾン
気をつけよう。レベル5のメイジの呪文にはかなり強力なものがあるぞ。

地下6階

ARCH MAGE
アーチメイジ
MAN IN ROBES
レベル2メイジの呪文
このアーチメイジはさほど強くはないが、もっと下の階へ行ったときに出会うアーチメイジは強い。

CHAMP SAMURAI
チャンプサムライ
MAN IN ARMOR
レベル1メイジの呪文
低いレベルのものとはいえ呪文を使うことのあるサムライ・キャラクターのモンスターだ。

HIGH PRIEST
ハイプリースト
PRIEST
レベル5メイジの呪文
ここまでくると敵とはいえ、そうとうの強敵といっていいだろう。気をつけなくてはならない。

地下6階

TROLL
トロール
STRAGE ANIMAL
人間型のモンスターで、コビトから巨人までさまざまなものがいる。ダメージの回復が早い。

OGRE LORD
オーガロード
OGRE
レベル3メイジの呪文
オーガの種類の中でも王族階級にはいるもので、魔法使いの呪文も使える強力な敵だ。回復も早い。

GAZE HOUND
ゲイズハウンド
STRANGE ANIMAL
パラライズ
8本足のトカゲ型モンスターだ。さほど強くはないが、パラライズ攻撃をしてくることがある。

地下6階

LVL8PRIEST
レベル8プリースト
PRIEST
レベル4プリーストの呪文
最高の階級にいるプリーストだ。対抗できるだけの呪文を身につけておかないと危険だ。

WYVERN
ワイバーン
STRENGE ANIMAL
ポイゾン
空をはばたくドラゴンの一種だ。かなり手強い相手で、ポイゾン攻撃までしかけてくる。

LIFESTEALER
ライフスティーラー
UNSEEN ENTITY
エナジードレイン・レベル3メイジの呪文
死体にとりつく化け物で、2レベル分のエナジードレイン攻撃をする。

地下6階

LVL8NINJA
レベル8ニンジャ
MONK
クリティカルヒット
ニンジャの中でも手強いほうの敵だ。対抗できるだけのキャラクターを持っていればいいのだが…。

LVL7THIEF
レベル7シーフ
MAN IN LEATHER
何度も出てくるようだが、シーフは多少手強くても、さほど恐れるものではない。

LVL10FIGHTER
レベル10ファイター
MAN IN ARMOR
レベルは高いファイターだが、レベル8ニンジャよりは弱い。楽な相手といっていいだろう。

地下6階

CHIMERA
キメラ
STRANGE ANIMAL
ブレス
ヤギとドラゴン、ライオンの3つの頭と身体が合わさった怪物で、ブレス攻撃ができるらしい。

LESSER DEMON
レッサーデーモン
DEMON
レベル3メイジの呪文
この階ではほとんど最強といっていいくらいの敵で、こちらの呪文を無力にすることができる。

EARTH GIANT
アースジャイアント
GIANT
体が岩でできている巨人だ。こちらが放つ呪文をはね返してしまうことが多い。

地下6階

■そのほかに出現するモンスター

コボールド	ワーウルフ
ヒュージスパイダー	ビショップ
ワーラット	マイナーダイミョー
ボーリングビートル	レベル5メイジ
ガーゴイル	レベル4シーフ
ドラゴンパピー	キラーウルフ

FIRE GIANT
ファイアージャイアント
GIANT
鋼鉄のよろいと巨大な剣を身につけた巨人だ。おそろしく強い敵なのでブレス攻撃に気をつけるがいい。

迷宮アイテム

ここに解説するアイテムは、迷宮内にあるアイテムを地下1階から地下6階までのぶんだけピックアップしたものだ。なお、値段は鑑1個をさす。売り値は半額となる。

英語名	日本語名	不確定名	値段	戦士	魔法使い	僧侶	盗賊	司教	侍	君主	忍者	備考
SWORD of SLICING	きりさきの剣	SWORD	10000	○	×	×	○	×	○	○	○	
BLADE of BITING	良い短剣	SWORD	15000	○	×	×	○	×	○	○	○	
MACE of POUNDING	粉砕のメイス	STICK	10000	○	×	○	○	○	○	○	○	
SWORD of SWISHES	なまくらな剣	SWORD	1000	○	×	×	×	×	○	○	○	呪われたアイテム
EPEE of DIAMAY	幻滅の短剣	SWORD	1000	○	×	×	○	×	○	○	○	呪われたアイテム
MACE of MISFORTUNE	災いのメイス	STICK	1000	○	×	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
SLAYER of DRAGONS	ドラゴンスレイヤー	SWORD	10000	○	×	×	○	×	○	○	○	
SWORD of SLASHING	まっぷたつの剣	SWORD	10000	○	×	×	○	×	○	○	○	
EPEE of EXCELLENCE	最強の短剣	SWORD	4000	○	×	×	○	×	○	○	○	
MACE of POWER	力のメイス	STICK	4000	○	×	○	×	○	○	○	○	
SLAYER of WERES	ワースレイヤー	SWORD	10000	○	×	×	×	×	○	○	○	
MASHER of MAGES	メイジマッシャー	SWORD	10000	○	×	×	○	×	○	○	○	
MACE of SNAKES	蛇のメイス	STICK	10000	○	×	○	×	○	○	○	○	
ROD of SILENCE	沈黙の杖	ROD	15000	○	○	○	○	○	○	○	○	モンティノの力が秘められている
BLADE CUISINART	カシナートの剣	SWORD	15000	○	×	×	×	×	○	○	○	
ROD of FLAME	炎の杖	ROD	25000	×	○	×	×	○	○	×	×	マハリトの力が秘められている
EPEE of DISASTER	破滅の短剣	SWORD	8000	○	×	×	○	×	○	○	○	呪われたアイテム
DAGGER of SLICING	きりさきの短刀	DAGGER	8000	○	○	×	○	×	○	○	○	
MORBID MACE	病めるメイス	STICK	8000	○	×	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
BENT STAFF	ねじれた杖	STICK	8000	○	○	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
DAGGER of SPEED	はやわざの短刀	DAGGER	30000	×	○	×	×	×	×	×	○	ACが1下がる
HELM of HARDLINESS	忍耐のかぶと	HELM	3000	○	×	×	×	×	○	○	○	
ROTTEN LEATHER	傷った革よろい	ARMOR	1500	○	×	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
CORRODED CHAIN	錆びた鎖かたびら	ARMOR	1500	○	×	○	○	×	○	○	○	呪われたアイテム
SCREWY SHIELD	ゆがんだ盾	SHIELD	1500	○	×	○	○	×	○	○	×	呪われたアイテム
BROKEN B-PLATE	ひび割れた胸あて	ARMOR	1500	○	×	×	×	×	○	○	○	呪われたアイテム
TREATED LEATHER	豪華な革よろい	ARMOR	6000	○	×	○	○	○	○	○	○	
ELVEN CHAIN	エルフの鎖かたびら	ARMOR	6000	○	×	○	○	×	○	○	○	
1ST CLASS PLATE	極上のよろい	ARMOR	6000	○	×	○	×	×	○	○	○	
SHIELD of SUPPORT	支えの盾	SHIELD	7000	○	×	○	○	×	○	○	○	
HELM of EVIL	悪のかぶと	HELM	8000	○	×	×	×	×	○	○	○	EVILの者しか使えない
CHAIN of EVIL	悪の鎖かたびら	ARMOR	8000	○	×	○	×	×	○	○	○	EVILの者しか使えない
NEUTRAL PLATE	中立のよろい	ARMOR	8000	○	×	×	×	×	○	○	○	NEUTRALの者しか使えない
SHIELD of EVIL	悪の盾	SHIELD	25000	○	×	○	○	×	○	○	○	EVILの者しか使えない
ROBE of CURSES	呪われたローブ	ROBE	80000	○	○	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
LEATHER of LOSS	破滅の革よろい	ARMOR	8000	○	×	○	○	○	○	○	○	呪われたアイテム
CHAIN of CURSES	呪いの鎖かたびら	ARMOR	8000	○	×	○	×	×	○	○	○	呪われたアイテム
DEVIL'S B-PLATE	悪魔の胸あて	ARMOR	8000	○	×	○	×	×	○	×	×	呪われたアイテム
SHIELD of NOTHING	うつろの盾	SHIELD	8000	○	×	○	○	×	○	○	○	呪われたアイテム
HELM of HANGOVERS	古びたかぶと	HELM	50000	○	×	×	×	×	○	○	○	呪われたアイテム
RING of JEWELS	宝石の指輪	RING	5000	○	○	○	○	○	○	○	○	デュマピックの呪文の力
RING of SHIELDING	守りの指輪	RING	10000	○	○	○	○	○	○	○	○	ポーフィックの呪文の力
RING of RIGIDITY	戒めの指輪	RING	15000	×	×	○	×	×	×	×	×	マニフォの呪文の力
RING of SUFFOCATION	窒息の指輪	RING	20000	○	○	○	○	○	○	○	○	マカニトの呪文の力
HELM of MOVEMENT	転移のかぶと	HELM	25000	○	○	○	○	○	○	○	○	マロールの呪文の力
of BRIGHTNESS	あかり		2500	○	○	○	○	○	○	○	○	ロミルワの呪文の力
of DARKNESS	暗闇		2500	○	○	○	○	○	○	○	○	ディルトの呪文の力
of HEALING	回復		5000	○	○	○	○	○	○	○	○	ディアルの呪文の力
of TORTURE	一撃		8000	○	○	○	○	○	○	○	○	バディアルの呪文の力

迷宮解説 7

いよいよ迷宮の解説も中ほどの階へ突入した。地下1階から3階までをキチンと通ってきたならば、このあたりでさほど困ることはないはずだ。

そこで、パーティの編成替えなどをしてみようではないか。そろそろいろいろなアイテムが手にはいってきて、アイテムの鑑定家が必要になってきているはずだ。プリーストのレベルが5以上になっているならファイターをひとりはずし、プリーストを前に出し、ビショップを入れるのだ。

この地下4階から6階くらいの間でビショップをキチンと育てあげれば、今後の展開がひじょうに楽になってくるはずだ。呪文を使うモンスターも、強力な奴がどんどん出てくる。ビショップのような呪文を使えるキャラの存在はかなり役に立つはずだからね。

ただし、地下4階にはひじょうに強力なモンスターがいるので、4階を越してからメンバーを変えたほうが何かと安心できるかもしれない。

もっとも、ビショップがどうしても必要になるアイテムの鑑定は、4階でもやらなきゃいけないことではある。このへんは悩みどころだが自分のパーティのキャラクタレベルをみて判断してみてほしい。

なぜなら、地下4階までじっくりとゲームを進めてこられるような人には、さほど言うべきこともないからだ。

言うべきことはたったひとつ。地下4階はウィザードリィというゲーム全体の中でもクライマックスというべきところなのだ。だからここではくれぐれも気をつけてほしい。そのためには、各種のマップをキチンと把握して、アドヴァイスには耳を貸してくれるように。

それでは、冒険に向かいたまえ！

●ここが迷宮をつかさどるコントロールセンターだ

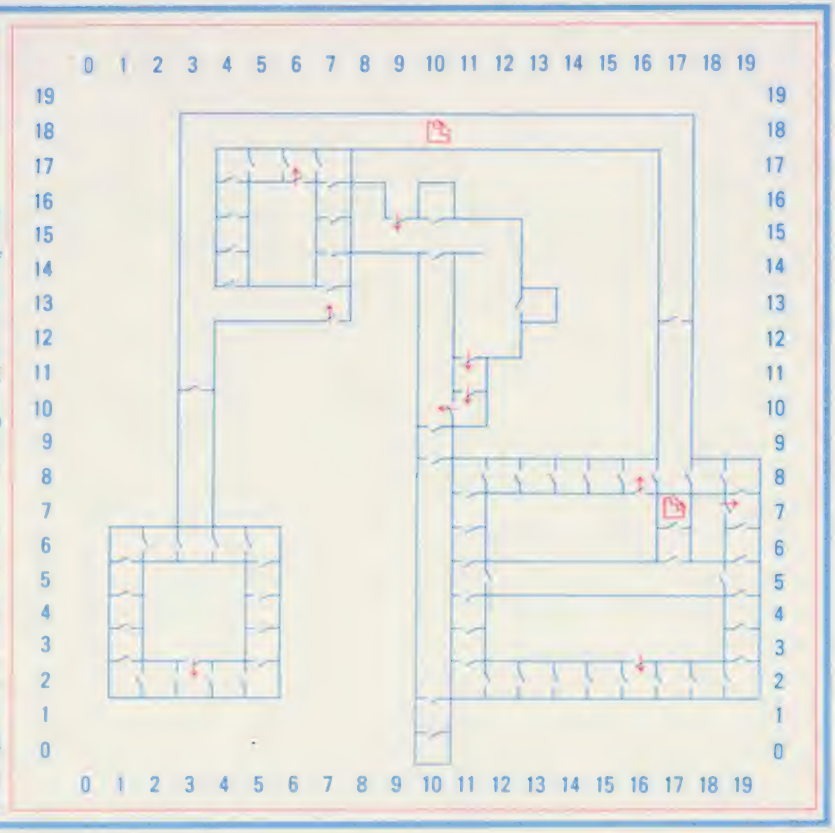
●ボルタックでの鑑定料はこんなに高いのである……

●キャラが育ってきたらクラスチェンジも考えること

マップの記号

…壁　…ドア　…矢印の方向にのみ通りぬけられるドア
…矢印の方向にのみ通りぬけられるカベ　…のぼり階段　…くだり階段
A…A←へワープ　A←…←Aからワープ　…落し穴　…回転する床

4階



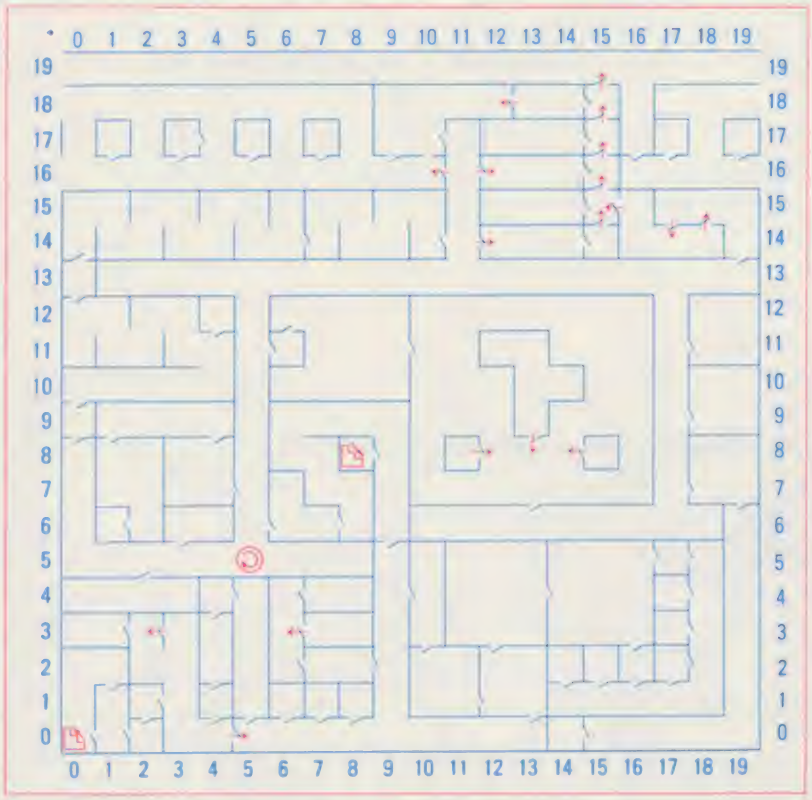
ウィザードリィ第1のクライマックス、地下4階だ。

この階ではブルーリボンという特殊アイテムを手に入れなくてはならない。このアイテムは、9階までの直通エレベーターを使うために、どうしても必要なものだ。

もちろんこの宝物を守るためのモンスターも強い。特に、コントロールセンターには、強いモンスターがうようよしている。モンスターアロケーションセンターに入るときは、パーティ全員が8レベルを超えているべきだ。そうでもないと、一度入ったら逃げ出すことはできない場所だけに、待っているのは死だけである。

すべての危険を突破してブルーリボンを手に入れられたなら、この階が実は宝の山であることがわかるはずだ。この階から、宝箱の中に魔法のアイテムが入っていることがあるからだ。ただし、呪われたアイテムの場合もあるかもしれない。装備する前には、必ずビショップに鑑定させることを忘れないようにしてほしい。なにしろボルタック商店の鑑定料は高いからね。

ウィザードリィの世界をもっと知りたいキミに朗報だ！
12月22日に㈱エム・アイ・エーより『ウィザードリィ攻略の手引き』（定価480円）が発売！
全モンスターの紹介をはじめ、じっくりとゲームしたいキミへの情報が満載だ!!



5階

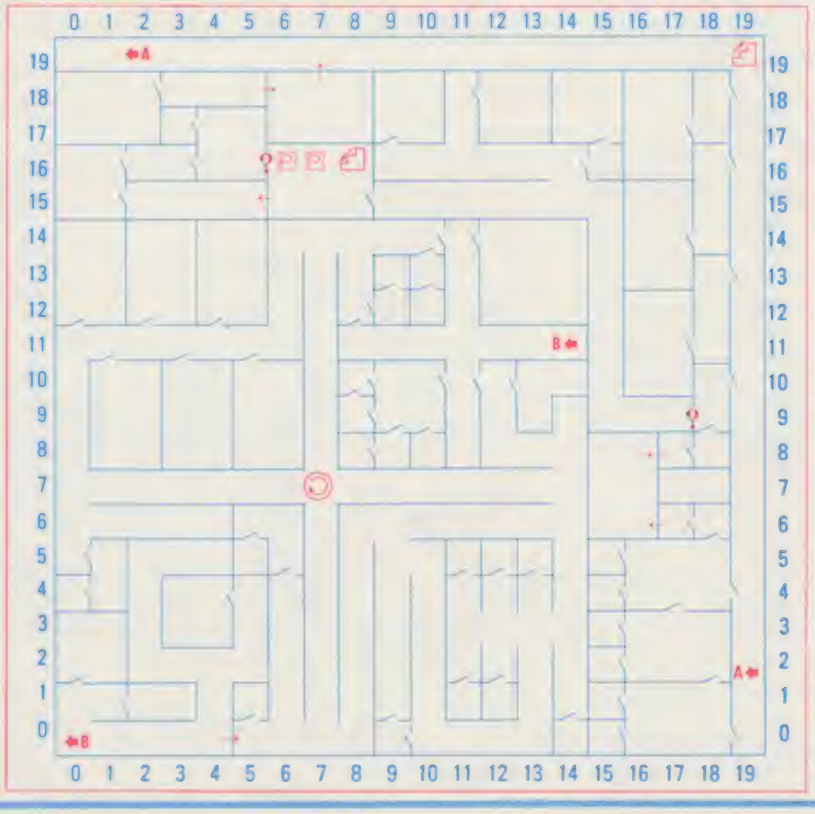
この階で注意すべきなのは、中央にある大広間だ。ここに入るといっさいの呪文が使えなくなってしまうのだ。もちろん敵も呪文を使えないが、呪文以外の（ブレスなどの）特殊な攻撃方法は使える。治療するための呪文が使えないため苦戦を強いられる。

もう一度呪文を使えるようになるためには、他の階へ行かなくてはならない。

このように苦労する階だが、特殊なアイテムは手に入らない。ただし、宝箱の中に魔法のアイテムなどが入っている確率は高い。まずは大広間をさけて、いろいろな場所を歩き回り、モンスター退治をしてみてはどうだろう。

特に強力なモンスターは出てこないが、特殊な攻撃方法を使うものがけっこういるので、モンスター大図鑑を見直して、敵の特徴をよくつかんでおくことが必要だ。

地下4階を無事に突破することができたキミのパーティならば、おそれることはないはずだ。ただし、あまり大胆すぎるのも、身の危険ということを忘れずに。



6階

妙に安心できる階だ。ある程度レベルが上がっているのならば、この階は通り過ぎてしまってもいいだろう。

なにしろ、重要なアイテムは何もないし、特にすばらしいアイテムを持っているようなモンスターがいるわけでもない。ここに来られるようなパーティならば、特に身の危険を感じるような要素もいっさいない。安心できる、という表現がピッタリした階なのだ。

いちおう少しレベルでも上げておくか、といった余裕で探険するぶんにはいい階だろう。ただし、もしキミがなんとしてでも早くゲームを達成したい、というのならば、この地下6階はすっとばしたほうがいい。

はっきりいうと、この地下6階と7階、8階は行かなくていい。強力な武器や魔法のアイテムなら地下9階に山ほどあるし、ワードナーのいる地下10階には、9階からしか行けないのだ。どうせ9階までは直通エレベーターがあるから、悪いことは言わない。まっすぐ下へ降りていこう。そのほうが絶対におトクだ。

疾走のビデオアニメ界を揺るがす
徳間書店
新作アニメ

大魔獣激闘 鋼の鬼
ビスタサイズ ステレオHiFi カラー60分
VHS 128GH-14
Ⅶ 128GB-5014
(各12800円)

12月10日発売
ただいま
絶賛発売中

「戦え!!イクサー1」の
平野俊弘
「装鬼兵M.D.ガイスト」の
大畑晃一
「TO-Y」の
恩田尚之がおくる
空前の超破壊映像

こいつはもう怪獣映画だ!!

徳間オリジナル・
ビデオアニメ
大魔獣激闘
平野俊弘監督作品
鋼の鬼

監督/平野俊弘 原案・脚本/会川昇 キャラデザイン・作画監督/恩田尚之 メカデザイン・特技監督/大畑晃一
製作/徳間書店 制作/AIC
発売元/徳間書店 制作協力/徳間ジャパン 販売元/徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161 ©徳間書店

Animage Video
SALE or RENTAL

必勝完ペキ本シリーズ

宇宙船コスモキャリア
発売中／350円

強敵バトルスター撃破!! 太陽系7つの星のナゾを、100パーセント大公開だ!!

覇邪の封印
発売中／350円

勇者アーガスは、覇邪の封印を求めて旅立つ。キミは、テラリンを倒せるか!?

超最新刊!!

ドラゴンスクロール
バーディ・ラッシュ

徳間書店刊・定価350円

発売中

スクウェア　5900円

2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

ファイナルファンタジー

飛空艇で空の旅へ!!

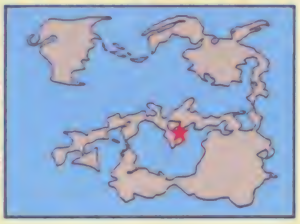
浮遊石の謎を解け!

土、火、水、風の4つのクリスタルの輝きを取り戻す旅。世界の半分近くは旅したというのに、輝きを取り戻したのは、まだ土のクリスタルだけ。今回は、火のクリスタルがあるグルグ火山から挑戦だ! そしてこの旅の重大なポイント、飛空艇を手に入れるため、浮遊石の謎を解くのだ。無事、浮遊石を入手したら、どこかに隠されている飛空艇を探しだし、空の旅に出発しよう! これで、港がなく、船では上陸できなかった北半球へも行けるゾ。飛空艇の旅は、スイスイとラクチンだぞ。

これまで旅した場所、おぼえているかな？

1 コーネリアの城&町

○戦いの旅がいま始まる



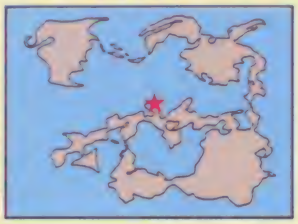
4人の光の戦士が現れたのが、このコーネリアの城と町の入口だ。

城の2階の王室に行くと、王様から、ガーランドにさらわれた王女の救出を頼まれた。さっそく戦いの始まりだ。でもその前に、この町で武器や防具、アイテム類を買い、装備しておかなくちゃネ。そしてガーランドの逃げこんだカオスの神殿に出発だ！

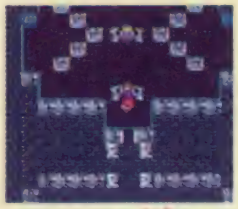
○コーネリアの城の王様は、4人の光の戦士に、さらわれた王女の救出を依頼したが…

2 カオスの神殿

○ガーランドの住む神殿



コーネリアの王女をさらって逃げたガーランドがいるのがこの城だ。城の中央の部屋にガーランドと王女がいる。ガーランドを倒して王女に話しかけると、コーネリア城の王室にワープ。すると王様が城の北に橋をかけてくれるゾ。



○ガーランドの部屋には…

○コーネリアの城に戻ると、王様は城の北に橋をかけてくれ、王女様はリュートをくれたけど…

3 マトーヤの洞くつ

○橋を渡ると、魔女の住む洞くつが

コーネリアの城から橋を渡るとすぐマトーヤの洞くつがあったネ。目が見えなくて〝水晶の目〟がほしいという魔女が住み、魔法のホウキも何か話していた。

○魔女は、盗まれた〝水晶の目〟を探しているというんだけど…

4 港町プラボカ

○港のある町があったゾ

海賊ビッケが荒しまわっている港町。ビッケと戦って倒すと降参し、ビッケは町の港に停泊中の船をくれた。これで航海開始！

○町を荒らす海賊ビッケに勝つと、船をくれたゾ！

5 エルフの城&町

○海岸の港から上陸すると城と町が

この城には、ダークエルフの王アストスに呪いをかけられ眠りつづけている王子がいる。王子は神秘のカギを持っているらしいが、どうすれば呪いが解ける？

○エルフの王子は、呪いをかけられ眠りつづけているけど…

これが4人の旅の軌跡だ!!

6 西の城&沼の洞くつ

エルフの城の北西の荒れはてたお城。ここの王様に、南の沼の洞くつからクラウンを見つけてきてくれって頼まれるんだけど、持っていってあげると……？

○城から南下すると…

○城の王様は、クラウンさえあれば、城が元に戻るというが？

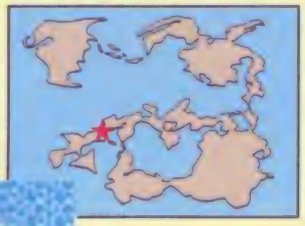
7 ドワーフの洞くつ

この洞くつは、ドワーフたちの住む村だ。その1人、ネリクじいさんは内海と外海をつなぐ運河をつくろうと頑張ってた。

○内海から出るカギはこの洞くつに

○運河を掘るネリクじいさんはニトロの火薬が必要だ

8 メルモンドの町



バンパイアに荒されてしまったというこの町には道具屋がないし、教会も使えない。それなのに、この町をベースにバンパイア退治しなければいけないんだ。

○外海に出て最初に見える町だ

○この町はバンパイアに荒され、教会も使いものにならなくなっている

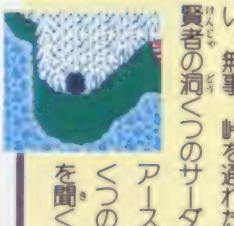
9 アースの洞くつ

めざすバンパイアのいる洞くつだけど、でも本当の敵は土のカオス・リッチ！ヤツと戦う前に賢者の洞くつのサーダに会わなくちゃ。

○○バンパイアを倒したら、真の敵、土のカオスを倒せ

10 巨人の峠&賢者の洞くつ

巨人が通せんぼをしている巨人の峠。ここを通してもらうには、巨人の大好きな宝石を持ってくるしかない。無事、峠を通れたら、賢者の洞くつのサーダからアースの洞くつの秘密を聞くんだ。



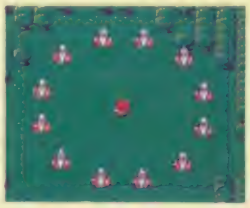
○峠を通って洞くつへ

○もの知りサーダ

○宝石好きの巨人

11 クレセントレイクの町

南半球の東端のこの町には12人の予言者が集まっていて、謎解きのカギをいっぱい教えてくれる。それにカヌーも手に入り、川を移動できるようになるんだ。



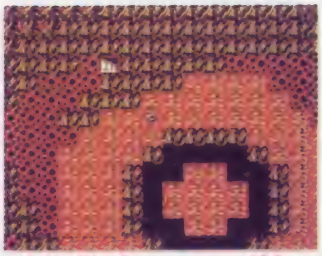
○三日月形の湖に囲まれた美しい町

○町の東の広場に集まっている12人の予言者。話を聞こう！

グルグ火山 火のカオスを倒せ！

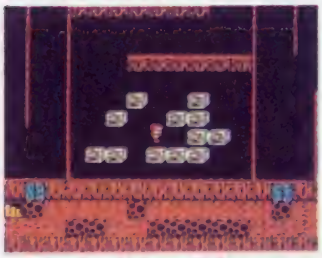
○クレセントレイクで手に入れたカヌーに乗り山あいの川を上っていくと…

クレセントレイクの町でカヌーを手に入れた4人の戦士。ここはさっそく川を上ってみるべきだネ。迷路のように入り組んだ川だけど、それでもなんとか火山までこぎつけた。



○地下1階に下りるとすぐ、渦巻き状のマグマ地帯＝ダメージゾーンだ

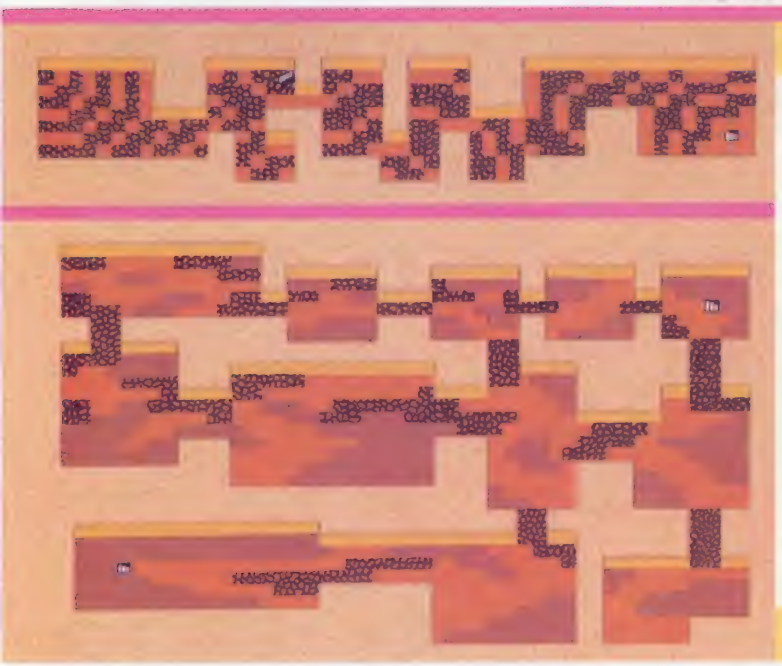
火口から1歩中に入ると、熱いマグマが流れ出て、まるで火炎地獄のよう。案の定、マグマ地帯は歩くたびにHPの減るダメージゾーン。いつどこからモンスターが襲いかかってくるかわからないから、4人のHPに注意し、体力を回復しながら進んでいこう。



○地下2階の廊下から迷路のような大部屋に入ると、宝箱がたくさん

しかもこの火山のダンジョンは地下5階もあり、階段を上り下りしながらじゃないと、いちばん下の階まで行けないようになっている。そのうえ強敵もワンサと出てくるからもうタイヘン！ 何度も地上に戻って体力の回復をし、こまめにセーブしながらアタックしたほうがいいね。

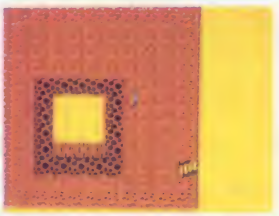
▼グルグ火山



B3-1

2つに分かれている地下3階。2階から下りてくると、上のマップに。そして一度地下4階に下りてから上ると、下のマップに。どちらもダメージゾーンばかりでつらいネ。

B3-2



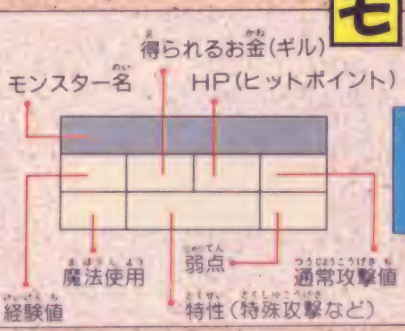
○ほとんどダメージゾーンばかりの地下4階は進むのがつらい

そして、めざす敵は、火のカオス・マリリス！ ファイラ、ダクネス、ホールドなど、いろんな魔法を使ってくるから手強いソ。ウカウカしてると、ろくに戦わないうちにやられちゃう！ ヤツの弱点を研究して、じっくりと戦うことだ。

○火のカオスの部屋は、この広い火山のどこかに。マリリスと対決だ！

モンスター図鑑

表の見方



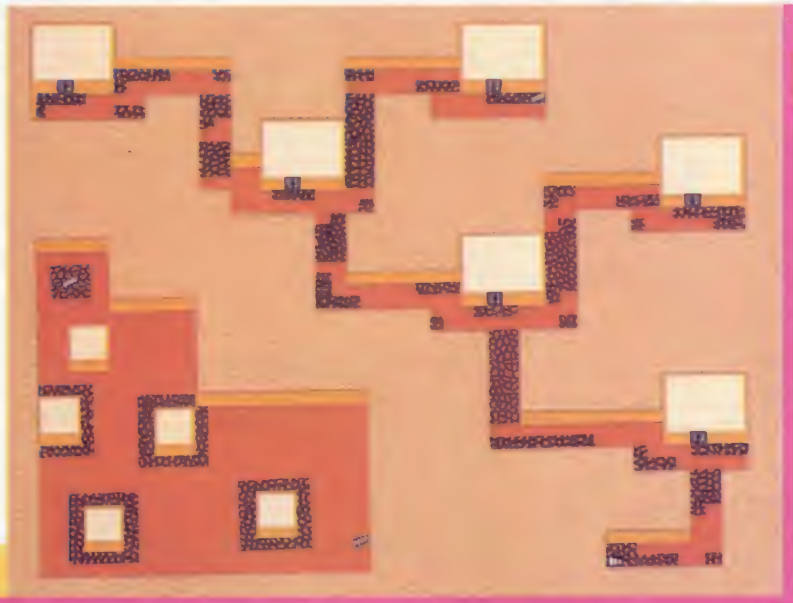
（注）経験値は、登場モンスターを全部倒した時点でその倒したモンスターの経験値の合計を得ることになり、それを生きている戦士で分配することになるんだ。

ゴブリン			
6	6	8	4~8
×			

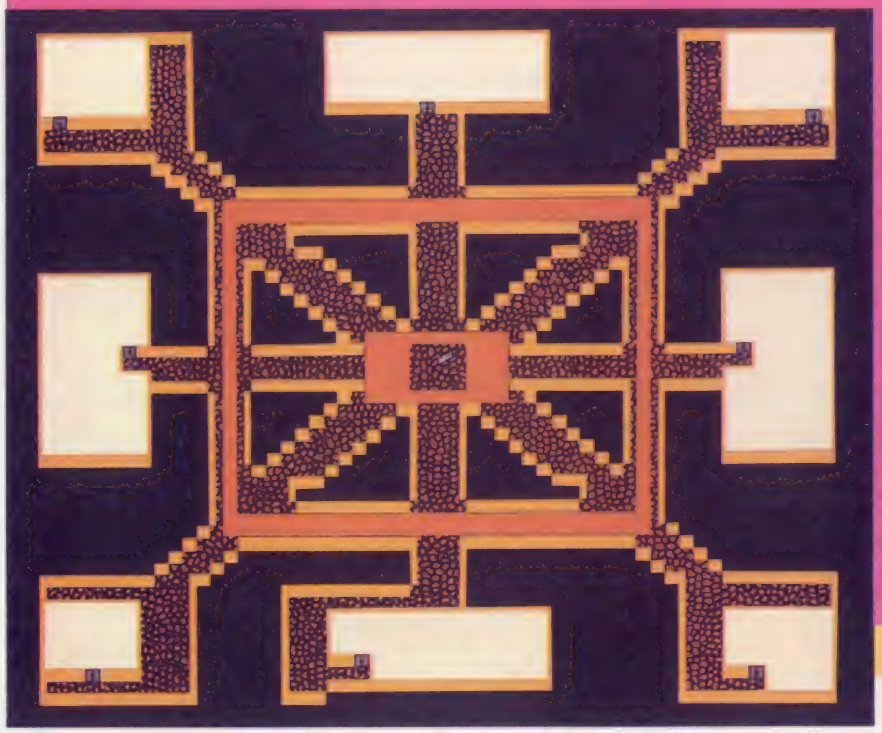
ゴブリンガード			
18	18	16	8~16
×			

火山のダメージ地帯を渡れ!!

地下4階も2つのフロアに分かれていて、これまたダメージゾーンばかり。でも、各部屋には宝箱があるのが救い…?

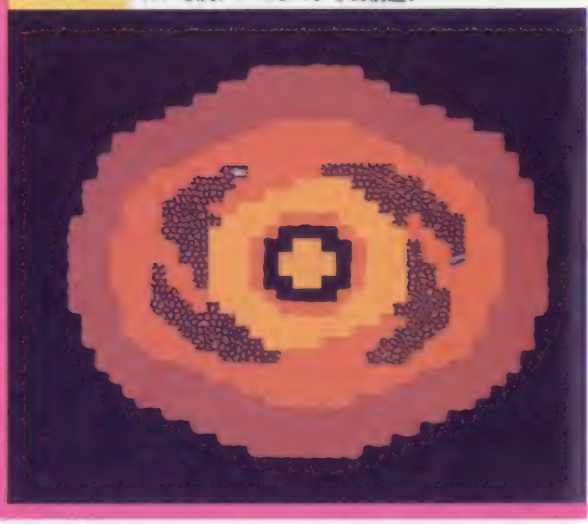


B4



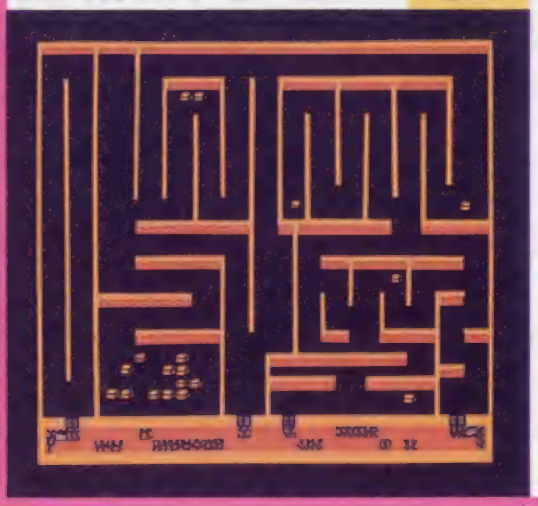
渦巻き状に見える一帯が、マグマのダメージゾーンだ。どうしても通らなければ先へは進めない。HPを満タンにして、さあ前進!

B1



マグマの廊下に面して、迷路のような大部屋のある地下2階。部屋の中に入ると、あちこちに宝箱がいっぱい! でも、モンスターもい〜っぱい!

B2



B5

放射状に8本の通路がのび、その先にはそれぞれ部屋がある。この部屋には、もちろん宝箱があり、めざす火のカオスも、このどこかにいるゾ!

リザード			
153	50	92	18〜36
×			

ウェアウルフ			
135	67	68	14〜28
×	雷		

ウルフ			
24	6	20	8〜16
×			

ファイアリザード			
2472	1200	296	31〜62
○			冷気

ウィンターウルフ			
402	200	92	25〜50
○			炎

ウォーグウルフ			
93	22	72	14〜28
×			

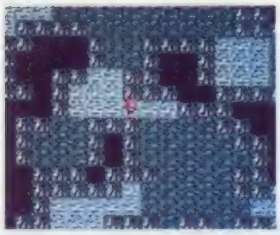
氷の洞くつ 浮遊石を探し求めて

○岩でふさがれているけれど、向こう側にも通路が見えてるよ

今までに行った町などで、浮遊石のウワサは何度か聞いたネ。〝何でも浮かせることができる〟〝古代の人々は何かの石を使って船を空に浮かべていたらしい…〟など。そしてクレセントレイクの町で、町の北の洞くつがあやしいってことも聞いた。さあ、北の洞くつに向かって出発だ！

北の洞くつ、つまり氷の洞くつにもダメージゾーンがあり、歩くとHPが減っちゃうんだけど、そのほかにも落とし穴なんてしろものがあるんだ。ソクソクと現れる強力モンスターをなぎ倒し、無事、浮遊石を手に入れられるか!?

○クレセントレイクの北に位置する洞くつ。やはり川を上って行かないとネ



○ここにもあったダメージゾーン。これは氷河なのかな？

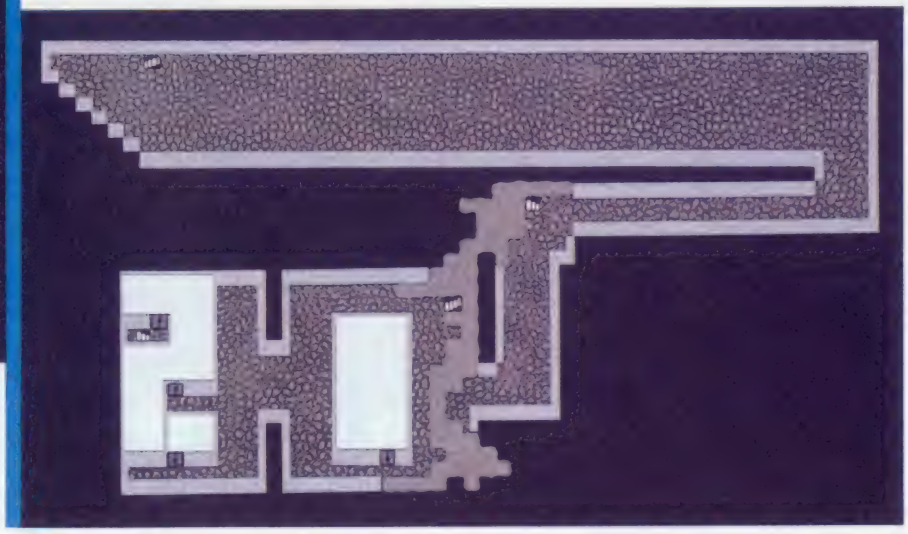
○落とし穴に囲まれ、開けられない宝箱が1つ

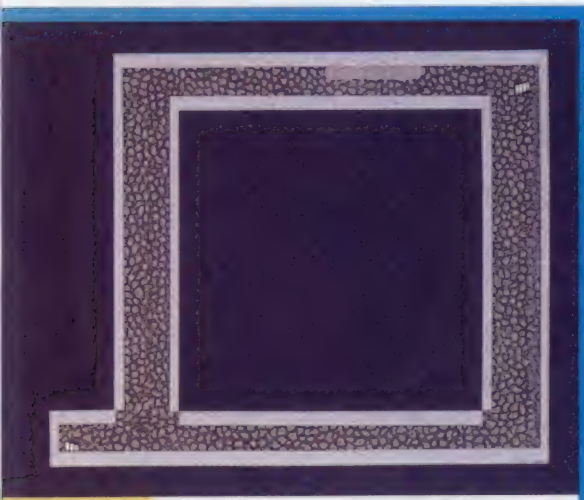
○なんとこれが落とし穴に落ちるとどうなる？

▼氷の洞くつ

B1

広〜い通路を通り、階段まで来てみると、岩壁の向こうにも通路や階段が見えている。でも、ここは行き止まり。どこからどうやってあそこへ行くんだろうね





B2-1

単純な通路だけのフロアーと、大きな部屋で占められているフロアーと、2つに分かれている地下2階。大きな部屋の中には何かがありそうだけど、それにしても、このフロアーに次に行くための階段がないのはなぜだろう

モンスター図鑑

サハギンチーフ			
105	105	64	15〜30
×			稲妻

アイスギガース			
1752	1752	336	60〜120
×			

パイレーツ			
60	120	50	14〜28
×			

サハギン			
30	30	28	10〜20
×			稲妻

ヒルギガース			
879	879	240	38〜76
×			

＊表の見方はP.68にあります

浮遊石の謎がいま明かされる

リュカーン砂漠 飛空艇が浮上した!!

エルフの王子の呪いを解いてあげたあと、エルフの町の人々から聞いた話をおぼえているかな？ "飛空艇"という空飛ぶ船が、どこかに埋まっているという伝説があります"。"二日月の下にある砂漠。何かが砂の下から浮かびあがる！浮遊石を使うのじゃ"て言っていたネ。

これで、氷の洞くつで手に入れた浮遊石の使い方がわかったね。でも、二日月の下の砂漠ってどこだろう？

○砂漠の中に立ち、氷の洞くつで手に入れた浮遊石を使うと…！

○砂漠の西に流れる川をカヌーで上り、上陸だ。さあ、砂漠へ！

そう、これはちょっと考えればすぐにわかることだ。二日月、二日月……、今までにどこかでその形を見たことがあるものネ！ その二日月形のある場所の南の砂漠に行って浮遊石を使うと、飛空艇が出てくるってことなんだ。

さあ、もうみんなわかったネ。エッ？ めざす砂漠に歩いて行けないって？ そんなときは船とカヌーを使えばだいじょうぶ。

飛空艇さえ手に入れば、もうどこにでも行けるゾ。港のない北半球も、どこでも着陸できるってことだ。今までにない情報も聞けそうだし、さあ出発!!

○現れた飛空艇の上に立ち、Aボタンを押すと、飛びたつゾ！

○飛空艇の速さは、歩く速度の2倍。山の上もひとっ飛び！

B3-2

B3-1

ちっちゃなフロアーと大きなフロアーの2つに分かれている地下3階。広いほうはダメージゾーンがあって歩きにくいけど、地下1階への直通階段があるのがうれしい。エッ、階段なんか見えないって？

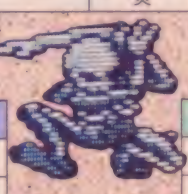
B2-2

ギーガスウォーム			
63	15	56	17～34
×			炎

スケルトン			
9	3	10	10～20
×			炎

シャーク			
267	66	120	22～44
×			稲妻

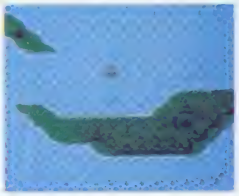
クロウラー			
186	200	84	1～2
×	マヒ		



ブラッディボーン			
378	378	144	26～52
×			炎

ビックアイ			
42	10	10	4～8
○			稲妻

ドラゴンの洞くつ バハムートの称号とは?



○○○飛空艇を手に入れ空の旅を楽しんでいると、下に小さな島々が見えてきた。そう、これが、ドラゴンの洞くつのあるカルディア諸島なんだ

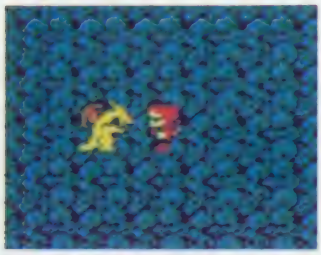
飛空艇を手に入れた4人の光の戦士、まさにルンルン気分で北半球の旅へ。なんといっても速い! 山を越え、海を越え、あっというまに北半球だ。注意していないと、1周してまた元に戻ってしまいそう。

北半球の空の旅を楽しんでいると、小さな島がいくつか並んでいるのが見えてくる。それも、ただの島じゃなく、それぞれ洞くつの入口がある。どうやらこれが噂に聞くドラゴンの洞くつらしい。

こわごわ中に入ってみると、ここに住んでいるドラゴンは気のいいヤツばかり。攻撃はしてこないし、情報もくれる。その話によると、ドラゴンの王様バハムートは、勇気ある者に称号をさずけてくれるってことだ。

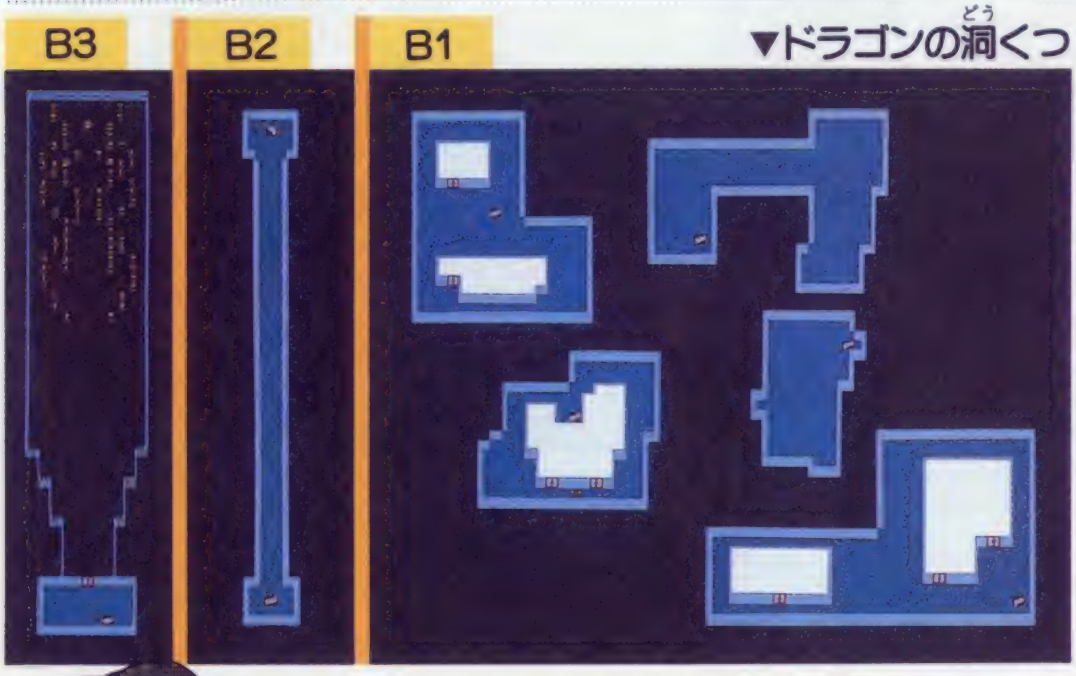
バハムートのいる王室も、このカルディア諸島の洞くつのどこかにある。王様に会って話をすると、〝勇者の証〟を持ってここへ来れば、称号をくれるっていう。つまりクラスチェンジしてもらえるんだ。

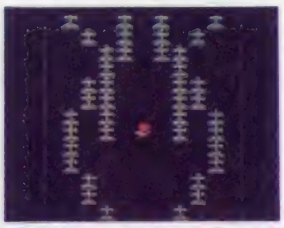
○ドラゴンの洞くつの中にも宝箱があるのだ。さて、中味は…?



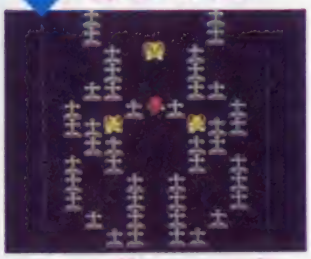
○ドラゴンの洞くつに住むドラゴンはカワイイんだ。情報もくれるよ

▼ドラゴンの洞くつ





○うす暗い部屋。不気味な十字架の並ぶ中を奥へ歩いていくと…



○ドラゴンの王バハムートが待っていたゾ!!

モンスター図鑑

オーガ			
195	195	100	18~36
×			

ヘルハウンド			
1182	600	192	30~60
○			冷気

オーガチーフ			
282	300	132	23~46
×			

ハイエナドン			
288	72	120	22~44
×			

*表の見方はP.68にアリます

さあ、クラスチェンジだ!!

試練の城 勇者の証ってな〜に?

・ドラゴンの王バハムートから称号をもらうには、勇者の証がいるってことだった。その勇者の証、ドラゴンの話によれば、ドラゴンの洞くつのよれば、北東にある試練の城にあるらしい。

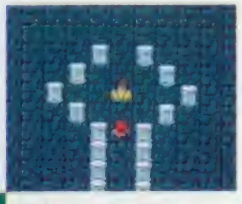
それらしき城を飛空艇から見つけたが、着陸できる場所がないので困った! そんなときは、ともかく着陸できるところに着陸し、そこから歩いていくしかない。ここでは、城の西の半島の先端なら着陸できそうだよ。

城に入るとすぐ、1人の老人に会い、こんなことを言う。

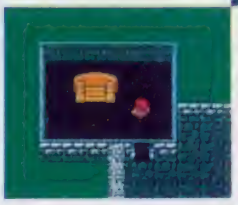
——台座に座れば、勇気と力が試される。勇者の証を持ち帰れって。言われるままに1階の部屋の台座に座ると、2階にワープ。でも、この2階、出入口も階段もない、と思ったら、じつは柱がワープゾーンになっているんだ。そして3階のどこかで見つけたアイテム。ヒエーッ、こんなものが勇者の証なの!? でも、これで、クラスチェンジだ!

○近くに着陸できる平地がないときは離れたところに飛空艇を着陸させて

○やっとたどりついた試練の城。さあ、中に入ってみよう

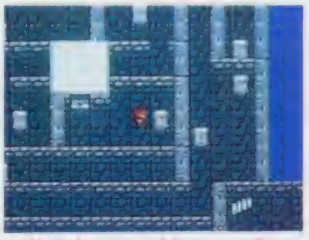


○城の中には老人がいたそのメッセージ、"勇気が試される"とは…?



○1階の台座に座ると、ワープ

○勇者の証(!?)を手に入れたら、回廊の奥の台座に座ろう。ほら、1階にワープ!

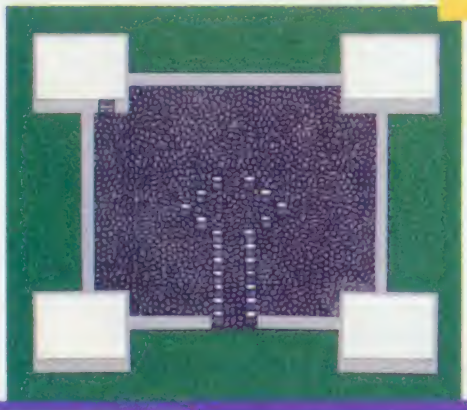


○進む道がないと思ったら、柱がワープゾーンになっていたゾ

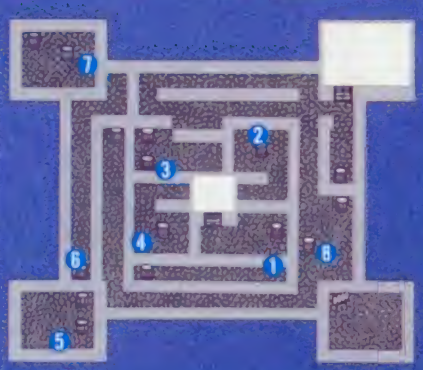
▼試練の城

1F

入口を入るとすぐ老人が現れメッセージをくれる。そうしたら台座のある部屋へ



2F



さてこの2階は、ワープの乗り継ぎエリア。中央の部屋で、まず①番の柱に体当たり! これでワープできるんだ。あとは番号順に乗り継いでいくだけで、右下の部屋にワープアウトできるよ。ここには階段があるから、次は3階だ!

3F

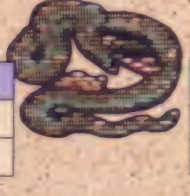
屋根つきの回廊と廊下だけのこの3階のどこかに勇者の証があるのかな

ミノタウロス			
489	489	164	22〜44
×			

アナコンダ			
165	50	80	22〜44
×			

オーガメイジ			
723	723	144	23〜46
○			

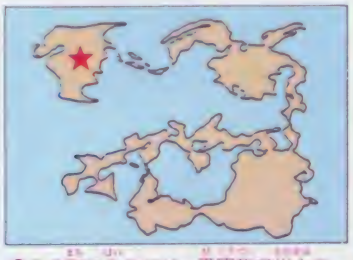
ミノタウロゾンビ			
1050	1050	224	40〜80
×			炎



サソリ			
225	70	84	22〜44
×	毒		

コブラ			
123	50	56	6〜12
×	毒		

オンラクの町 ン？ 潜水艦があるゾ



○この町に入るには、飛空艇で川上の平地に着陸し、カヌーで川下へ

クラスチェンジして、武器も防具もより強力なものを持てるようになり、グーンと戦力アップした4人の戦士。次に行ったのはオンラクの町だ。

この町には、武器屋も防具屋も見当たらないけど、もう売っているもの以上の武器や防具を身につけているんだから、お店なんかいらないのかな。あとは、より強力なものを探しだすことだね。

ところで、この町には重要な情報がいっぱい！ ちょっと整理してみようか。

・昔、天空人とよばれていた人々が使っていたという言葉で話す町があり、その言葉がわかるには何かが必要みたい。

・200年前、神殿が海に沈み、そこには財宝が山とあるらしい。何かの石板も…！

・キャラバンのアンダーヒルは何か変なものを持っていて、今は西の砂漠に出かけているんだってさ。

・人魚を救いたくてタルの潜水艦をつくったという人もいるんだけど……？

○この女の子のお父さんはキャラバン隊で砂漠に行ってるとか

○タルでつくった潜水艦！ 息さえできれば使えるんだけど…

道具屋

ポーション	60
毒消し	75
テント	250
コテージ	3000
金の針	800

宿屋

INN

1泊 …… 300

教会

1人 …… 750

黒魔法屋

セーバー	45000
ブライン	45000

白魔法屋

バマジク	45000
ラヒーラ	45000

◀オンラクの町

モンスター図鑑

ゾンビ			
24	12	20	10～20
×			炎

スペクター			
432	432	114	40～80
×	マヒ		炎

レイス			
231	231	86	22～44
×	マヒ		炎

シャドウ			
90	45	50	10～20
×	暗闇		炎

トロル			
621	621	184	24～48
×			炎

＊表の見方はP.68にあります

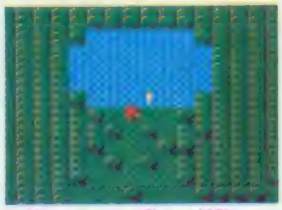
4人の旅はまだまだつづく!!

さて、この先には何が？まだある謎につづく謎！

山頂の町

この町は別名、鷹の目とよばれているらしい。そして、この町の南方には、鷹の翼とよばれる町もあるということだ。その町の人の言葉はチンプンカンプンなんだって。

この町には泉があるんだけど、いつもそこにいる妖精を最近見かけないということだ。……それもそのはず、人相の悪い男がキャラバンに売ってしまったという。大切なものを持っているはずなのに！



町のはずれの泉には妖精がいたらしい。でも、さらわれてキャラバン隊に売られたんだって

鷹の目とよばれる山頂の町には飛空艇がないと入れない。だって山に囲まれているんだモン

ルフェイン人の町

山頂の町から南へ行くと、通称鷹の翼というルフェイン人の町がある。噂どおり、言葉が通じない。もしかすると、昔、天空人とよばれていた人人の子孫なのかもしれないネ。

町の人々の話はチンプンカンプン。でも、何かを手に入れると、わかるようになるらしいよ

キャラバン

山頂の町からキャラバンに売られたという妖精。いったいキャラバンはどこに？　オンラクの町の女の子が、だいたいの位置を教えてくれたけど、見つけられるかな…？

キャラバン隊でも買物できる。でも売っているのは変なもの。お値段も高いよ

海底神殿

いくつもの謎を解き、やっとやってきた海底神殿。この神殿に、水のクリスタルの輝きを奪った、水のカオス・クラーケンがいるのだ。

でも、それだけじゃない。この神殿の最上階には人魚たちの部屋がいくつもあり、いろいろな情報をくれるんだ。クラーケンのいる場所も、じつは人魚が教えてくれる。

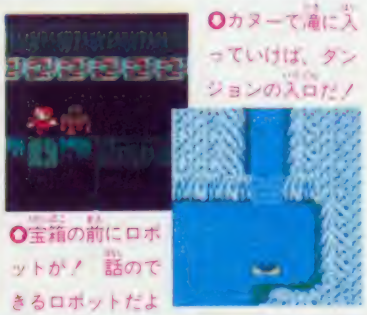
そしてこの神殿は財宝の山というだけあって、宝箱がいっぱい。強い武器や防具のほかに口ゼッタ石なんてアイテムも手に入るんだけど、何に使うものだろうね。

階段を上って最上階へ。人魚たちに会ったら1人ずつお話しよう。トクする情報がいっぱい

青く沈んだ不気味な海底神殿。人魚と話して、水のカオスと対決だ！　ロゼッタ石も手に入る

滝の裏

飛空艇で旅しているときから気になっていた山奥の滝。じつはこの滝の裏にもダンジョンがあるのだ。さあ、ここには何が隠されているのだろう。その秘密のカギをにぎっているのが一体のロボット。彼を捜して話しかけよう。



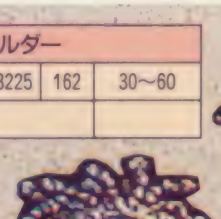
カヌーで滝に入っていけば、ダンジョンの入口だ！

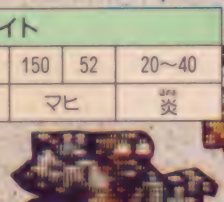
宝箱の前にロボットが！　話のできるロボットだよ

煙気楼の塔

ここも、飛空艇から見て気になっていたところの1つ。でも、今までは入りたくても入れなかった。何かアイテムが必要みたいなんだ。どこかの町でその情報を集めてから出なおすとするか……！

どこかの砂漠にある塔は、あるアイテムがないと中には入れない





ピホルダー			
3225	3225	162	30～60
○			

ワイト			
150	150	52	20～40
×	マヒ		炎

グール			
93	50	48	8～16
×	マヒ		炎

メデューサ			
699	699	68	20～40
○	石化		

ラーバウォーム			
1671	400	280	50～100
×			冷気

ガスト			
117	117	56	8～16
×	マヒ		炎

武器データ表

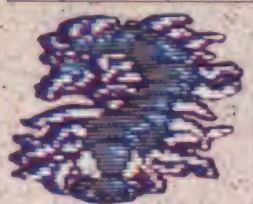
武器の命中率とウェポン(強さ)、そしてクラスチェンジ後も含め、各キャラが装備できるかどうかを○×で表示。数字は高いほど強い。

武器名	戦士	ナイト	シーフ	忍者	モンク	マスターモンク	赤魔術師	赤魔導士	白魔術師	白魔導士	黒魔術師	黒魔導士	命中率	ウェポン
ヌンチャク	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	12
ナイフ	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○	10	5
つえ	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	6
レイピア	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	5	9
ハンマー	○	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×	0	9
ブロードソード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	10	15
バトルアクス	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	5	16
シミター	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	10	10
テツヌンチャク	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	0	16
ダガー	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○	10	7
しゃくじょう	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	0	14
サーベル	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	5	13
ロングソード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	10	20
グレートアクス	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	5	22
フォールチョン	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	10	15
ミスリルナイフ	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○	15	10
ミスリルソード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	23
ミスリルハンマ	○	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×	5	12
ミスリルアクス	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	10	25
フレームソード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	20	26
アイスブランド	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	25	29
ウィルムキラー	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	19
グレートソード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	20	21
サンブレード	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	30	32
さんごのつるぎ	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	19
ウェアハスター	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	18
ルーンブレード	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	18
ちからのつえ	○	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○	○	0	12
ライトアクス	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	15	28
いやしのつえ	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×	0	6
まじゅつのつえ	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	10	12
ディフェンダー	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	35	30
まどうしのつえ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	15	15
シャープソード	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	25	24
ネコのツメ	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	35	22
トールハンマー	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	15	18
レイズサーベル	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	20	22
サスケのかたな	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	35	33
エクスカリバー	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	35	45
マサムネ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	50	56

モンスター図鑑

サーベルタイガー

843	500	200	24~48
×			



レモラーズ

2244	1000	320	73~146
×			冷気・炎

アンクヘッグ

1194	300	222	39~78
×	雷		

ラクシャーサ

603	800	110	20~40
○			

ウェアタイガー

780	780	160	30~60
×	雷		

*表の見方はP.68にあります

フェアルファンタジー 防具データ表

防具の重さとアーマー(防御力)、各キャラが装備できるかどうかの表だ。武器の表とともにおおいに活用してほしい。

防具名	戦士	ナイト	シーフ	忍者	モンク	マスターモンク	赤魔術士	赤魔導士	白魔術師	白魔導士	黒魔術師	黒魔導士	重さ	アーマー
ふく	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	2	1
かわよろい	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	8	4
くさりかたびら	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	15	15
てつよろい	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	23	24
ナイトのよろい	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	23	34
ミスリルメイル	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	8	18
フレイムメイル	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	10	34
アイスアーマー	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	10	34
ダイヤアーマー	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	10	42
ドラゴンメイル	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	10	42
どうのうでわ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	4
ぎんのうでわ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	15
ルビーのうでわ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	24
ダイヤのうでわ	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	34
しろのローブ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	2	24
くろのローブ	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	2	24
かわのたて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	0	2
てつのたて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	0	4
ミスリルのたて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	0	8
ほのおのたて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	0	12
アイスシールド	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	0	12
ダイヤシールド	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	16
イージスのたて	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	16
バックラー	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	0	2
まもりのマント	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	2	8
かわのぼうし	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	1
かぶと	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	3	3
おおかぶと	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	5	5
ミスリルかぶと	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	3	6
ダイヤのかぶと	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	3	8
いやしのかぶと	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	3	6
リボン	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	1
かわてぶくろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	1
せいどうのこて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	3	2
はがねのこて	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	5	4
ミスリルのこて	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	3	6
ガントレット	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	3	6
きょじんのこて	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	3	6
ダイヤのこて	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	3	8
まもりのゆびわ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	8

ホワイトドラゴン			
1701	2000	200	53～106
○			稲妻・炎

アースエレメント			
1536	768	288	66～132
×			炎

ガーゴイル			
132	80	80	12～24
×			

ドラゴンゾンビ			
2331	999	268	56～112
×	マヒ		炎

ファイアー			
1620	800	276	50～100
×			冷気

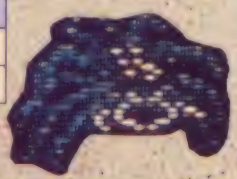
ホーンドデビル			
387	387	94	10～20
○			

て、クラスチェンジ後は、使える幅も広がっている（使えるかどうかを○×で表示）。表の末尾の 対象 は 魔法をかける相手のことだ（味＝味方、全＝全員、1＝1人）。例えば 味全 は味方全員のことだ。この表を有効に使ってネ。

レベル	魔法種類	魔法名	ナイト戦士	シーフ	忍者	モンク	M・モンク	赤魔導士	赤魔術師	白魔導士	白魔術師	黒魔導士	黒魔術師	効果	対象
レベル5	しろ	ケアルダ	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	体力回復のケアルアがより強力になった魔法	味1
		レイズ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	死者を生き返らせる魔法。ただし体力は最低（HP＝1）	味1
		ダディア	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	アンデッドモンスターにダメージを与えるアディアを強力にした魔法	敵全
		ヒーラ	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	全員の体力が回復するヒールが強力になった魔法	味全
	くろ	ファイガ	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	炎の魔法ファイラをより強力にしたもの。100～200のダメージを与える	敵全
		クラウダ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	毒の煙に包みこみ、小型の敵を死に追いやる	敵全
		テレポ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	ダンジョンなどで、1つ手前のフロアーにワープできる便利な魔法	味全
		ラスロウ	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	敵の攻撃回数を減らすスロウをより強力にした魔法	敵1
レベル6	しろ	ストナ	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	敵に石にされてしまった味方の体を元に戻す	味1
		ダテレポ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	ダンジョンなどから一気に外にワープする便利な魔法	味全
		プロテア	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	防御力を上げるプロテスをより強力にした魔法	味全
		インビア	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	攻撃の回避率を高めるインビジをより強力にした魔法	味全
	くろ	サンガー	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	稲妻のサンガーを強力にした魔法。120～240のダメージを与える	敵全
		デス	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	アンデッドモンスター以外の敵を即死させることができる	敵1
		クエイク	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	大地震を起こし、敵を大地に飲みこませ、即死させる	敵全
		スタン	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	HP300までの敵を確実にマヒさせる	敵1
レベル7	しろ	ケアルガ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	ケアル系の最高の魔法で、体力を完全に回復させる	味1
		ガディア	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	アンデッドモンスターにダメージを与えるディアの最も強力なもの	敵全
		バマジク	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	死の魔法攻撃を、完全に防ぐことができる	味全
		ラヒーラ	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	味方全員の体力を回復する最も強力な魔法	味全
	くろ	ブリザガ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	冷気の魔法ブリザドの最強力版。140～280のダメージを与える	敵全
		ブレイク	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	敵を石にして破壊するコワイ魔法	敵1
		セーバー	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	魔法の剣を出して攻撃する	自分
		ブライン	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	HP300までの敵を確実に暗闇に落としこむ	敵1
レベル8	しろ	アレイズ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	死者を生き返らせる魔法。体力も完全に回復させる	味1
		ホーリー	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	この呪文をとなえただけで、すべての邪悪なものはダメージを受ける	敵全
		パオル	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	すべてのタイプの攻撃を防ぐ、パサンダ系の最高の魔法	味1
		デスペル	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	炎や冷気に強いタイプの敵を、普通のダメージを受けるようにする	敵1
	くろ	フレアー	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	ものすごい熱と光を発する核融合を引き起こす魔法	敵全
		ストップ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	時間を止める魔法	敵全
		デジョン	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	別の次元に投げ込んでしまう魔法	敵全
		キル	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	HP250までの敵を確実に倒す	敵1

スフィンクス			
1160	1160	228	23～46
×			

タランチュラ			
141	50	64	5～10
×	雷		



グレイウーズ			
255	70	76	30～60
×			稲妻

マンティコア			
1317	650	164	22～44
○			

ブラックウィドウ			
30	8	28	10～20
×			

グリーンスライム			
84	20	24	1～2
×	雷		冷気・炎

＊表の見方はP.68にあります

魔法データ表

魔法は主に体力や傷を回復する白魔法と主に敵を攻撃する黒魔法に分けられる。それぞれ使えるキャラが決まってい

レベル	魔法種類	魔法名	ナイト戦士	シーフ	忍者	モンク	M・モンク	赤魔術師	赤魔導士	白魔術師	白魔導士	黒魔術師	黒魔導士	効果	対象
レベル1	しろ	ケアル	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	体力回復の魔法。戦闘中やそれ以外のときも使える	味1
		ディア	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	ガイコツやゾンビなどのアンデッドモンスターにダメージを与える	敵全
		プロテス	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	味方の防御力(アーマー)を上げ、ダメージをおさえる	味1
		ブリンク	×	○	×	×	×	×	○	○	○	×	×	自分の体がいくつもに見えて、敵の攻撃の回避率を高める	自分
	くろ	ファイア	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	火の力を操る初歩の魔法。20～40のダメージを与える	敵1
		スリプル	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	アンデッドモンスター以外の敵を眠らせることができる	敵全
		シェイプ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵の姿を浮きぼりにして、武器の命中率を10%アップさせる	敵1
		サンダー	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	稲妻を操り、20～40のダメージを与える。ファイアと同レベル	敵1
レベル2	しろ	ブラナ	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	敵が使う暗闇の術にかかった場合、その状態から回復させる	味1
		サイレス	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	呪文を言えなくし、封じこめてしまう	敵全
		バサンダ	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	敵が使う稲妻の魔法のダメージを減らすことができる	味全
		インビシ	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	周囲の風景に姿をとけこませて、敵の攻撃の回避率を高める	味1
	くろ	ブリザド	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	冷気を操り、40～80のダメージを与えることができる	敵全
		ダクネス	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵を暗闇で包み、敵の回避率、命中率を20%下げる	敵全
		ストライ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	武器がオーラを帯びて鋭さを増し、威力を増すことができる	味1
		スロウ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵が1度に何回も攻撃してくる場合、攻撃回数を半分に減らせる	敵全
レベル3	しろ	ケアルア	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	体力回復のケアルを強力にした魔法。回復値が高い	味1
		アディア	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	ディアが強力になった魔法。ダメージの数値が高い	敵全
		バファイ	×	○	×	×	×	○	○	○	○	×	×	熱い炎の攻撃から身を守り、炎のダメージを減らす	味全
		ヒール	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	味方全員の体力を回復することができる。回復値はケアルと同じ	味全
	くろ	ファイラ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	炎の魔法ファイアを強力にしたもの。60～120のダメージを与える	敵全
		ホールド	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵をマヒさせることができるが、効果のない敵もいる	敵1
		サンダラ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	稲妻の魔法サンダーを強力にしたもの。与えるダメージ60～120	敵全
		シェイラ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	武器の命中率を高めるシェイプの魔法をより強くしたもの	敵全
レベル4	しろ	ポイゾナ	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	敵の毒の攻撃を受けてしまったとき、その毒を解くことができる	味1
		フィアー	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	恐怖にかられ、敵が逃げだすように仕向ける魔法	敵全
		バコルド	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	敵の冷気の攻撃をふせぎ、ダメージを減らすことができる	味全
		ポキャル	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	敵が使った沈黙の魔法、サイレスの効果を打ち消す	味1
	くろ	スリプラ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵を眠らせるスリプルをより強くした魔法	敵1
		ヘイスト	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	スロウの逆で、味方の攻撃回数が倍になる	味1
		コンフュ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	敵の精神を錯乱させて、同士討ちをさそう	敵全
		ブリザラ	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	冷気の魔法ブリザドを強力にしたもの。80～160のダメージを与える	敵全

まだまだいるぞ!! モンスター総数も、なんと128種!!

クレイジーホース			
63	15	64	10～20
×			

コカトリス			
186	200	50	1～2
×	石		

ピロリスク			
423	500	44	20～40
○			冷気

マミー			
300	300	80	30～60
×	眠り		炎

キングマミー			
984	1000	188	43～86
×	眠り		炎

さあ、全貌が見えてきた最後に残された秘密は？

ルフェイン人と話をするには…？

言葉の通じないルフェイン人と話をするには、何か重要なアイテムが必要だという。それは偶然に手に入りそうだけど、ただ持っているだけではダメ。このアイテムをどこかの偉〜い人のところへ持っていき、見せるんだって！

蜃気楼の塔に入るには…？

飛空艇から見た砂漠にある塔は、何か重要なものがありそう。中に入るためにはあるアイテムが必要だということはもう書いたけど、話によれば、ここは宇宙ステーションの基地らしい。早くアイテムを見つけ、入ってみたいネ。

●蜃気楼の塔に入ってみると…なんだか暗くてうすきみわるい

宇宙ステーションて何だろう？

ところで、宇宙ステーションて何だろう？　どこかで聞いた話によれば、古代人が風の力を使って浮かべたものらしいんだけど…。風といえば、風のカオスがここにいるのかな？　それにしても、どうやって行くんだろうネ。

世界を暗黒に包む真の敵とは…？

土、火、水、風の4つのクリスタルの輝きを取り戻してホッとひと安心。と思ったのもつかのま、4人の旅はまだ終わらないんだって。じゃあどうすればいいかといえば、もう一度情報を集めるしかない。さあ、最後の戦いだ!!

●このロボット、たしか滝の裏で見たのと同じようだけど…

キミは知っていたか!? ワールドマップ画面を

マップ発見!! MAP発見!!

今までナイショにしていたけど、このゲームには、じつは自分の現在地点がわかるワールドマップ画面があるんだ。いつでもどこでもできるこのマップ画面。自分の位置を見失わずにすむから、とっても便利だね。でも、どうすればこの画面を出せるのか、はまだ教えてあげない。ゲーム前半にそのヒントがあるよ。

●魔法のホウキが何か言ってるゾ！　聞き耳をたてて…

"もちもの"を使い、戦闘を有利にはこべ！

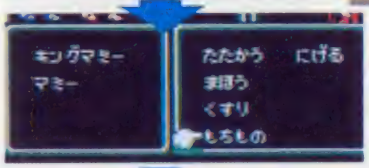
前回も少しふれたけど、武器や防具のなかには、戦闘中に"もちもの"として使うと、魔法と同じ効果を得られるものがあるんだ。

魔法だと使える回数が限られているけど、"もちもの"は何回使っても減らないからとっても便利。とくに敵が大勢で出現したときは、戦ってばかりでは時間がかかってしかたない。そんなとき敵全員にきく魔法と同じ効果の"もちもの"を使えばラクチンだね。次にあげるのが"もちもの"として使って魔法の効果のある武器・防具とその魔法名だ。

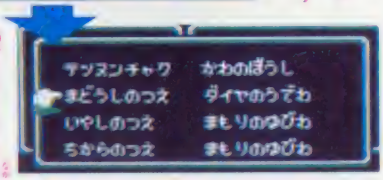
・ライトアクス……アディア
・いやしの杖……ヒール
・魔術の杖……ファイラ
・ディフェンダー……プリンク
・魔導士の杖……コンフュ
・トールハンマー……サンダラ
・レイズサーベル……クラウダ
・白のローブ……インビア
・黒のローブ……ブリザラ
・いやしのかぶと……ヒール
・ガントレット……サンダラ
・巨人のこて……セーバー

●敵がゾロゾロ出てきたときは…

●"もちもの"コマンドを選んで戦うことにしよう



●"もちもの"の中で効果のあるものを選んで使おう

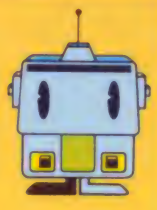


これがファイナルファンタジーワールドマップ画面

お年玉プレゼント

1987年 ベスト50ゲーム 特製ロゴステッカー

86年12月～87年11月の1年間に発売されたゲーム172本の第1週発売本数をポイント集計。ロゴステッカーで見る年間ベスト50ゲームはコレだ!!



※ゲームの名前の頭にある●はカセットゲームを■はディスクゲームを示します。
※Pは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売数をもとに編集部で計算した発売第1週目のポイント数です。

1位 ●ドラゴンクエストII エニックス P416

新聞にものってしまうくらいのブームをおこした"ドラクエII"だから、No.1というのも当然だよね!

2位 ■リンクの冒険 任天堂 P352

ベストセラー"ゼルダの伝説"PART2ということで、大ウケしたアクションRPGだ。

3位 ●ファミリースタジアム ナムコ P260

'87年度版も発売される"ファミスタ"。ファミコン野球ゲームの決定版といってもいいかも。

5位 ■ゴルフJAPANコース 任天堂 P200

ディスクファックスを使ったイベントが大好評で大売れ。ゴルフブームの火付け役にも。

4位 ●燃えろ!!プロ野球 ジャレコ P221

よりリアルな野球ゲームのウリで発売された"燃えプロ"。キミは優勝パレードを見たか。

7位 ●ドラえもん ハドソン P154

人気者ドラえもんが3つのステージで大活躍。アイテムいっぱいの楽しいゲームだったね。

6位 ●聖闘士星矢 バンダイ P160

ファミコン初のシミュレーションバトルが売り物。原作ファンにはたまらないゲームだね。

9位 ●グーニーズ2 コナミ P94

大人気グーニーズがパワーアップ。"2"としての実力を存分に発揮してくれた感じ。

8位 ●さんまの名探偵 ナムコ P105

好感度No.1男の明石家さんまが探偵として動き回る吉本タレント総出演のアドベンチャー。

12位 ●桃太郎伝説 ハドソン P78

11位 ●ドラゴンバスター ナムコ P89

10位 ■パルテナの鏡 任天堂 P92

15位 ■F1レース 任天堂 P58

14位 ●ミッキーマウス ハドソン P69

13位 ●たけしの挑戦状 タイトー P74

©エニックス・Nintendo・㈱ナムコ・JALECO LTD.・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI・藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT・KONAMI・HUDSON SOFT・TAITO CORP.／ビートたけし・The Walt Disney Company HUDSON SOFT

17位 ■キン肉マン2 バンダイ P46

17位 ●ファミリーボクシング ナムコ P46

17位 ●ファミリージョッキー ナムコ P46

16位 ●ファンタジーゾーン サン電子 P47

23位 ■新 鬼ヶ島 任天堂 P39

22位 ●キングコング2 コナミ P40

21位 ●月風魔伝 コナミ P41

20位 ■水晶の龍 DOG P45

26位 ●トランスフォーマー タカラ P36

26位 ●ウルティマ ポニーキャニオン P36

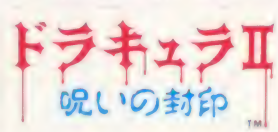
24位 ■ゴルフUSコース 任天堂 P38

24位 ●火の鳥 コナミ P38

30位 ●Bugってハニー ハドソン P34

30位 ●オホーツクに消ゆ アスキー P34

29位 ■ドラキュラII コナミ P35



26位 ■ウルトラマン バンダイ P36

35位 ●新人類 リコーエレメックス P26

34位 ■ディープダンジョン DOG P29

33位 ■勇士の紋章 DOG P30

32位 ●沙羅曼蛇 コナミ P33

38位 ■グリーンベレー コナミ P23

38位 ●水戸黄門 サン電子 P23

37位 ●ヘラクレスの栄光 データイースト P24

36位 ●アルカノイド タイトー P25

41位 ■とびだせ大作戦 DOG P21

41位 ■エスパードリーム P21

41位 ●ドラゴンスレイヤーIV P21

40位 ●女神転生 ナムコ P22

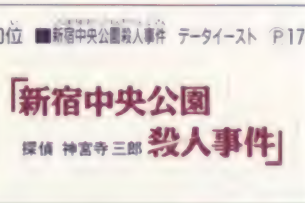
45位 ●つっぱり大相撲 テクモ P19

45位 ■謎の壁 コナミ P19

45位 ■ドキドキパニック フジテレビ P19

44位 ●アルゴスの戦士 テクモ P20

50位 ■新宿中央公園殺人事件 データイースト P17



48位 ■SDガンダム バンダイ P18

48位 ●ファミリーマージャン ナムコ P18

©セガ・エンタープライゼス/SUNSOFT・㈱ナムコ・ゆでたまご/集英社/NTV/東映動画/BANDAI・スクウェア・KONAMI・DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP INC. ALL RIGHTS RESERVED・Nintendo・角川書店事務所/東北新社/手塚プロダクション/KONAMI・Origin Sistem. Inc. /PONY INC. ・タカラ・円谷プロ/TBS/BANDAI・アーマープロジェクト/ログインソフト・HUDSON SOFT/NTV/TMS・ハミングバードソフト/スクウェア・rix soft/HUDSON SOFT・TAITO CORP.・DATA EAST CORP.・SUNSOFT・㈱ナムコ/西谷史/徳間書店/ムービック・シップス・日本ファルコム㈱/㈱ナムコ・TECMO・Nintendo/フジテレビ・創通エージェンシー/日本サンライズ/BANDAI・日本物産㈱/㈱ナムコ

'87ペナント ついに 開幕!!

発売日直前! 先取り必勝プラン!

攻略虎の巻

プロ野球 ファミリースタジアム '87

おまたせ、ついにファミスタ'87の発売です
そこで各チームごとの必勝プランを
投手力を中心に大公開するぞ
さあ、プレイボール!

投手起用の心得

一、各投手の得意球を知るべし
二、右投手と左投手を使い分けるべし
三、プレートを使いこなすべし
四、投手の代えどきを知るべし
五、外角と内角を使い分けるべし
六、球速に緩急をつけるべし
七、フォークや速球は考えて使うべし
八、フォークが投げられない投手は、スローカーブかスローシュートを使うべし

12月22日発売予定

ナムコ
3900円

512K+256K

'87 ペナント制覇に向けて

さあ、いよいよファミスタ'87のペナントの幕が切って落とされる日が来たぞ!!

'87では、各チームともに、新人の加入や選手の能力の上下により、打撃面や投手面で旧バージョンとかなりの違いが見られたね。やはり'87のペナントを制するには、'87独自の特徴をつかみ、各チームの必勝パターンを考えなければならないわけだ。

そこで、ファミマガが独断と偏見で考えた必勝パターンを、投手起用法を中心に、紹介するぞ!! でも、ことわっておくけれど、あくまでファミマガが考えた必勝パターンだから、これを参考にして自分に最も適した必勝パターンを、考えだしてもらえれば、幸いというわけだよ。

イラスト:石倉淳一
©㈱ナムコ

メジャーリーガーズ

M チーム

自軍としての戦術

2番「さんど」を「かんせこ」、4番「かあたあ」を「まっちん」、8番「おすみす」を「りふきん」に代えてみよう。

すると、代打は「ぐいん」だけになるが、恐怖のホームラン打線ができあがるぞ！ こうなると、怖いものなしだ。あとは小細工なしで、ガンガン打っていこう。

敵にしたときの対策

打線は超マンモス打線、投手陣は「りげと」以外は超くせもので、手がつけられない。

とにかく対策としては、チームセレクト画面のときに友だちより早く「M」にカーソルを合わせろ！

こいつが鍵

唯一、魔球S・F・Fを投げる。さて攻略法は!?

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
すこつと	りげと	らいあん	ばれん
速球を投げる必要はない。直球と、直球と同じ球速で落ちるS・F・Fを使って敵をかく乱しよう。S・F・Fが110キロぐらいになってしまったら交代だ！	このチームの中では、唯一普通の投手だ。速球はそこそこだが、「らいあん」の後に使うと見劣りするので、使うのならここだ。できれば使わないほうが良い。	いわずと知れた速球王！ な、なんと今まで確認されたMAXは169キロだ！ 速い球でガンガン攻めるのだ。だいたい球速が150キロを切ったら代えてしまおう。	「らいあん」の超豪速球でキリキリマイさせた後は本格派変化球投手「ばれん」のシュートとフォークで、とどめをさそう。使いかたによっては3回はもつぞ！

ガイアンツ

G チーム

自軍としての戦術

とくに打線でいじくるところはない。「こまだ」の代わりに足のある「まつもと」を使うという手もあるにはあるのだが。

ただ難をいえば、代打陣である。はっきりいって、ほとんど使いものにならない。が、レギュラー打線にはつながりがあるので、点は取りやすくなっているぞ！

敵にしたときの対策

旧版のように「くろまて」を敬遠して「たつのり」と勝負なんてことは今回はやめたほうがよい。防御率のわりには「くわた」は怖い投手ではない。疲れたころに、打ちくずすのだ!!

こいつが鍵

リーグNo.1のカーブに、やはり頼ってしまうのだ。

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
えがわ	すみ	くわた	かとり
速いカーブ・普通のカーブ・スローカーブを使い分けて攻めよう。普通のカーブ中心に組み立てれば、4～5回は持つぞ。速球はあまり使わないほうがベター。	「えがわ」が疲れてきたころに左の強打者がきたら、左の「すみ」を使おう！ 速いカーブを中心に内角・外角を攻めて、「くわた」につなぐのが仕事だ！	速い球を中心に組み立てよう。変化球があまり切れないので、遅い球はえじきになってしまう。速い球が130キロぐらいになったら代え時。3回ぐらいが目安。	シュートが武器の抑えの切り札だ！ 後の投手がいないので、残りの回数を考えて、速いシュートやスローシュートを使え。「かとり」がバテたら…終わりだ。

ライオネルズ

L チーム

自軍としての戦術

8番「たなへ」と「ひろはし」を代えてみよう。そうすると、4・5・9番以外は足の速い打者がそろい、機動力を生かした野球ができるようになるのだ。

あとは、いかに、主砲「あきやま」「きよはら」の前に、ランナーをためられるかであろう。投手陣はかなり豪華だ。

敵にしたときの対策

「あきやま」「きよはら」のA・K砲は要注意だ。また「ひかしお」「くどう」を打ち込むのは困難なので、ボールをよく見て疲れさせて、「かく」「わたなへ」を攻略するよう心がけろ!!

こいつが鍵

「あきやま」とともにA・K砲を爆発させるか!!

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
ひかしお	くどう	かく	わたなへ
カーブとシュートが、よく切れる。普通のカーブ・シュートを中心に使っていれば、5～6回はもたせられるぞ！ 逃げる変化球でひっかけさせよう!!	右の「ひかしお」に慣れたころに、この左の「くどう」をぶつけよう。左からのカーブは、かなりのものがあるので、三振を取るピッチングを心がけよう。	150キロ台の速球はなかなかだが、スタミナがないので、速球でせめる以上1回が限度だ。なるべくなら、「ひかしお」「くどう」で8回までもたせよう。	前の3人の投手に比べると、多少見劣りする。「かく」ほどではないが、一応速球も持っている。なるべくならば使わないですむようにしたほうがよいと思う。

カーズ

C チーム

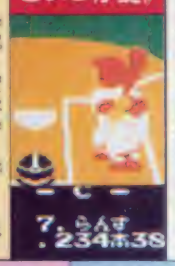
自軍としての戦術

8番の「たつかわ」を「おさない」に代えよう。好打者はいるのだがどうも打線につながりがないように感じる。結局、少ない点を投手陣が守り抜くというのが、パターンになるであろう。代打陣は、唯一使える「おさない」を先発にしてしまうので、期待してはいけない。

敵にしたときの対策

1・2点を争うときには絶対、謎の7番「らんす」は敬遠した方がよい。はっきりいって「らんす」は怖い。投手の攻略は、「つだ」が出る前に勝負をつけよう。「かわはた」は打ちごろの投手だ。

こいつが鍵



打率と本塁打の違いが恐い。果たして役立つか!?

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
きたへふ	おおの	かわはた	つだ
カーブとシュートでゆさぶろう。中継ぎがあまり良くないので、疲れる速球やスロー変化球はさけて、なるべく長い回をもたせられるように使おう。	「きたへふ」が疲れたころに左の強打者がきたら、登板させよう。速いカーブだとあまりまがらないので、普通のカーブと逆方向に直球を投げて勝負しよう。	「きたへふ」が疲れたころに、右の強打者だったら、「おおの」と順番を代えて使おう。かなり、危険ではあるが、なかなか落ちないフォークを決め球にしよう。	抑えの切り札だが、得意球が速球とフォークなので、1回または2回が限度である。フォークを13球連続で投げると、スタミナがほとんどなくなってしまうぞ！

ブラボーズ

B チーム

自軍としての戦術

8番、ゆみおか」と「くまの」を代えよう。レールウェイズから独立したチームなので、新人選手がほとんどであるわけだ。打線もなかなかだが、投手陣が、右投げ、左投げ、下手投げと多種とりそろえられていて、うまく使えば、実力以上の効果が得られるぞ!!

敵にしたときの対策

打線では、3・4番は要注意だ。投手陣は、いろいろなタイプがいるので、ポンポンとタイミングよく投手交代される前に攻略しよう。「ほしの」以外は攻略は難しくないだろう。

こいつが鍵

なんとかこの抑えの切り札「ほしの」につなげ!!

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
やまおき	やまだ	ふるみそ	ほしの
速いカーブとシュートで、攻めていこう。速い変化球が、ほとんど曲がらなくなってしまったら交代させたほうがよい。遅い変化球は期待してはいけない。	上の「やまおき」から下の「やまだ」に代えてしまおう。下からのシュートとフォークが決め球だ！ 速球はあまり使わずに、3・4回は、もたせたい投手だ。	下手投げの「やまだ」から、再び上手投げの「ふるみそ」に代えてかく乱しよう。しかしあまり良い投手ではないので、なるべくなら、「ほしの」に任せよう。	抑えの切り札だ!! 左からのカーブは、よく切れるぞ。「やまおき」「やまだ」で、6回ぐらいまでもったなら、うまく使って3回ぐらい投げさせてしまえ！

ドラサンズ

D チーム

自軍としての戦術

6番「ひらの」を「おおしま」に代えてみよう。すると、3番から6番までが、恐怖の超強力打線となる。4人も長距離打者が続くと敬遠できなくなるので、便利だ!! 投手陣は、右と左が2人ずついるので、うまく使い分けよう。このチームは、旧バージョンより完全に強くなっているぞ。

敵にしたときの対策

やはり、3〜6番が要注意である。バテぎみの投手では、ポロクソにされてしまうので、3番あたりから新しい投手に代えて、抑えるようにするのが、もっとも無難な策であろう。

こいつが鍵

トレードでフーズフーズからやってきた新4番だ!!

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
こまつ	すきもと	こんど	かく
速球派の投手だが、たまに普通のカーブなども、うまく盛りこんで使えば、3・4回はもつ。速球が死んできたら、交代させたほうがよいであろう。	右の「こまつ」から左の「すきもと」に代えよう。得意球のカーブも良くて、スタミナもあるので、普通のカーブを中心にすれば、かなりの回を任せられるぞ。	「こまつ」「すきもと」でいけるところまでいって、ピンチを迎えた所で、左打者だったらこの「こんど」の速い球で攻めよう。しかし、もって1・2回だ！	「こんど」と同じように、「こまつ」「すきもと」でピンチを迎えたときに、左打者だったら「こんど」と順番を逆にして、この「かく」を先に使おう。

フーズ・フーズ

自軍としての戦術

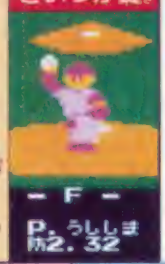
2番「よこた」を「ふるかわ」と代えよう。1・2・3番は走らせて、4・5・6番で打ち込む、という手で攻めよう。全体的に長距離打者が多いのは魅力である。

投手陣は、全員、右の上手投げというのがかなり痛いが、トレードで獲得した「うしじま」には期待が持てる。

敵にしたときの対策

打線はなかなか怖いところがあるが、投手陣のほうはたいしたことない。4人の投手の全員が右の上手投げなので、各投手の球種さえ知っておけば、なんとか打ちくずすことができるだろう。

こいつが鍵



トレードできた抑えの切り札。決め球はフォーク。

－ F －

P. うしじま
防2.32

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
にしさき	まつうら	そう	うしじま

普通のカーブでは打者のえじきになるので、スタミナの減りは早いが速いカーブでいくしかないだろう。なんとか、3回を持たせるのが目標である。

「にしさき」がピンチを迎えたら、カーブの切れるこの「まつうら」でなんとかしのごう。「にしさき」と2人で、5回を守り抜くのがノルマだ！

決め球と呼べる球がないのが痛いが、それなりのカーブ・シュート・フォークで、なんとか抑えの切り札「うしじま」まで、もたせるのが仕事である。

3回は無理だが、2回ぐらいなら、この抑えの切り札「うしじま」でいける。だいたい12球ぐらいフォークを投げ続けると、ほとんどスタミナがなくなるぞ。

F チーム

スパローズ

自軍としての戦術

打線は、とくにいじるところはない。投手陣のほうは、「たかの」を除いて、ハッキリ言って涙が出るような貧弱なものでしかない。

「たかの」を先発にもってきて、「ほうなあ」の加入で強力になった打線で、早い回にコールドで結着をつけるのが必勝法といえばいえるか!?

敵にしたときの対策

「ほうなあ」は、敬遠したほうが良い。ホームランを打たれるよりは、1塁に歩かせるほうが利口である。

投手陣は、抑えの「たかの」以外、簡単に打ち込めるぞ!!

こいつが鍵

貧打のスパローズを救うか、助っ人「ほうなあ」。

－ S －

4. ほうなあ
.342ホ46

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
いとう	おばな	やの	たかの

速いカーブを中心に攻めるしかないだろう。しかし球速もあまりないので、疲れたらただのバッティングピッチャーである。とにかく3回までもたせるのだ！

「いとう」と、ほとんど同じタイプの投手である。「いとう」と代えても、ちょっと元気になったな、ぐらいにしかならないのが悲しい。3回は投げさせよう。

しつこいようだが「いとう」とほとんど同じタイプの投手である。「おばな」と代えても、あれっ、また元気がでたな！ぐらいである。2回はもたせよう。

「たかの」は速球とフォークでなかなか使える。が1・2回しか使えないので、「たかの」が登板する前に、勝負がすでについているという悲しい場合もあるが。

S チーム

レールウェイズ

自軍としての戦術

6番「むらかみ」を「おくり」、7番「こうの」を「すずき」、8番「やました」を「かとう」に代えよう。代打は手薄になるが、その点はあきらめよう。こうすると、どこからでもホームランを打てるような打線が、できあがるのだ。小細工などせずに、ガンガン打っていこう！

敵にしたときの対策

目立ってすごい打者はいないが、前記の打線入れ替えで全員長打力のある打線となるので、失投に気をつけよう。投手陣は「いのうえ」を引きずり出せばしめたものだ。ガンガン打ちこもう！

こいつが鍵

投手陣不足を埋めることができるか新人「あわの」。

－ R －

P. あわの
防3.24

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
ふしもと	あわの	いのうえ	やまたか

カーブが切れる。シュートも速いものなら使えるぞ。あまり速球を使わなければ、4回ぐらいならもたせられる。一番信頼できるので、なるべく引きずろう。

右の「ふしもと」から左の「あわの」に代えて、タイミングが合わないうちに、速いカーブでリズムよく攻めよう。3回はなんとかもたせたいものだ。

「ふしもと」「あわの」で7回まで抑えられなかった場合は、いやいやながら仕方なく、使おう。変化球がほとんど使えないので、かなり危険ではあるが……。

8・9回は、なんとかしよう。速いカーブを決め球にして、リズムよく攻めれば、なんとかなるだろう。フォークボールは危険なので使わないほうが無難だ。

R チーム

ホイールズ

自軍としての戦術

7番「やました」を「たしろ」、8番「わかな」を「ひろかず」に代えよう。すると、先発メンバーが、走力か長打力を必ず持っているようになるのだ。特に走力は、かなりのものがある。打ったら、必ず足でかき回してしまおう。

4〜7番の強力打線も、なかなか頼れるぞ!!

敵にしたときの対策

はっきりいって、異に出すと面倒な打者が多いので、鬼のようにけん制球をして、相手に「走らないから、さっさと投げろ!!」と言わせよう。

投手陣攻略は、「なかやま」を狙い打て!!

こいつが鍵

足のチームホイールズ中でもNo.1の俊足、「やしき」。

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
えんど	にうら	なかやま	さいとう
普通のカーブとフォークの組み立てで攻めよう。フォークを、1回につき4球ずつくらいに抑えて投げていれば、4〜5回はもたせられるだろう。	「えんど」がバテたころに左の強打者がきたら、使おう。カーブを中心とし、変化球で攻めていき、なるべくなら直接「さいとう」までもたせたい。	速いカーブ以外は、ほとんど使えないので、気が付くと、えじきになってしまっている場合がある。なるべくなら使わないですむように心がけよう。	フォークとカーブが決め球の抑えの切り札だが「なかやま」があまり役に立たないので、フォークは考えて使おう。うまく使えば、3回はもたせられるぞ!!

W チーム

タイタンズ

自軍としての戦術

8番「きど」を「たお」と代えよう。旧バージョンでは、手のつけられない鬼のような強豪打線だったが、今期は少し地味な打線になってしまっているのが悲しい。

投手陣では、「きいお」と「なかにし」以外は、あまり、信用してはいけない。左右2人ずつの投手をうまく使おう!

敵にしたときの対策

「かけふ」の調子が良くないので、「ばあす」は、敬遠してしまおう。

投手陣は、左右の違いにまどわされないようにすれば、「なかだ」「いのまた」は、楽に打ち崩せるぞ!!

こいつが鍵

打線不調のタイタンズの中で相変わらずの好打ぶり。

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
なかだ	きいお	いのまた	なかにし
「きいお」でなく先発に「なかだ」を持ってこよう。そうすると、「なかにし」を抑えにして、投手が左右左右と並んで、敵チームを混乱させられるのである。	「なかだ」がピンチになったところで、今度は右でエースの「きいお」だ! 決め球にフォークと速いカーブを使い、なるべく長い回をもたせよう。	右の「きいお」に続き、今度は、左の「いのまた」だ! あまり良い投手ではないので、右投手に慣れちゃったかな——と思ったら、即座に交代させるのだ!	最後に、右の抑えの切り札「なかにし」だ! 切れるカーブで攻めよう。1回ならば速いカーブも使ってかまわないが、2回もたせたければ速球は抑えよう。

T チーム

ナムコ・スターズ

自軍としての戦術

7番「ぎる」を「まっぴ」に代えよう。すると、8番から投手を除いて2番まで、足の速い打者が並ぶのだ。長打力のある選手がほとんどいないので、小細工で攻めるしかないだろう。ここその代打では、いまいち不安だが「あむる」を使おう。

投手陣はタイプの違う投手をうまく使い分けろ。

敵にしたときの対策

足の速い打者には、気をつけよう。打線は貧弱なので、足以外はとくに気をつける点はない。

投手陣は、なかなかくせものぞろいだが、「せひうす」の落ちそこねのフォークを狙ってみよう。

こいつが鍵

左下からの大きな横の変化に自信の抑えの切り札。

投手起用の必勝パターン

先発	中継ぎ1	中継ぎ2	抑え
ぴぴ	ぼすこ	せひうす	きやらか
まずは、左上手投げの速球派投手「ぴぴ」で、ガンガン押そう。3〜4回ぐらいはなんとかもたせたい。速球が130キロ台になったら代えてしまおう。	次は右の下手投げ「ぼすこ」だ。決め球はカーブだぞ! 右下からのカーブは、右打者にとっては、かなり効果があるだろう。しかし1・2回が限度である。	今度は、右の上手投げの「せひうす」だ。速球が速くなく、変化球もイマイチなので、不安だが…。決め球は一応フォークだが、すっぽぬけが非常に怖い!	最後は抑えの切り札、左の下手投げ、「きやらか」だ! 横の変化はものすごいぞ!! うまくつかえば2〜3回はもたせられる。1回だけなら完璧に抑えるぞ。

N チーム

アイドルホットライン

キミだけに贈る恋愛マニュアル♥

中山美穂のトキメキハイスクール

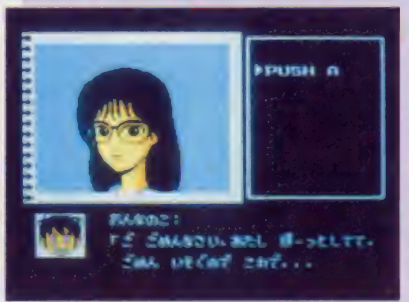
完全デートガイド

キミはミポリンとハッピーエンドになれたかな？ まだミポリンのハートをつかめないでいるキミ！これをよーく読んで、正しい恋愛のしかたを勉強しちゃおうぜ!!

発売中
任天堂
3500円

キミは今、どこまで進んでるのかな

○教室を出た瞬間、メガネをかけた女のコに正面衝突



○なんだか急いでるみたいなんだよね——

ボクのトキメキ初体験

トキメキ学園での1日目。ボクは山村貞吉ってユニークなヤツと仲良くなった。彼もボクの持ってるのと同じミポリンのテレホンカードを持ってたんだよね。中山美穂のテレホンサービスの番号をボクに教えてくれたんだ。貞吉って結構いいヤツなんだなあ。いい友達になれそうだ——。

貞吉と一緒に教室を出た瞬間、ボクはひとりの女のコと正面衝突してしまった。メガネをかけたカワイイ女のコだ。彼の話では、その女のコの名前は、高山みずほ——。隣のクラスの女のコだって。急いでるらしくマスコット人形を落としたまま行っちゃった。なんか気になっちゃうな……。

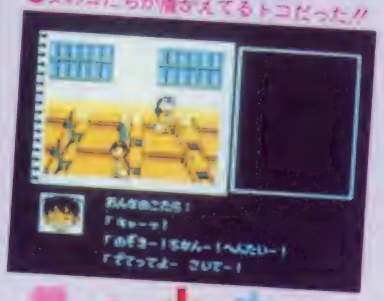
©Nintendo

みずほちゃんとの再会

高山みずほが立ち去った後、3人娘が出現した。そして嵐のように立ち去った。なんだあいつたちは——。貞吉と3人娘のことを話してたら、理事長の娘、清水エリカが姿を現した。そしてス〜パ〜キザ男の辻正臣も——。トキメキ学園ってユニークなヤツがいるんだよなあ——！

貞吉にそそのかされて教室をのぞいてビックリ!! だって女のコたちが着がえてたんだもん。そして気づくとボクのうしろに高山みずほちゃんが立っていた——。ゴメン、もうしません。あっ、そうそうさっき落としたマスコット人形を渡さなくちゃあ。でも、みずほちゃんってカワイイ！

○ゴメン、みずほちゃん！もう絶対しませんから！



○女のコたちが着がえてるトコだった!!

○ニッコリほほえむ、みずほちゃん、カワイイ！

○気づくと、みずほちゃんが立っていた——。まずい！

○みずほちゃんは欠席してた。残念！

○アニキがコタツでゴロゴロしてるけど——

トキメキ学園での1日目が終わった。家に帰るとカメラマンのアニキがコタツでゴロゴロしてた。アニキの話では、高山みずほちゃんから電話があったというんだ。アニキから聞いたテレホンナンバーにダイヤルした。マスコット人形を拾ってあげたお礼を、みずほちゃんはボクに言った。ボクはもう大カンゲキ！ みずほちゃんにトキメキを覚えるのを感じちゃった。明日学校でアタックしちゃおう——。

○アニキが置き忘れた写真のようだけど

○美穂ちゃんの持ってるマスコットは！

もしかして中山美穂！

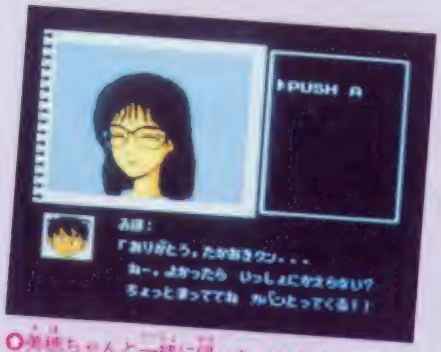
次の日学校に行ってガッカリ。だって、みずほちゃん欠席なんだもん——。貞吉の話だと、みずほちゃんって学校を休みがちなんだって。体が弱いのかなあ——。心配だ！家に帰るとアニキが電話をくれという。ダイヤルしてみて驚いた。アニキったら中山美穂の写真集の仕事をしてる！

アニキが撮ったらしい写真をみてボクはまたまたビックリ！ 中山美穂の写真なんだけど、問題は美穂ちゃんが持ってるマスコット人形なんだ。こ、これは——！ ボクがみずほちゃんに拾ってあげたものと同じじゃない！ ま、まさかもしかして、みずほちゃんは中山美穂かも——！

みずほちゃんの正体は

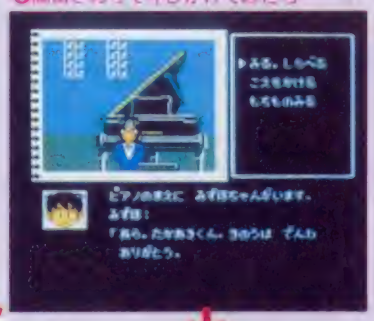
貞吉からみずほちゃんが音楽室にいたと聞いて、ボクは急いだ。途中で教頭先生とバッタリ。お説教されちゃったけど、エッチなビデオのパンフレットを持ってるのを見つけたら顔色が変わって行っちゃった――！ ラッキー！ 音楽室に入ると、ピアノの前にみずほちゃんがたたずんでいた。ドキドキしちゃうな！

ボクは「高山さん」って呼びかけた。いきなり美穂ちゃんって呼べないもん。そしていろいろ話しをした。ボクがアニキの撮った写真を見せると彼女の表情が変わった――。そしてボクに秘密を打ち明けてくれたんだ。美穂ちゃんの気持ち、よくわかるよ。絶対誰にも言うもんか――！ ボクはキミが大好きだよ――。



○美穂ちゃんと一緒に帰っちゃおう！

○高山さんって呼びかけてみたら――！



○美穂ちゃんの立場を察してあげて！

フラレちゃったらやり直す！

美穂ちゃんと会話をするシーンが、このゲームの重要ポイント。キミの話の展開のしかたが悪いと美穂ちゃんにフラレちゃうのだ。彼女のハートの内面を感じとってあげるやさしさが必要になるよ――。

○こうなったらもう一度！

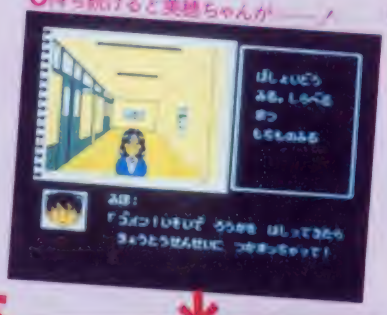
ミポリンに恋の急接近！

美穂ちゃんをボクは待ってた。ボクのハートはいっぱい。清水エリカがやってきて日曜日のパーティに招待されちゃった。なんかイヤな予感――。辻正臣にイヤミを言われるし、早く美穂ちゃん来ないかなあ。そして、美穂ちゃんとの帰り道。自分でも夢のようで信じられない気分だ。なにから話しかけようかな――。

ボクは夢中で話し始めた。スーパーアイドルの中山美穂としてじゃなく、普通の17歳の女のコとして彼女と話そうと思ったんだ――。だから、彼女の仕事のこととか、中山美穂のファンだとか、なるべく話さないようにしたよ。美穂ちゃんもわかってくれたみたい。そして思いきってデートの申し込みしちゃったんだ。

○慎重に話しかけていくことが大切だ

○待ち続けると美穂ちゃんが――！



○このシーンが前半のヤマ場になるんだ

○デートに誘うときは普通の感じで誘おうね！

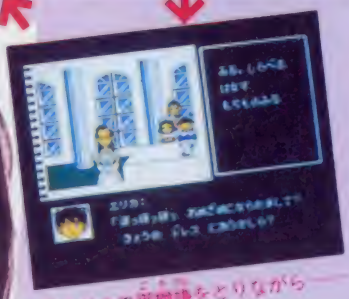
恋の行く手を阻む運命

美穂ちゃんとの待望のデートの日。家を出た途端、黒メガネの男たちに取り囲まれてしまった。意識が戻ると、清水エリカのお屋敷だった！ な、なんとかして逃げ出さなくっちゃ！ 美穂ちゃんがボクのことを待ってるんだもん。3人娘と話してると、ドレスに身をつつんだ清水エリカがやってきた。どうしようか！

エリカの勧めるままにお茶を飲んだ。な、なんと中にはしびれ薬が！ なんてヤツなんだ。そしてボクは美穂ちゃんのために涙を飲んでエリカの恋人になる約束を——。今に見てろ！ エリカが料理を勧めるがことわると、ローストチキンが出てきた。ボクはそれをとるとスキを見て逃げ出すことにしたんだ——。

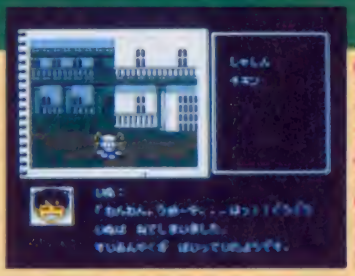
○庭に出られたけど犬がいるぞ！

○エリカの命令を受けた黒メガネ軍団。いったい何が目的なのか——？


○エリカの御機嫌をとりながら——

エリカの屋敷から脱出する！

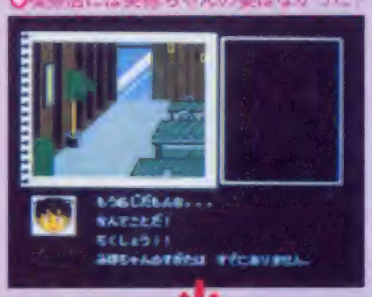
屋敷でチキンをとった後、にげるコマンドを選ぶ。すると庭に出られるのだ。アレックスという犬が追いかけてきたら、そのチキンをつかう。中に睡眠薬が入っていてアレックスから逃げられちゃうのだ！

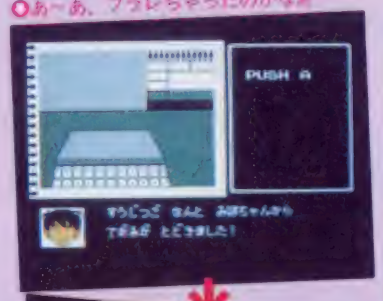

○チキンを使えばOKだ

本当の恋はこれからさ

エリカの屋敷から脱出したボクは、美穂ちゃんの待つ喫茶店に急いだ。でも美穂ちゃんの姿はなかった——。当然だよな。だってもう6時だもん。約束の時間から4時間も過ぎてるんだから——。ガックリ落ち込んでボクは家に帰った。アニキが高山さんから電話があったという。美穂ちゃんからだ——！

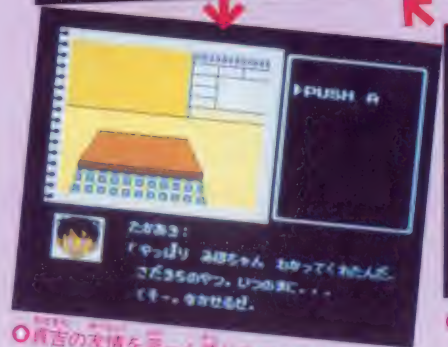
美穂ちゃんと電話で話してボクは落ち込んじゃった。美穂ちゃん誤解だよぉ——。エリカとはなんでもないんだ！ そして数日後——。美穂ちゃんから手紙が届いた。なんと、貞吉が誤解を解いてくれたんだ。貞吉のヤツ、泣かせるぜ、この——！ 今度の金曜日、美穂ちゃんと会える。ボクたちの仲はこれからだよね!!


○喫茶店には美穂ちゃんの姿はなかった！



○あーあ、フラレちゃったのかなぁ——

○なんと、美穂ちゃんから電話があった！



○貞吉の友情を深く感じるボクでした!!

ゲームの前半部、ビル1とビル4を大攻略

「敵を倒すより敵にみつかるな！」が基本の本格派スパイアクションゲーム。敵の最終兵器「メタルギア」を破壊するのだっ！

メタルギア
METAL GEAR

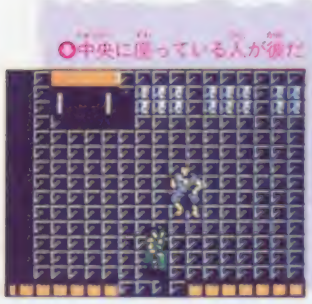
12月22日発売予定
コナミ　5300円
1M+64K RAM

アウターヘブンでの戦いは謎に満ちている

南アフリカ奥地にあるという謎の武装要塞圏アウターヘブンは4つのビルで構成されている。その内部には、あらゆる所に侵入者防止用のワナや番兵が待ち構え、キミの行く手をはばむのだ。建物内部のドアを開けるには、それぞれのドアに合ったカードが必要だし、階を移動するエレベーターも使用可の方向が決まっていたりで、謎も多いぞ！

指令1　グレイフォックスを救出せよ

俺の名はソリッド・スネイク。フォックスハウンドという秘密部隊の新米兵士だ。今回の任務はアウターヘブンに潜入し、敵の最終兵器「メタルギア」を破壊することなんだが、俺に手渡されたものはトランシーバーとタバコ1箱のみ。この軽装でアフリカの山の中に放り出されてしまったのだ。さて、まずは俺より一足先に潜入しているハズのグレイフォックスと会い、メタルギアの正体を聞こう。



○中央に座っている人が彼だ

○ここからキミの任務は始まる

アウターヘブン概略マップ

©KONAMI

指令2 トランシーバーを使いこなせ！

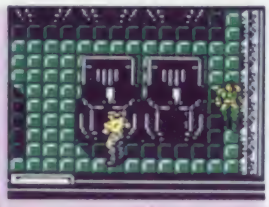
トランシーバーはこのゲームの中で最も重要なアイテムだ。キミの上官ビッグボスとの通信にも必ず必要だし、多くの仲間に助けてもらうこともできる。アイテムを取ってすぐにビッグボスに通信するとそのアイテムの使い方を教えてくれる。仲間には敵の基地内のワナについて詳しい者や、基地内にもう潜入していていろいろな武器を用意してくれたりする者もいる。とにかく困ったらすぐ使おう。

○セレクトキーを押すとこの画面になる

○トランシーバーを選ぶところ

指令3 物陰に隠れて背後から攻撃！

敵はすべて自分の向いている方向しか見ることができないし、もちろん障害物の向こう側も見ることができない。だからなるべく敵の目を逃れ、違う方向を向いた時にすばやく近寄り、背後からパンチを与えろ。サイレンサーを入手しないうちに間違って銃やミサイルを使うと、音だけで気づかれてしまうから要注意だ。ジープや壁の陰に隠れ、通りかかった敵を倒すのもいいぞ。


○こうやって敵がやって来るのを待ち伏せるのだ

○背後は見えない

指令4 アイテムを使いこなすのだ！

このゲームは、何しろアイテムがなくては話が始まらない。部屋と部屋をつなぐドアを開けるにはそのドアに合ったカードが必要だし、特定の武器でしか倒せない敵までいる。たった1つのアイテムが足りないために、かなり先のほうに行ってアイテムを取ってから戻って来るということもあるのだ。とにかくアイテムは取れるだけ取っておこう。

アイテム一覧

ハンドガン サイレンサー装着可能	リモコン・ミサイル 十字キーでコントロール可	フラッシュライト 地下道が明るくなる	双眼鏡 敵の配置が見える	レーション 体力を完全に回復させる
サブマシンガン 広い範囲に弾を撃てるぞ	地雷 踏むと大爆発を起こす	赤外線ゴーグル 赤外線センサーが見える	コンパス ビル3へ行くのに必要	ユニフォーム ビル2の扉を開けられる
グレネード・ランチャー 手榴弾のように使えるんだ	サイレンサー 銃声を小さくしてくれる	ガスマスク ガス室でダメージを防げる	酸素ボンベ 深い水溜でも平気になる	ダンボール かぶると敵に気づかれない
ロケット・ランチャー かなり後半で入手できる	ボディー・アーマー 敵からのダメージが半減	地雷探知機 地中の地雷が見える	アイアン・グラブ 特定の壁を壊せるぞ	カード1～8 ドアを開けるのに必要
プラスチック爆弾 ある物を壊すのに絶対必要	ボム・プラストスーツ ビル1の屋上に出られる	アンテナ ビル2以降で通信に必要	解毒剤 サソリの毒を消せるのだ	タバコ 一体、何に使うのだろう？

過酷な戦いはビル1から始まる！

ビッグボスの指令を受けアウターヘブンへと向かったソリッド・スネイク。だが、真の戦場であるビルへの道はまだ遠かった。何人もの兵士の攻撃や、番犬の追撃をかわしてトラックに乗り込んだ。そして、たどり着いた所は…？

○ひえぇーい！こわいよーっ!!

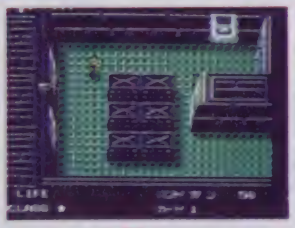
○見張り兵はマヌケなヤツだぜ！

戦場1 ビル1・1階

まずビル1に潜入したら、すぐにガスマスクを取りに行こう。そして左のほうに進み、さらに上に進み（落とし穴のない通路を選ぶ）ハンドガンと地雷を取って3階に行こう。3階から帰って来た後に、右下にあるトラックで……!?

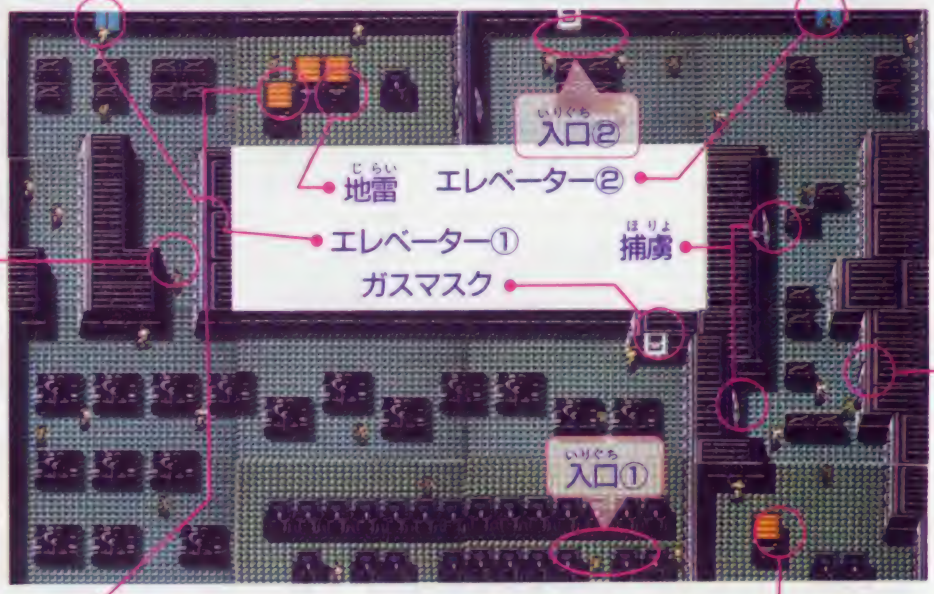
監視カメラ！

監視カメラはやっかいなワナだ。監視カメラの視界に入ると、けたたましい警報を鳴らして仲間を呼んでしまう。こいつをかわすには、うまく物陰に隠れるか、カメラのある壁にベッタリとくっついて歩けばOK。カメラも真下は見えないもんね！



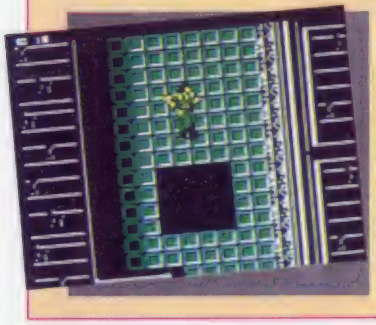
○こうやって壁にベッタリくっついて歩いていこう！

ビル1・1階マップ



ポイント1 落とし穴に注意

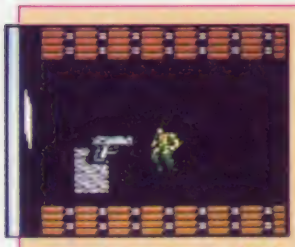
落とし穴は本当に恐いワナだ。何しろ、近づいただけで「シュバーッ」という音とともに開き、中に落ちると一発で死んでしまうのだ。場所を覚え、その近くは行かないようにしよう。



○うわーっ、落ちたら死んでしまう。早く逃げろう!!

ポイント2 ハンドガン発見！

しかしハンドガンを入手したとしても、弾が1発もないために使うことができない。早く弾薬を探すのだ。



○やったーっ！ ハンドガンを発見したぞ。でも、…

ポイント3 トラックに謎が…

敵にわざと見つかり、このトラックの中に逃げ込むと敵に捕まってしまう。一体、どこに連れて行かれるのだろう。

○このように敵に捕まり、ビル4に連れて行かれるのだ

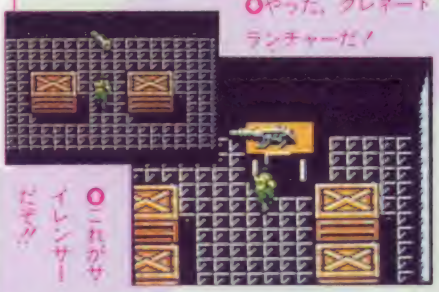
○こうやってわざと敵に見つかり、倒さずにトラックに入ると…

戦場2 ビル1・3階

1階からエレベーターに乗って3階にやって来たソリッド・スネイク。そんな彼を待ちうけていたのが、監視カメラだ。カメラの設置してある壁にベッタリくっつき、うまくかわそう。下の部屋で敵を倒した後、そのすぐ左の部屋で弾薬が手に入る。そして捕虜を助け、メタルロールをかわしつつ先に進んでカード2を取りに行こう。それからリモコン・ミサイルを取りに行き、電流の流れる部屋で使い、再び1階に帰るのだ。

ポイント1 サイレンサー発見！

カード2を入手したら1階に戻る前にサイレンサーを取りに来よう。これを取れば、ハンドガンやサブ・マシンガンを発射した時の音が消せ、敵に気づかれないようになる。絶対に取っておこう。

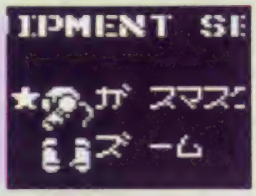


○やった、グレネードランチャーだ！

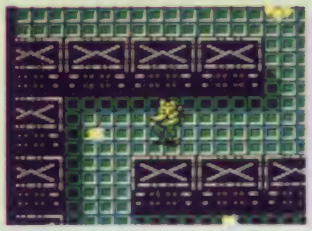
○これがサイレンサーだぞ!!

ポイント2 恐怖のガス室

ガス室はその部屋にいるだけでダメージを受けてしまうという、恐ろしいワナ。ビッグボスからの通信を聞くと、どうやらガスマスクが必要らしい。ありかはシュナイダーが知っているというが…。

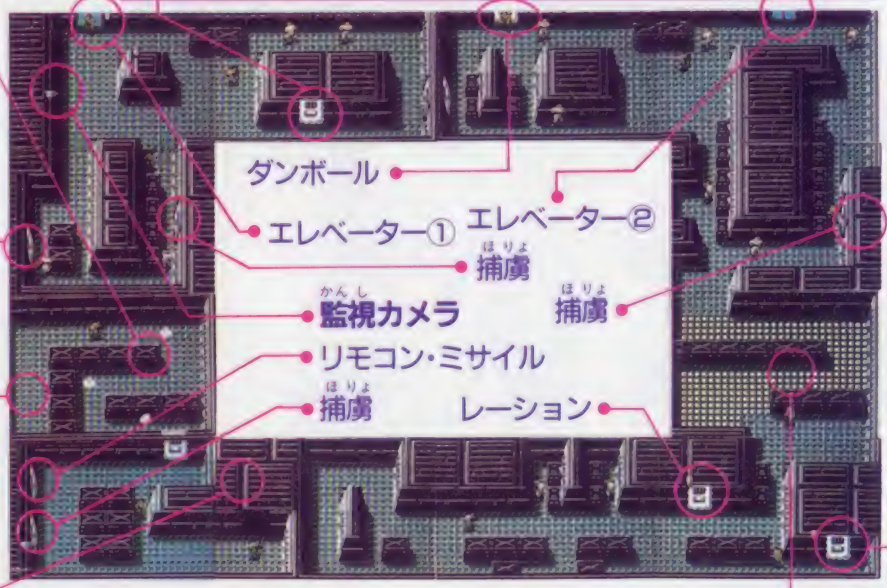


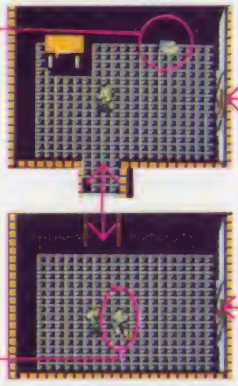
○こうやってガスマスクをセレクトする



○ほら、もうダメージを受けないぞ

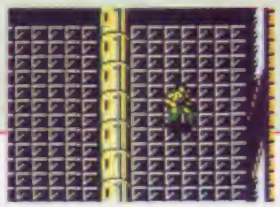
ビル1・3階マップ





ポイント3 メタルロールのワナ

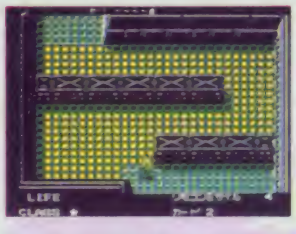
メタルロールは、部屋の中を左右に転がっている、長い鉄の棒。こいつに踏みつぶされると、ソリッド・スネイクといえど一発で死んでしまう。いつも同じ動きをしているので、よく見てタイミングをとって走り抜けよう。



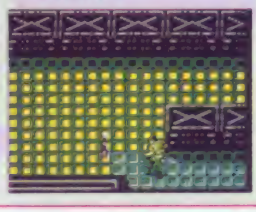
○うわーっ！ こっちに来るなよ。しっ、しっ!!

ポイント4 電流の流れる部屋

ここは無理をして走り抜けても平気だが、体力をかなり消費してしまう。ここは、リモコン・ミサイルを使うのだ。



○ほら、もう電流はないぞ！



○こうやってミサイルを発射する

連行された場所はビル4だった！

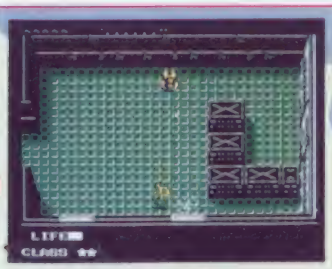
あれからどの位の時間が経ったろうか。ビル1で捕まってから連れて来られた所はとあるビルのろう獄だった。ビックボスによれば壁に何かがあるという。

戦場3 ビル4周辺

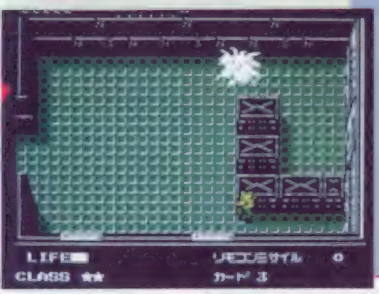
ビル1から連れて来られた所は、何とビル4だったのだ。グレイフォックスを助け、ショット・ガンナーを倒したらアイテムを取って表に出て、ビル1に戻っていこう。ビル4で手に入れたカード3が役に立つぞ。

ポイント2 ろう獄の番兵

ろう獄の番兵、ショット・ガンナーは何も持っていないソリッド・スネイクに向かって攻撃をしてくる。すぐに装備を取り戻し、ショット・ガンナーを倒そう。だが、持ち物の中に発信機が入っているので、すぐに捨ててしまおう。持っていると、どこにいても敵に見つかってしまうぞ。



○ひえーっ！　まだ撃ってくるなよ



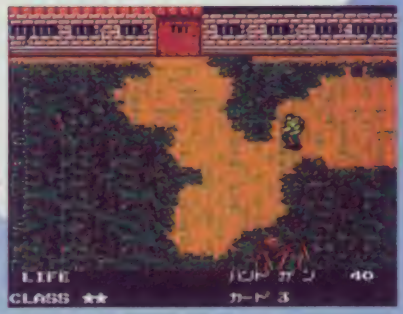
○どうだ、リモコン・ミサイルさえあれば俺のほうがだんぜん強いんだぞ!!

ビル4とその周辺マップ

ポイント3 迷いの森

この森は、ビル4からビル1に帰って来るのは簡単だが、ビル1からビル4に行こうとすると、いつまでたっても同じ森の画面が続く。ビル1からビル4に行くには左に何回、上に何回、左に何回というように、ある法則を見つけなければならないのだ！

○えーん、いつまでたってもビル4に行くことができないよーっ!!

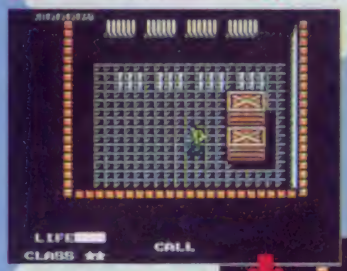


○やった!!　でも普通、わからないよね、この道は。

METAL GEAR

ポイント1 ろう獄からの脱出

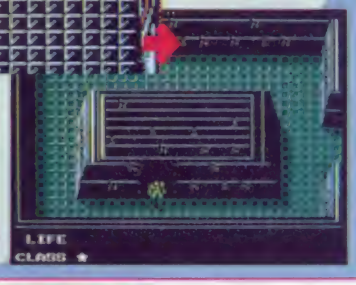
気がつくと、俺は1人でろう獄の中央に立ちつくしていた。「一体ここはどこなんだ。」不安げに窓から差し込む光を見つめているとき、ビックボスからの通信が入った。潜入成功だ。壁を調べてみろ。」俺はビックボスの言う通り、あちこちの壁を調べた。すると驚いたことに、すぐ近くの壁が崩れ、隣の部屋に行けるようになった。するとそこにはグレイフォックスが……。



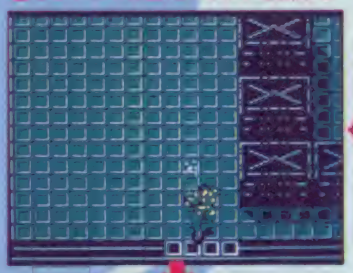
○えーん、どうすればいいんだよーっ！

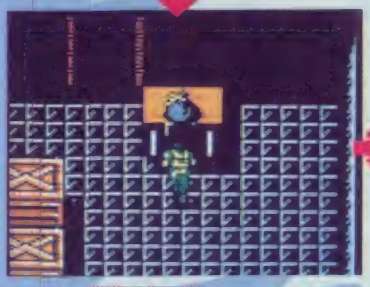
○こうやって適当な壁をパンチで殴っていると、ドアみたいに開く所が必ずある。そ、あきらめるな

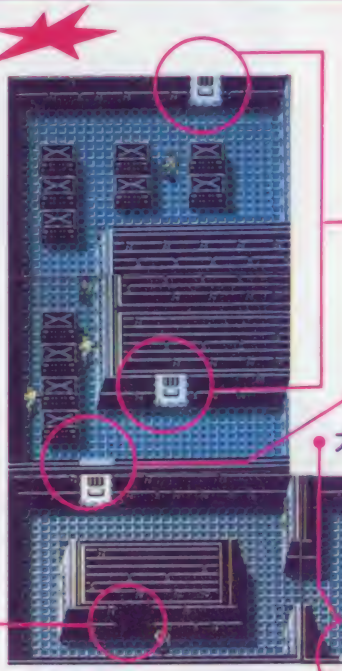
○やった、グレイフォックスだ。ねえ、メタルギアって何なのよう!?



○再びパンチで壁を壊し、表に脱出したソリッド・スネイク

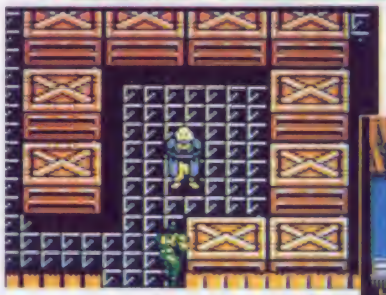

○こうやって体当たりでドアを開ける


○よーし装備を身に着けたぞ、ラッキー

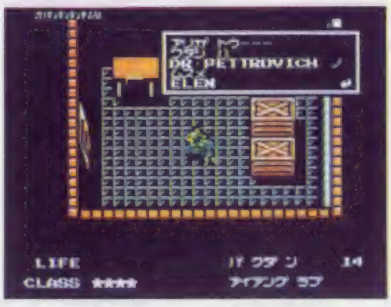


過酷な戦いはまだまだ続く!!

ビル1の1階と3階、そしてビル4も制覇したソリッド・スネイク。だが、まだ戦いは始まったばかりだ。真の目的はメタルギアを破壊することなのだ。これからビル1の2階、屋上、そしてビル2へと戦場は移ってゆく。戦え、ソリッド・スネイク！


○こいつがペトロビッチ博士？

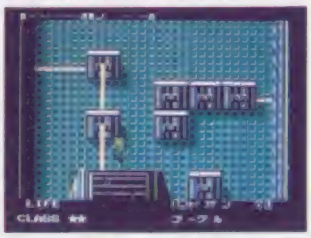
○ここはビル1の屋上だ。この2人をどうやって倒すか？



○これがビル2の番人の戦車だ！

○通信は重要な情報をくれるぞ！

○ビル2の入口は、ユニフォームがないと入ることはできないぞ！



○赤外線スコープがないと、後ですごく苦労することになるぞ!!

88年も

徳間書店

最新刊!!

だいこうひょうはつばいちゅう
大好評発売中

ドラゴンクエストII
かんぜんこうりゃくぼん　えん
完全攻略本　390円

ドラゴンクエスト
かんぜんこうりゃくぼん　えん
完全攻略本　330円

ミネルバトンサーガ
かんぜんこうりゃくぼん　えん
完全攻略本　390円

ステップ別の攻略法と主要マップを完全掲載。ウル技高速バージョンなど、秘情報も満載！

地上＋主要ダンジョンマップ付！

ファミマガの攻略本もよろしくお願いいたします

がつ　にち
1月27日　はつばいよてい
ごろ発売予定

ファイナルファンタジー　かんぜんこうりゃくぼん　完全攻略本
さつい　かいそうかんぜんこうりゃくぼん
殺意の階層完全攻略本
ジャンボ尾崎のホールインワン　かんぜんこうりゃくぼん　完全攻略本

ファミコンジャーナル

新宿アルタ前ゴルゴ13ダウンタウンTVが面白そう

2月に発売予定のファミコンソフト「ゴルゴ13 第一章 神々の黄昏」の発表プレイベントが、12月26日(土)と27日(日)の2日間、両日ともお昼の12時から4時まで、東京・新宿のスタジオアルタ前特設ステージで開かれるのであるよ。

名前はないしょの(?)名人がマルチビジョンを使ってデモンストレーションプレイを行い、希望者はステージに上がって名人の指導・解説のもとにゲームができるほか、ストリート・チャレンジと題し、モニターとファミコンを乗せたワゴンをコンパニオンのねえさんがステージ周辺を移動して回るので、ステージに上がるのは恥かしいっていう人も、気軽にプレイできちゃうってうに、プレイした人にはゴルゴ13のゲームカセットや特製ファイル入りテレフォンカード、複製原画などの豪華賞品をもらえるチャンスが!!

司会はなぎらけんいちと徳永えりだし、めったに外に顔を出さないことでも有名な、ゴルゴ13の原作者さいとう・たかを氏が特別ゲストとして登場し、ゴルゴ13の制作ウラ話や魅力の秘密などを語るコーナーもあるし、なんと外人セクシーギャルがメタル感覚のコスチュームで小型のモニターテレビを背負いアルタ前や新宿通りを歩き回ったりするし、このゴルゴガールこと外人セクシーギャルを手がかりにチェックポイントをチェックして回るウォーク・ラリーもあるし、と。

おにいさんおとうさんを誘って、これはぜひ、行ってみましょうぜ。

○新宿駅西口の"ゴルゴ13"は2月発売

○イベントに積極的に参加した人がもらえるテレホンカード

橋本名人ファミコンフェアで橋本名人と遊ぼうよ!!

11月から全国で開催されている「橋本名人ファミコンフェア」であるが、キミはもう行っただろうか。

これからのスケジュールは以下の通り。

12月26日(土) 新宿京王
12月27日(日) 横浜そごう
12月29日(火) たまプラーザ東急
12月30日(水) 柏そごう
12月31日(木) 池袋西武
1月3日(日) 横浜高島屋
1月4日(月) 福岡岩田屋
1月6日(水) 大阪梅田阪急

いずれの会場も、午後1時からと午後3時からの2回の予定。詳しいことはそれぞれのデパートのおもちゃ売場に問い合わせてくださいね。

で、このフェアでは、テレビやファミマガでもおなじみの、あの橋本名人と遊べるチャンスに恵まれるかもしれないのだよ。(全部の会場には行けないかもしれない、ということなのでそのあたりもデパートのほうに聞いてみてね)。

そしてフェアの内容はというと、バンダイの最新ソフト、ゲゲゲの鬼太郎2妖怪軍団の挑戦、SDガンダムワールドガチャポン戦士スクランブルウォーズ、ウルトラマン2出撃科特隊、ファミトレ大運動会、突撃!風雲たけし城などの紹介コーナーや、ゲゲゲの鬼太郎2のQ&A、カラオケスタジオを使ったカラオケ大会などが予定されているわけだが、参加者全員に橋本名人のシールとバッチがプレゼントされる。カラオケ大会の優秀者にはもっとステキな豪華プレゼントも用意されているってさ!

ファミトレやカラオケスタジオっていうのは、みんなでわいわい遊ぶからこそ楽しいものであるし、冬休み中であることだし、友だちみんなで誘い合わせて押しかけてみようではありませんか!!

○この橋本名人のキャラクター入りシールとバッチをプレゼント

スーパーマンから生誕50周年記念のプレゼントなのだっ

○これがそのスーパーマン生誕50周年記念テレホンカードである

1988年は、スーパーマンがこの世に生を受けて50年の記念すべき年である。ほほう、スーパーマンは50歳になったのか、というとそういうわけでもなく、生まれたときからクラーク・ケントは新聞記者だったし、それ以来年をとった様子もないし、と。

まっ、とにかく50周年おめでとう、ということで、ファミコンソフト「スーパーマン」を発売するコトブキシステムが、スーパーマンからキミたちへの生誕記念プレゼントの取りつぎをしてくれるのだそうだ。

このスーパーマン50歳おめでとうテレホンカードが欲しい人は、おもちゃ屋さんかデパートのおもちゃ売り場に行ってスーパーマンのチラシをもらう。そのチラシに付いている応募ハガキに必要事項を書き込み、40円切手を貼ってポストに入れればよろしい。

しめ切りは1月31日(必着)。500人に当たりますよん。

冬休みの宿題の読書感想文をゲームブックで書いてみよう、という提案

○ボンバーキングアルタイル最終戦争　380円

○ヴァイケルの魔城トツケキ魔界探険隊　420円

読書感想文を書かねばならぬのだが、さて、本を読むのは嫌いだよーというキミ、ゲームブックをチョイスするのはどーだろうかと思うついでに、双葉文庫のゲームブックの最新刊を紹介しておこうというわけで、「ボンバーキング」380円と「ヴァイケルの魔城」420円。

課題が決まっているなら仕方ないけど、そうでなければ、漫画じゃさすがに気がひけるというものだが、ゲームブックであれば、ぎりぎり開き直れそうではないか!!　すらすら読めてしまうゲームブックの感想文だったら楽しく書けそうというものだ。

頭の堅い先生の場合はやめといたほうが無難かな…?

エアフットを買ってトレーニングシューズももらおうぜ

○これがプレゼントのナイキ「ウインドランナー」であります

エア・クッショニング・システムズというのは、ナイキ独自の技術で開発された機構であり、理想的なクッション性、高いエネルギー効率、優れた耐久性を兼ね備えたトレーニングシューズの性能のことである。

バップからディスカードで発売中のエアフットは、そこから名前をもらったゲームというわけで、このソフトを買うと、ドドンと1000人にトレーニングシューズが当たるというお知らせ。

あ、ナイキというのはユーメーなシューズメーカーです。で、ゲームのパッケージに入っている応募券をハガキに貼って、バップに送りますと抽選でトレーニングシューズが当たるほか、それにはずれてしまった人には、エアフットの主人公トマト・ボワマンのキャラクタ入りテレホンカードが、こちらも1000人に当たってしまいます。

しめ切りは1月31日だよん。

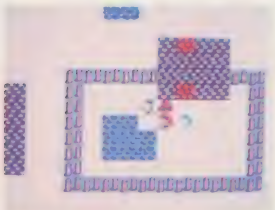
ドラゴンクエストIIIそして伝説へ……アルバム化決定!!

発売日が延期になってしまってとっても残念のドラクエIIIではあるが、アルバム化が決定しましたよ、ということで、これは楽しみね。

発売日は88年の3月7日。カセットが2800円で、CDとLPが3000円。LPは1枚は片面のみの2枚組になる予定。

前2作とライブ版の演奏はNHK交響楽団のピックアップメンバーによる、「東京弦楽合奏団」だったけど、今回はN響のフルメンバーが演奏するというから、ますます期待できそうであります。

ファミコンのオリジナル・バージョンも、もちろん入るということですよ。



○前人気No.1の"ドラクエIII"発売が待ちどおしい!!

©エニックス

ホリ電機の『ミニコマンダー』は1980円とお買い得!?

12月15日に発売されたミニ連射コントローラ『ミニコマンダー』の特徴を以下に述べることにする。

①今までにない超小型コントローラ
縦52ミリ×横95ミリでファミコン本体のコントローラよりもっと小さい!!

②4段階スイッチで1秒間最高連発40発、もちろん単発も。1秒間に4発、16発、25発、40発と、連射スピードを変えることができる!!

③I・II切り換えスイッチ付。ファミコン本体のコントローラI、コントローラIIのどちらで使うか、スイッチひとつで切り替え可能。2人で遊ぶときも、これなら、不公平はなしね!!

④持ち運びに便利なキャリングケース付。ミニコマンダーとゲームカセットがぴったり納まるキャリングケース付。友だちの家に持って行って自慢しようぜ!!

○「ホリコマンダー」でおなじみのホリ電機より発売中です

編集部からのお知らせ

本誌についてのおわびと訂正

ファミマガ87年№21のSEGA・FANの記事中において、「ファンタシースター」のカセット容量が2Mになっていましたが、実際の商品は、4M+バッテリーバックアップです。ご迷惑をおかけしました関係者の方々及び読者のみなさんにおわびして訂正させていただきます。

お便り待ってるからね

21号でビエロが採用になった、東京都の前田亜季ちゃん(12歳)が七福神というたいへんお正月にふさわしい作品を送ってくれたので、またしても亜季ちゃんにファミマガ特製電卓をプレゼントすることになってしまったのだが、それだけでは申し訳ないので、亜季ちゃんのアイデアのファミマガの表紙のポスター(本屋さんに貼ってあるやつね)を一緒にきりますから、もらってやってくださいね。

と、いうふうに表紙のアイデア、ウルセ、川柳、などなど、ファミマガはキミのお便りを随時お待ちしてますよん。

○絵もじょうずだし、アイデアもいいし、12歳とは思えない作品ですね

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部○○係

№20読者プレゼント当選者

エキサイティングベースボール
埼玉／○○○○ 19歳
神奈川／○○○○ 13歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 10歳
愛知／○○○○ 13歳
大阪／○○○○ 14歳
広島／○○○○ 11歳
福岡／○○○○ 14歳
宮城／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 10歳
岡山／○○○○ 9歳
長崎／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 10歳

忍者くん阿修羅ノ章
北海道／○○○○ 12歳
青森／○○○○ 8歳
秋田／○○○○ 11歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 9歳
新潟／○○○○ 10歳
富山／○○○○ 14歳
福井／○○○○ 10歳
岐阜／○○○○ 10歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

マイクタイソン・パンチアウト!!
千葉／○○○○ 13歳
東京／○○○○ 13歳
佐賀／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 10歳
大阪／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 10歳
福岡／○○○○ 10歳
熊本／○○○○ 10歳
鹿児島／○○○○ 10歳

ファミリースタジアム'87
北海道／○○○○ 13歳
埼玉／○○○○ 15歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 15歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 14歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 10歳
静岡／○○○○ 13歳
愛知／○○○○ 13歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 14歳
兵庫／○○○○ 11歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

SDガンダム
北海道／○○○○ 15歳
青森／○○○○ 13歳
秋田／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 13歳
埼玉／○○○○ 14歳
東京／○○○○ 11歳
神奈川／○○○○ 11歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 14歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 10歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 27歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

ルパン三世
北海道／○○○○ 13歳
埼玉／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 14歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

カルノフ
宮城／○○○○ 11歳
茨城／○○○○ 11歳
埼玉／○○○○ 14歳
千葉／○○○○ 14歳
東京／○○○○ 14歳
神奈川／○○○○ 14歳
新潟／○○○○ 14歳
富山／○○○○ 14歳
福井／○○○○ 14歳
岐阜／○○○○ 14歳
静岡／○○○○ 14歳
愛知／○○○○ 14歳
三重／○○○○ 14歳
滋賀／○○○○ 14歳
京都／○○○○ 14歳
大阪／○○○○ 14歳
兵庫／○○○○ 14歳
奈良／○○○○ 14歳
和歌山／○○○○ 14歳
鳥取／○○○○ 14歳
島根／○○○○ 14歳
岡山／○○○○ 14歳
広島／○○○○ 14歳
山口／○○○○ 14歳
徳島／○○○○ 14歳
香川／○○○○ 14歳
愛媛／○○○○ 14歳
高知／○○○○ 14歳
福岡／○○○○ 14歳
佐賀／○○○○ 14歳
長崎／○○○○ 14歳
熊本／○○○○ 14歳
大分／○○○○ 14歳
宮崎／○○○○ 14歳
鹿児島／○○○○ 14歳
沖縄／○○○○ 14歳

ファミリーサーキット
北海道／○○○○ 12歳
青森／○○○○ 12歳
秋田／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

デビアス
北海道／○○○○ 11歳
青森／○○○○ 12歳
秋田／○○○○ 13歳
千葉／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

ロックマン
宮城／○○○○ 11歳
福島／○○○○ 12歳
茨城／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 11歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

ランボー
北海道／○○○○ 14歳
青森／○○○○ 12歳
秋田／○○○○ 14歳
埼玉／○○○○ 14歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 14歳
神奈川／○○○○ 14歳
新潟／○○○○ 14歳
富山／○○○○ 14歳
福井／○○○○ 14歳
岐阜／○○○○ 14歳
静岡／○○○○ 14歳
愛知／○○○○ 14歳
三重／○○○○ 14歳
滋賀／○○○○ 14歳
京都／○○○○ 14歳
大阪／○○○○ 14歳
兵庫／○○○○ 14歳
奈良／○○○○ 14歳
和歌山／○○○○ 14歳
鳥取／○○○○ 14歳
島根／○○○○ 14歳
岡山／○○○○ 14歳
広島／○○○○ 14歳
山口／○○○○ 14歳
徳島／○○○○ 14歳
香川／○○○○ 14歳
愛媛／○○○○ 14歳
高知／○○○○ 14歳
福岡／○○○○ 14歳
佐賀／○○○○ 14歳
長崎／○○○○ 14歳
熊本／○○○○ 14歳
大分／○○○○ 14歳
宮崎／○○○○ 14歳
鹿児島／○○○○ 14歳
沖縄／○○○○ 14歳

JJ
北海道／○○○○ 10歳
青森／○○○○ 10歳
秋田／○○○○ 10歳
千葉／○○○○ 11歳
埼玉／○○○○ 11歳
東京／○○○○ 11歳
神奈川／○○○○ 11歳
新潟／○○○○ 11歳
富山／○○○○ 11歳
福井／○○○○ 11歳
岐阜／○○○○ 11歳
静岡／○○○○ 11歳
愛知／○○○○ 11歳
三重／○○○○ 11歳
滋賀／○○○○ 11歳
京都／○○○○ 11歳
大阪／○○○○ 11歳
兵庫／○○○○ 11歳
奈良／○○○○ 11歳
和歌山／○○○○ 11歳
鳥取／○○○○ 11歳
島根／○○○○ 11歳
岡山／○○○○ 11歳
広島／○○○○ 11歳
山口／○○○○ 11歳
徳島／○○○○ 11歳
香川／○○○○ 11歳
愛媛／○○○○ 11歳
高知／○○○○ 11歳
福岡／○○○○ 11歳
佐賀／○○○○ 11歳
長崎／○○○○ 11歳
熊本／○○○○ 11歳
大分／○○○○ 11歳
宮崎／○○○○ 11歳
鹿児島／○○○○ 11歳
沖縄／○○○○ 11歳

オリュンポスの戦い
北海道／○○○○ 17歳
青森／○○○○ 12歳
秋田／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 14歳
埼玉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

谷川俊昭の将棋指南II
埼玉／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 15歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

バデモくん
北海道／○○○○ 14歳
青森／○○○○ 13歳
秋田／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

エアフット
北海道／○○○○ 17歳
青森／○○○○ 12歳
秋田／○○○○ 12歳
千葉／○○○○ 12歳
埼玉／○○○○ 12歳
東京／○○○○ 12歳
神奈川／○○○○ 12歳
新潟／○○○○ 12歳
富山／○○○○ 12歳
福井／○○○○ 12歳
岐阜／○○○○ 12歳
静岡／○○○○ 12歳
愛知／○○○○ 12歳
三重／○○○○ 12歳
滋賀／○○○○ 12歳
京都／○○○○ 12歳
大阪／○○○○ 12歳
兵庫／○○○○ 12歳
奈良／○○○○ 12歳
和歌山／○○○○ 12歳
鳥取／○○○○ 12歳
島根／○○○○ 12歳
岡山／○○○○ 12歳
広島／○○○○ 12歳
山口／○○○○ 12歳
徳島／○○○○ 12歳
香川／○○○○ 12歳
愛媛／○○○○ 12歳
高知／○○○○ 12歳
福岡／○○○○ 12歳
佐賀／○○○○ 12歳
長崎／○○○○ 12歳
熊本／○○○○ 12歳
大分／○○○○ 12歳
宮崎／○○○○ 12歳
鹿児島／○○○○ 12歳
沖縄／○○○○ 12歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

30秒Q?速解答

前回、急にお休みをしてしまい、このコーナーが無くなったと思った人も多かったかな?心配無用。このコーナーはマダマダ続きます!?

ファザナドウ

Q アポルーンの町を右に進むと、岩で行き止まりになって進めません。
石川県／青野武クン

A 岩は、アポルーンの町にモンスターを入れないために置かれているんだ。この岩を壊すには、トランクの塔にいるボスを倒し、マトックを手に入れなければいけない。ただ、トランクの塔に入るには、ジャックの鍵が必要だから忘れないようにね。

○ボスをエンヤコラと倒すと、金貨とマトックが手に入るのだ

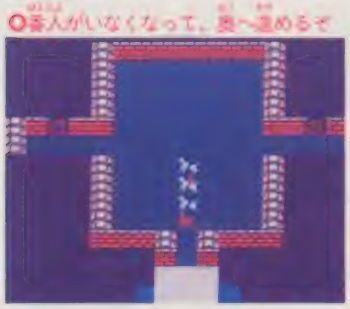
○塔の中を奥へ奥へと進むと、最後にこんなボスが待っている

○これがトランクの塔の入口。ここでジャックの鍵が必要

ウルティマ

Q モンスターウエストにある刑務所の番人が中へ入れてくれません。
千葉県／石黒大地クン

A まず、アビルガードの町にいる、ある女の人と2回話をして、「番人にはハナクスリ、それが一番だよ」というメッセージを聞こう。すると、「おくりもの」というコマンドが増えるハズ。
そして、モンスターウエストにいる番人に、誰か一人が「おくりもの」をすれば、100Gと引き換えに番人が消え、奥に進むことができるよ。


○番人がいなくなって、奥へ進めるぞ

○おくりものをすると、100G減るけども

インドラの光

Q コルステの国へ渡ろうとしても、兵士がどいてくれないので渡れません。
埼玉県／高木直孝クン

A パベルの山へ行き、岩の下に隠されている銀の矢を手に入れよう。もちろん、矢を射るには弓が必要。これはファレイの町の道具屋で、3000Gで売っている。
この武器を使い、パベルの洞くつの奥深くに潜んでいるドラゴンを倒し、ファレイの城の王様に会いに行けば、兵士がどいてくれ、コルステの国へ渡れるようになるよ。

○ドラゴンを倒したらファレイの城へ!

○銀の矢を取る前に、黄金の弓を買おう

ニューソフト緊急調理メモ

桃太郎伝説

今回はちょっと寄り道。桃伝後半の謎にチャレンジ！

■金色の毛皮を入手

希望と絶望の大地にある希望の都へ行き、料亭いしいのフグ料理を食べてみよう。桃太郎はフグにあたり死んでしまうけど、神社で生き返ったときに、神主が金色の毛皮をくれるのだ。これは、料亭の主人がおわびに持ってきてくれた物だそうだよ。

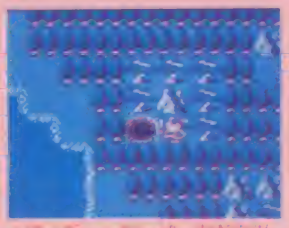
○オッチャーン！　値段の高いフグ料理ちょうだいなー

○わーい。人間、死んだ気になって頑張ればいいことあるね!?

■ホウライのタマだ

ならび地蔵のヒントにある〝まつ〟とは、希望と絶望の大地の南にある松のこと。ここを調べると洞穴が現れ、中にいるたくさんの地蔵の言うとおり歩きまわり、地面を調べてみると、ホウライのタマが手に入るぞ。

○ならび地蔵の言葉をメモして、最初の1文字だけをつなげよう



○穴を調べると洞穴が現れ、この中にホウライのタマが!?

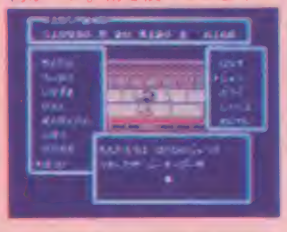
○ヒント！　ホウライのタマを求めるまわったカイがあった

■スリの銀次を発見

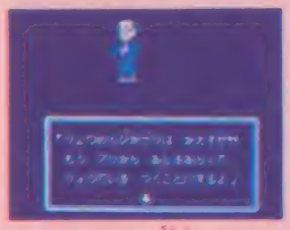
まずは洞穴に住んでいるやまんばを倒し、さるかにの村人達を動物の姿から人間に戻してあげよう。

次に、さるかにの村にいる易者にほうひの術を使うと、易者はびっくりして、変装用のツケヒゲを落としてしまう。易者の正体はスリの銀次で、正体がバレ観念して、竜の首飾りを返してくれるのだ。

○おじいさんとおばあさんに化けているやまんばを倒すのだ



○この易者は言っていることが何かヘン。術を使ってみよう



○やっぱりスリの銀次だった。悪党ながらいさぎよいヤツだぜ

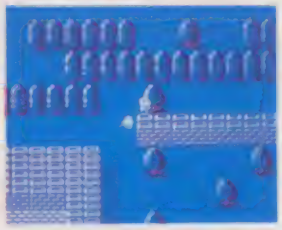
ミネルバトンサーガ

Q アーカサス城の地下でザイラスを倒しても、黄金色の扉が開きません。
千葉県／富田道雄クン

A アーカサス城の地下でザイラスを倒しても、逃げて行った人が戻ってくるだけ。黄金色の扉を開けるには、黄金のカギが必要なんだ。

ようこそ兵の雇うことのできる唯一の町ローランに、ルーという少年がいる。この少年の母親は、アーカサス城のはずれに住んでいる。

そこへルーを連れて行けば、親子の再会となり、ルーのお母さんが黄金のカギをお礼にくれるんだ。このカギで黄金色の扉を開けると、さびついたカギが手に入るんだよ。



○ルーのお母さんの所へは、この木の下を通らないと行けない

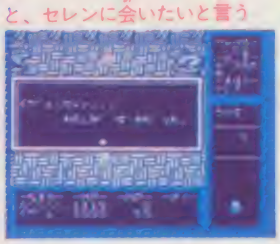
○黄金の扉の中にはさびついたカギ。これは大切なカギなのさ

Q アイスバレスのレーナに会おうとしても、衛士に邪魔されて入れません。
宮城県／及川卓也クン

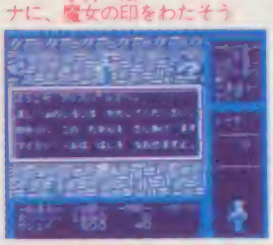
A アイスバレスの洞くつでアイーダに捕えられているレーナを助け、レーナをアイスバレスに帰そう。

次に、洞くつの中にあるペンダントを、トール神殿のレザムと共にセレンの館のセレンにわたし、魔女の印をもらおう。これでアイスバレスに入れ、レーナに会えるよ。

○アイーダを倒すと、レーナはアイスバレスに戻る



○イザムはペンダントを見ると、セレンに会いたいと言う



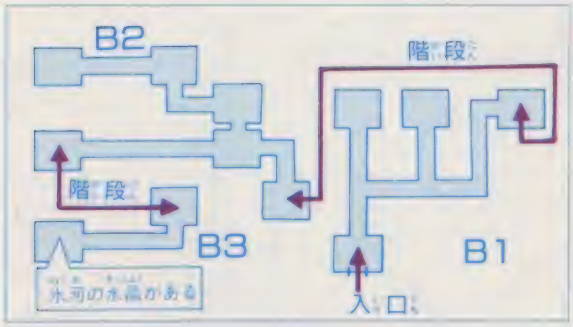
○アイスバレスに戻ったレーナに、魔女の印をわたそう

©HUDSON SOFT Falcom・Richard A Garriot・Origin Systems Inc. PONY CANYON・KEMCO・HUDSON SOFT・TAITO CORP.

カリーンの剣

Q レンの世界のようがんを凍らせるためのアイテムは何でしょう。
山口県／益本政男クン

A ようがんを凍らせるためのアイテムは氷河の水晶といい、レンの世界の洞くつの中にある。洞くつの位置と、氷河の水晶の位置はマップで確認して。



キョンシーズ2

Q 服屋さんの裏口から入ってもおじいさんが現れ、特別霊の服がトレません。
三重県／木曽原たかしクン

A 特別霊の服を、お金を払わずに手に入れるには、キョンシーを倒すことに増える$を、満タンにするだけでいいんだ。$は幸運度。満タンのときは、服を取ろうとしても服屋の店主は出てこないんだ。

○満タンにしたら、服屋さんの裏からしのび入ろうぜ！

○まずは、キョンシーの出てくる所で闘い、$を満タンにしよう

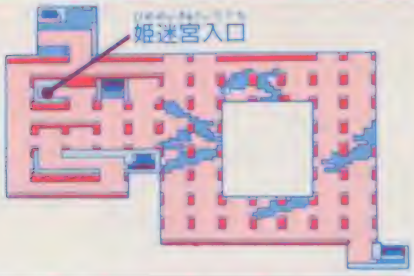
○特別付録のキョンシーズ2の無敵コマンドをまずは入力だ

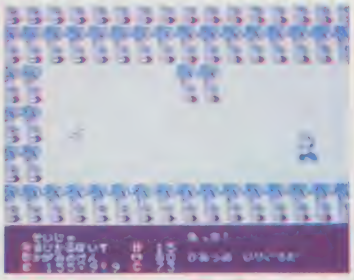
シェラザード

Q 砂漠の都アララート、ものがたり2で姫迷宮に行くことができません。
北海道／中沢俊江サン

A ものがたり2は、砂漠が舞台。当然歩いているだけで体力が減ってしまうのだ。だから無駄な体力消費を防ぐために、マップを載せてあげよう。
姫迷宮の地下には、レベルを上げてくれる人がいるから必ず会おうね。

砂漠の都アララート（現在）マップ





○姫迷宮は、ここから中へ入るんだ

女神転生

Q 敵を合体させて作る仲間の、ウォンロンとバロンの作り方を教えて下さい。
福井県／宮辺泰治クン

A クリシュナレベルの魔神カーリーレベルの鬼神に、バグ・ラゴーン・アビスの聖獣を合体させるとバロンガ、聖獣バステト・セベク・トーンを合体させるとウォンロンガ生成されるよ。

○作りたい仲間に必要な鬼神、聖獣を見つけたら、邪教の館に来ようね

聖闘士星矢

Q コスモやパワーが、いくらやっても上がりません。どうしたらいいですか。
大阪府／河内谷剛クン

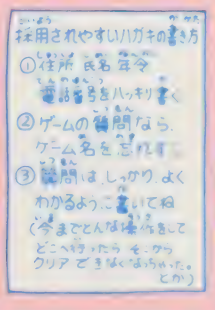
A フ・フ・フ、キミはこの号の特別付録を見ていないのかな？ 6〜7ページを読んでくれれば、キミの星矢にはもう敵はいないよ。

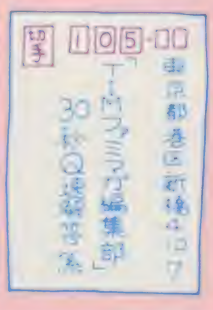
○バロンの誕生。こちらこそよろしくと言いたくなっていねいさだ

質問募集

うーんゲームが先に進まない、敵のボスキャラがどうおーしても倒せない、と目を真っ赤にしながらマジで悩んでいるあなた！ もー心配する事は何もありません。そんなあなたの悩みを、ファミコン雑誌の良心ファミマガが、親切丁寧真心サービスでお答しましょう。
で!! マジでお悩みの方は、質問のハガキを送って下さい。もちろん自分で発見した攻略法も大歓迎ですよ。それじゃあまたね！ バイバーイ。

○文章だけでなく、イラストが書いてあると目立つんだな





©クリスタルソフト　スクウェア・TAITO CORP.・カルチャーブレーン・㈱ナムコ・西谷史　秀和書店　ムービック・シップス

TVフィルター
FSII
エフ エス ツー

お支払いは正月でOK

全国で大好評!! 目が楽だ! 目が疲れない!

ファミコンを始めてもう三年になります。三年前は、1.5だった視力も今では、0.5にまで落ちてしまい今はメガネをかける羽目になってしまいました。そこで思いついたのがこのＴＶフィルターFSIIです。半額ということもあって迷わず購入しました。きき目は一日目から現われ、メガネをかけなくても、目が疲れずファミコンができるようになりました。

栃木県栃木市川原町　池沢昭一くん、おたよりありがとう。

※左画面にTVフィルターFSIIを使用

大好評ロングラン!半額キャンペーン実施中!!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK!

テレビゲームから目を守る

今、買って、商品代金のお支払いは正月(昭和63年1月10日まで)でOK!!

※小売店の皆様へ
すごい売れ行き!販売店募集中!!
お問合せは、06-720-7759まで

仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい。

TVフィルターFSII

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- ■TVフィルターFSIIは脱着ワンタッチ!

型　名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材　質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法(mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価　格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

(送料400円は別途いただきます。)

商品到着後、7日以内なら返品できます。(送料は申し込み者負担でお願いいたします。)

お申し込みは今すぐ
おハガキか
お電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSIIを申し込みます
希望する型名(　)
- 住所
- 氏名印・年令
- 電話番号

〒577
サンクレストJ.P.F
40円

電話で

※12月29日～1月4日まで、ハガキ注文のみ受付けいたします

06-303-4152
サンクレストJ.P.F

■受付時間
平　日/午前9時～午後7時
日・祭日/午前9時～午後6時

● 〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

120本 アンケートに答えてゲームをもらおう ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは1月7日(必着のこと)、発表は2月5日発売のNo.4です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

①ワイワイワールド……14
②武田信玄……20
③殺意の階層……24
④ジャンボ尾崎のホールインワン……28
⑤エリュシオン……32
⑥ドナルドランド……36

各20名様

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から2つ選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、左の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のふろく「ウル技大技スペシャル」を見てどう思いましたか。次の中から選んでください。
①とてもよかったので、これからもつけて欲しい。
②よかったが、ふろくは1つのゲームの特集がよい。
③知っている技が多く、おもしろくなかった。
④ウル技はあまり好きじゃないのでやめて欲しい。

11 あなたの週末(土曜日と日曜日)の自由時間(遊びや趣味に使っている時間)は、あわせて何時間ぐらいですか？ 次の中から選んで下さい。その他の人は具体的な時間を書いて下さい。
①0〜5時間 ②5〜10時間 ③10〜15時間 ④15〜20時間 ⑤20〜25時間 ⑥25〜30時間 ⑦その他

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	🈀ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストIII
2	〈新作〉ワイワイワールド
3	〈新作〉武田信玄
4	〈新作〉殺意の階層
5	〈新作〉ジャンボ尾崎のホールインワン
6	〈新作〉エリュシオン
7	〈新作〉ドナルドランド
8	〈攻略〉ウィザードリィ
9	〈攻略〉ファイナルファンタジー
10	〈攻略〉ファミリースタジアム'87
11	〈攻略〉中山美穂のトキメキハイスクール
12	〈攻略〉メタルギア
13	ファミマガジャーナル
14	30秒の速解答
15	50号記念全員プレゼント
16	超ウルトラ技+1
17	横道ゲーセン野郎
18	ゲームベスト20
19	超新作ゲーム先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー
21	〈ふろく〉87年ベスト50ゲームステッカー
22	〈ふろく〉ゲゲゲの鬼太郎2新聞
23	〈ふろく〉超ウルトラ技 大技スペシャル・セレクション

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	銀河の三人	26	ウルトラマン2	51	アイスホッケー	76	甲子園(仮称)	101	メタルギア
2	ガーディック外伝	27	ゲゲゲの鬼太郎2	52	ラッシュ&クラッシュ	77	ジャンプワールド	102	ナポレオン戦記
3	ウィザードリィ	28	ボールブレイザー	53	ガンスモーク	78	[illegible]次郎	103	トップガン
4	真田十勇士	29	ドナルドランド	54	トップ・シークレット	79	めぞん一刻	104	レプリカート
5	リップルアイランド	30	飛龍の拳II	55	ロゼッタの謎	80	ファンタジー	105	ワードナの森
6	ナゾラースペシャル	31	エリュシオン	56	ナゾラーランド3	81	ファンタジーII	106	レインボーアイランド
7	タイトーグランプリ	32	武田信玄	57	風雲少林拳2	82	[illegible]1999	107	ザ・テール
8	1943	33	パリ・ダカール ラリー・スペシャル	58	アルカノイドII	83	信長の野望	108	中山美穂のトキメキハイスクール
9	ファミリーサーキット	34	逢魔が刻	59	キャプテン翼	84	ダンプ松本	109	ファイティングゴルフ
10	カルノフ	35	大戦略	60	ディープダンジョンIII	85	双截龍	110	ゴジラ
11	アレスの翼	36	[illegible]	61	MR. GOLD	86	熱血高校ドッジボール部	111	ポケットザウルスクイズワールド
12	ゴーデス(仮称)	37	殺意の階層	62	赤影	87	百鬼夜行	112	コズミック・システム(仮称)
13	怒II	38	ファミトレ 突撃 風雲たけし城	63	ギャリバン	88	アイランド・アドベンチャー	113	ジャンボ尾崎のホールインワン
14	[illegible]	39	ドラゴンクエストIII	64	仮面ライダー倶楽部	89	ホワイトペーパー(仮称)	114	ワイワイワールド
15	スティックハンター	40	ロックマン	65	ピットストップII	90	タロット占い(仮称)	115	アシュラナータ
16	アスピック	41	スーパーマン	66	アタックアニマル学園	91	地理制覇大冒険(仮称)	116	[illegible]
17	松本亨の株式必勝学	42	釣りキチ三平	67	横浜港連続殺人事件	92	歴史大冒険(仮称)	117	サラダの国のトマト姫
18	オリュンポスの戦い	43	ドルイド	68	太陽の神殿	93	プレデター	118	王子ビンビン物語
19	ファイヤー・バム	44	京都龍の寺殺人事件	69	ゴルゴ13	94	19(ヌイーゼン)	119	スターヴァージン
20	3Dラリー	45	鉄道王	70	電撃ビッグバン！	95	砂漠の狐	120	天地を喰らう
21	ザ・マネーゲーム	46	ファイナルファンタジー	71	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件	96	プロ野球?殺人事件	121	
22	忍者くん阿修羅ノ章	47	スケバン刑事III	72	エイリアン2	97	エキサイティングボクシング	122	
23	パチ夫くん	48	マグナム危機一髪	73	ライジン	98	ザ・スーパーラリー	123	
24	極楽遊戯	49	ビー・バップ・ハイスクール	74	聖剣伝説	99	ファミリースタジアム'87	124	
25	スーパーブラックオニキス	50	ファミリーテニス	75	ムーンボールマジック	100	エキサイティングベースボール	125	

こんなゲームを待っていた！

戦慄と驚愕のアクションRPG!!（ロールプレイングゲーム）

伝説の魔王が復活した。光にみちあふれるこの世界にも魔の手がしのびよる。聖剣の秘密を解き明かし、再び魔王の魂を封じ込めるのだ。今，冒険が始まる…。

真の勇者と認められた者だけが本当の冒険に挑戦できるのだ!!

魔王の島

ユミモン本島

エリュシオン ELYSION

1本のゲームソフトの中に4つのゲームが入っている!?

2メガロムで近日発売！

◀アイレックス族(♀)
祖先は半妖精。魔法が得意だが力は弱い。

▲ヴィスカム族(♂)
移住民族。カリスマが高く人々の信望が厚い。

◀ミノス族(♂)
狩猟民族。力が強く戦闘が得意だが魔法は苦手。

◀ディオネーア族(♀)
農耕で足の速い民族。唯一弓矢が使える。

主人公は男女2人ずつの計4人。どのキャラも性格が違うので，選んだキャラによって攻略法が変わってくるぞ。また，男主人公の時と，女主人公の時とでは，マップのデザインや敵キャラも全く違うのだ！

登場キャラは，魔夜峰央先生書き下ろしの70点を含め，総勢100種類以上！

何回やってもまたやりたくなる「エリュシオン」。こんな新鮮なゲームってあったっけ？

©システムソフト　東京書籍

魔夜峰央オリジナル“名刺”プレゼント！

70種のキャラの中から10種を1セットにして毎月抽選で500名に！

ご希望の方は官製ハガキに応募券をはって下記のあて先まで，どしどしご応募ください。締切りは毎月末。当選発表は発送をもってかえさせていただきます。

●あて先　〒113 東京都文京区本郷6-14-9 東京書籍「エリュシオン」プレゼント係

ロマンシア

好評発売中!!
希望小売価格
5300円

とにかくムズかしい／甘くみてたら，アカンぜよ。そんじょそこらのRPGとは，オモシロさがちがう。迷って，悩んで，セリナ姫を救助しろ／姫がキミを待っている。ダメな人には“必勝本”がある／

©日本ファルコム／東京書籍

ロマンシア
必勝ガイドブック

ロマンシアに隠された数々の謎を解き，セリナ姫を救い出せ／

350円

巨大マップ付

オリジナルテレカプレゼント実施中！

「ファミリーコンポーザ大賞」作曲コンテスト

主催●東京書籍　後援●月ファミコン　協力●アルファレコード（G・M・Oレーベル）／月刊宝島，宝島増刊「バンドやろうぜ」

締切表示

誰れでも簡単に作曲ができ，創作の楽しさを存分に味わえる「ファミリーコンポーザー」を使って，オリジナル曲を作曲してください。締め切りは63年1月末。くわしくはマニュアルをご覧ください。

エリュシオン応募券 M

東京書籍
東京都文京区本郷込6-14-9
テレホンサービス03-223-3000

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.1のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄

1 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

2 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

3 （　　）（　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 （　　）

10 （　　）

11 （　　）

その他の人はここに具体的に書いてください

（　　）

（キリトリ線）

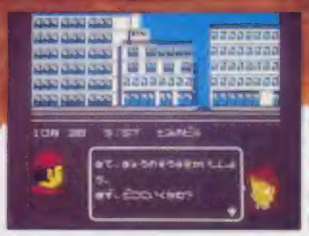
株式会社 HAL 研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F TEL 03-252-6344
HAL Laboratory Presents.

【ソフトハウス連続殺人事件】

殺意の階層

License of Labyrinth

ある晴れた日。海に近い城ヶ崎で、身元不明の死体が発見された。捜査にあたった中村警部は、遺品の中から「西川」という遺体の名前とともに、中村自身の友人である探偵・樫畠明人の名刺を発見、さっそく彼に連絡した。現場にかけつけた樫畠は、状況から他殺と判断。西川の勤めるソフトハウス〈パワーソフト〉の社長、富野の依頼を受けて、三日間の期限付きで調査に乗り出した。〈パワーソフト〉に充満する複雑な人間関係を解き明かす間もなく発生する、第二、第三の殺人事件。樫畠は、苦悩に苦悩を重ねる…。ミステリーのエッセンスを封じ込めた、初の本格推理アドベンチャーゲーム「殺意の階層」。キミは、その真相にたどりつけるか!?



1月7日発売予定
ソフトハウス連続殺人事件 殺意の階層
2メガROM バックアップバッテリー付 標準小売価格5,900円

©ハル研究所 ハイパーウエア
▶ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

H

HALから、危険な3つ(トリプル)のゲーム。

ディスクカード 標準小売価格3,300円
DISK SYSTEM ©ハル研究所 ライブ・プランニング

1月20日発売予定

FIRE BAM
ファイヤー・バム

Hero is Here. 平和なボルトの村を突如襲ったドメス。両親と村人を救うために、炎をあやつり、パワーアップアイテムを次々と身につけて、バムはドメスに立ち向かう。倒しても、弱点を強化して再生してしまうボスキャラたち。戦いを重ねて成長するバム。やがて現われる邪悪で巨大なドメス…。まさに全篇クライマックス、これが進化したロールプレイングだ! **Accelerating Adventure** 任天堂の3Dシステムに対応する、大迫力のレースゲーム。レースの種類と好みのクルマを選んだら、ゴールめざして突っ走れ。3Dだから、臨場感が違う。HALだから、スリルが違う。美くしさが違う。興奮が違う。とにかく夢中で楽しめる、最新・最強の3Dラリー。これさえあれば、他のレースゲームは必要ないのだ!

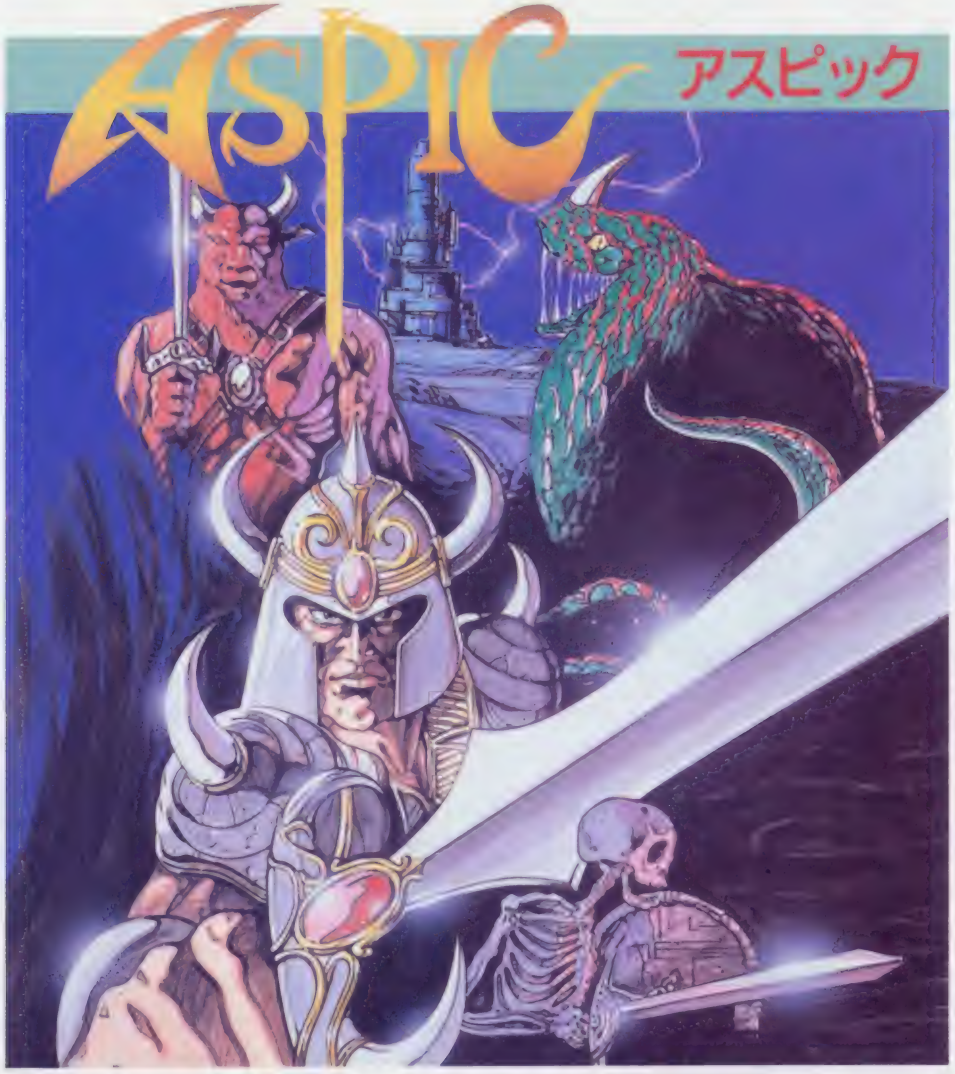
1月14日発売予定

3Dラリー
ディスクカード3Dシステム対応ソフト
標準小売価格3,500円 ©ハル研究所

DISK SYSTEM
3D
●立体映像が楽しめる
ファミコン3Dシステム対応

A

Hero is Here ——炎のヒーロー、ここに生誕。
Accelerathing Adventure ——興奮が、3Dで加速する。
License of Labyrinth ——誰かが誰かを、殺してる。



聞け、勇者の雄叫びを。

お姫様にかけられた呪いをとくために、真実の書を手にいれる長く、つらい旅を終えたサムソンを待っていたのは、王様ひとりだった。お姫様は、魔法使いにだまされ、毒蛇の王アスピックのところへ連れ去られてしまったのだ。アスピックの住む魔界は、海の世界、砂の世界のはるかかなただ。いたるところで待ちかまえるモンスターたちが、行く手をはばむ。この危険きわまりない旅にはふたりの仲間が同行してくれるという。キミは、このふたりを見つけ、パーティを組んで、戦い進んでいくのだ。ゆけ、勇者よ、アスピックを倒し、お姫様を救うのはキミしかいない。

アスピック(ディスク版)

1月発売予定

希望小売価格￥3,300

©1987 クリスタルソフト
©ポーステック

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

キミを迎え撃つモンスターは
約30種類

パソコンソフトの革命を起こしたシュミレーションゲームが、いよいよファミコンに登場!!

大戦略

●発売予定　●価格未定

大容量メガROMバックアップつきカセット

©システムソフト/©ポーステック

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です

商品開発の過程で、内容等一部変更することがありますのでご了承ください。

ファミコンユーザーテレフォン03(250)3300

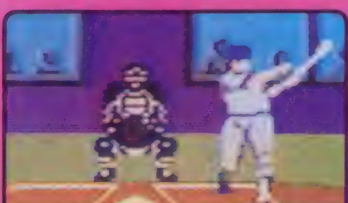
君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC®
ポーステック株式会社

アタマを科学する
JALECO

からだが熱い、冬じゃんか。

燃えろ!! プロ野球



ジャレコファミリーコンピュータ用カセット JF-13
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
このソフトはC1では使用できません。
¥5,500

"燃えろ!! プロ野球"年末奮闘大出荷!

'87年夏、ファミコンファンは"燃えプロ"に汗をかき、涙を流した。プロ野球はシーズンオフだけど、"燃えプロ"の熱い戦いはまだまだ続いている。ジャレコの冬は、ファイアーリーグだ!

株式会社 ジャレコ

ファイアーリーグキャンペーン実施中!
いまなら豪華商品があたる
くわしくは、店頭ポスター・チラシを見てネッ。

DRUID(ドルイド)
2月発売予定
価格未定
JFD-DRD No.04 ファミリーコンピュータ ディスクシステム
FIREBIRD

ひゃっきやぎょう
百鬼夜行

闇より出でし邪悪なものは、闇に葬れ。
闇夜を切り裂くように降ってきた巨大な火の球。それがすべての始まりだった。邪悪な力を封じていた結界が破れてしまったのだ。その夜を境に、魔ものたちの破壊と掠奪が始まった。参勤交代を終え城を留守にしていた城守が戻ってきたとき、城はもちろんのこと町全体は荒れ果て、町民は魔ものたちに服従していた。城主は、山中の寺に身を寄せ、一人の忍者に命令を与えた。人々を苦しめている魔ものたちを再び封じ込めろ。広大なマップ、そして奥深い3Dダンジョン。襲いかかる魔ものたち魔ものたちの頭は誰か。すべては忍者であるキミの術と、知恵にかかっているのだ。
本格ロールプレイングゲーム
来春発売予定
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ ファミコン は、任天堂の商標です。
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-3 ☎03(837)0385㈹

百鬼夜行

ひゃっきやぎょう

忍者

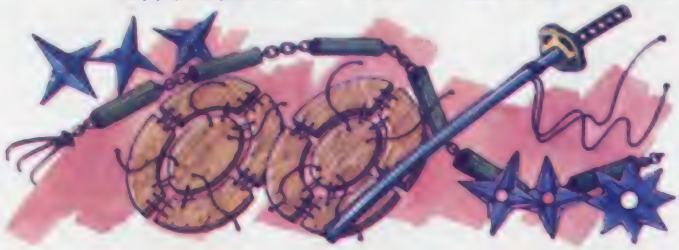
キミは、忍者の真の姿を知る。

日本の歴史を影で支えてきた忍者。キミは忍者の真の姿を知っているだろうか。もちろんこのゲームで、忍者のすべてを知ることができるんだ。使う武器をはじめ、道具、それに忍術、さらには忍者屋敷なんかが、バッチリわかるんだ。つまり、ゲームを通して、キミは忍者の生活を実体験できてしまうんだ。

忍者であるキミの行動が、このゲームのポイントになる。攻撃力、防御力、忍術などすべての面で、忍者は他の仲間にはない可能性を秘めているんだから、当然だね。また、忍者でなければ行けない場所があったり、忍者では行くことのできない場所もある。忍者は変装できるから、上手に利用しよう。

これが忍者の武器だ。

忍者の武器には忍び刀、忍び熊手、氷雷、手裏剣、まきびしなんかがあるぞ。もちろんこれらの武器を使えるのは忍者だけだ。武器は買うことができるけど、どこに行けば買えるのか、それはキミ自身で見つけてくれ。



ダンジョン内は複雑だ。

3Dダンジョンは多層構造になっていて、しかも複雑だ。また、地下の抜け道がいろいろなところにつながっていたり、思わぬワナがあったりで、一筋縄ではいかないぞ。覚悟を決めて乗り込もう。

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

四人の仲間とともに、魔ものに立ち向え。

忍者であるキミといっしょに行動する仲間は四人まで自由に選べる。それぞれの特長を活かして、戦っていこう。

◆こんな人たちがキミと行動を共にする。

城内の情報に詳しい武士。剣の使い手、浪人。取引き上手な商人。抜け道を知っている盗人。術が使える僧侶と山伏。キミは誰を仲間にするのかな。

◆状況に応じて、仲間を使え。

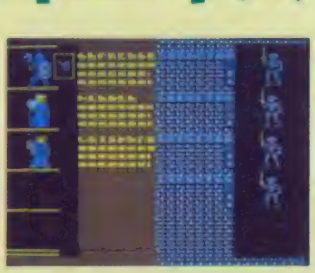
仲間にできるのは四人までだけど、メンバーを自由に入れかえできるんだ。そのときの必要に応じたメンバーを仲間にしよう。おまけに、仲間がいても、忍者であるキミは単独行動することができる。ここは頭の使いどころだ。

妖怪

日本古来の妖怪たちが相手だ。

破られた結界から出てくる魔ものは、すべて日本古来の妖怪たちだ。40種類以上の妖怪たちが、さまざまな攻撃をしかけてくる。しかも、昼と夜とでは出没する妖怪は違うから要注意だ。

スーパーブラックオニキス



上記商品の発売日が延期となりました。皆様にご迷惑をおかけしたことを誌面にてお詫び申し上げます。

左右前方が広々と見渡せる3D迷路を冒険して行き、伝説のブラックオニキスを探し出すのが君達の目的。途中、数10種類にものぼる凶悪な怪物軍団が君達の行く手を阻止する！BPSが送るRPG、スーパーブラックオニキスを君達もプレイしよう！

BPS ビーピーエス 〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル4F ☎(045)931-0151

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

BPS-MAX

★サイクロイドパットで、操作性も抜群！
期待のハイスコアも君のもの！
★もちろん連射機能つき！
★ユニークで、かっこいいブーメラン型。
君の手にフィットするぜ！
★値段も驚きの¥1,980！

BPS-MAX
ビーピーエス・マックス

なんと！1,980円で好評発売中！

新タイプのファミコン用コントローラ、BPS MAXの登場！今までのコントローラにはなかったサイクロイドを新たに採用したので、微妙なコントロールもOK。勿論、1秒間に16発の連射付き！さあ、このBPS MAXで友達と差をつけよう！

15ピンプラグ
ファミリーコンピュータのコントローラ用端子と接続します。

サイクロイド
指ですべらせながら8方向に動かせます。

カーソル

セレクトボタン

発射Bボタン

発射Aボタン

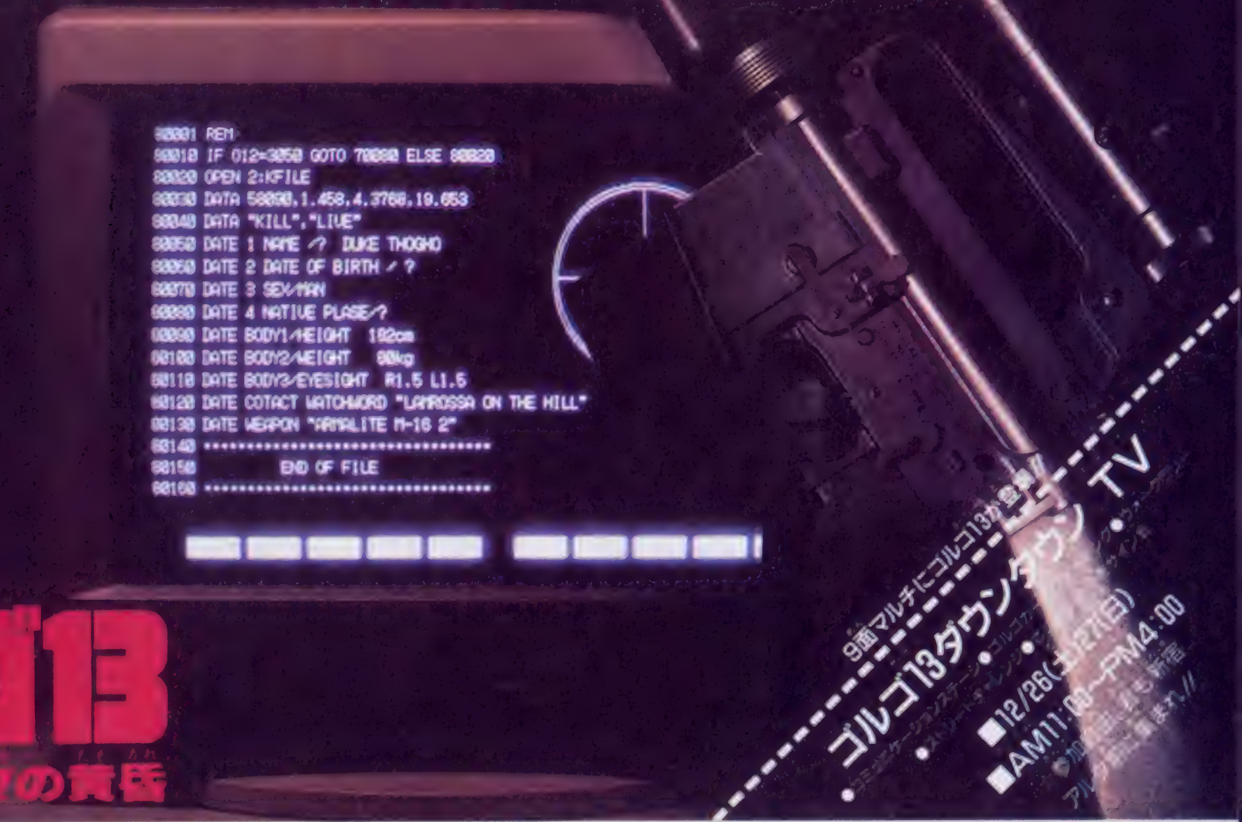
MAXターボ(連射)ボタンA
16発/秒の連射ができます。

MAXターボ(連射)ボタンB
16発/秒の連射ができます。

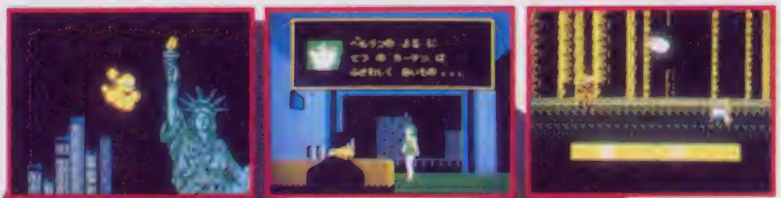
スタートボタン

エクストラディメンションシステム搭載・ハイラウンドアクションゲーム

プログラミング完了！



ゴルゴ13
第一章 神々の黄昏



●ベルリンで情報部員とコンタクト。 ●…と壮絶なバトル。

■新開発スペシャル・システム導入。
「ゴルゴ13とコンタクトせよ！」、フィクサー＝さいとう・たかをの指令が発動されてから3ヵ月。スタッフの努力の甲斐あって"ゴルゴ13"の膨大なデーターはすべてインプットされた。がしかし、コンピューターが弾きだす「プロジェクトG」の結果は「NO」の連続である。改めて新しいシステムでアプローチしなければならないことが判明。そこでわれわれスタッフはさらなる研究の末「エクストラディメンションシステム」を新開発、採用した。このスペシャル・システムの導入により、コンピューターは「成功率70%」と回答した。ついにプログラミングのファースト・ステップは終了したのである。

■1988年Xデーに向けて。
「成功率100%」とコンピューターが答えを出すまでさらにプログラムの最終調整は進められる。完璧なプログラムを完成させないことには超A級スナイパー"ゴルゴ13"といえども任務を遂行するのは至難の技である。完璧なプログラムと"ゴルゴ13"の超人的能力により「プロジェクトG」は成功するのである。それほど困難かつミスの許されない重要なプロジェクトなのだ。

■フィクサーの代理を努めるのは君だ！
フィクサーとわれわれスタッフは影の組織の人間。決して表にでてはならない。実際に"ゴルゴ13"とコンタクトを取り、彼をハンドルしてこのプロジェクトを成し遂げるのは君だ。"ゴルゴ13"と世界中を駆け巡り、時には武器を調達し、またある時にはヘリコプターをチャーターし悪の組織を叩きつぶしてくれ。闘い開始の火蓋は切られた！

◆画面は開発中のものです

©ビック東海/Saito Production 1987 小学館ビッグコミック連載中
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社 ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町7の3

ゴルフ倶楽部

バーディーラッシュ

ドライバーをふりまわせ！
アイアンショットでリカバリー。
強豪ひしめくトーナメント、
ラッシュ、ラッシュ、
バーディ・ラッシュで
グリーンヒーローの誕生だ!!

希望小売価格 5,500円
（ROMカセット）

好評発売中!!

お待ぜ!

寒さなんか吹きとばせ！
データイーストのゲームラッシュ!!

静かなクリスマスを…、にぎやかなクリスマスを…、
あなたに贈ります、みんなに贈ります。クリスマスカード、

サンタクロースの宝箱

クリスマスカードに……。

あなたに贈るメッセージ&
ミュージック。
ディスクカードがクリスマス
カードになっちゃった。

パーティ・グッズに……。

みんなでワイワイ、クリスマス。
4つのゲームでにぎやかパーティ。

希望小売価格 3,300円

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ ファミコン

Falcom
日本ファルコム株式会社
ザナドゥ
XANADU
FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER II
アニメビデオ化決定!!
提携／角川書店・毎日放送
好評発売中!
ザナドゥ発売2周年記念作品
誰もが 不可能 と思っていた
MSXROM版完全移植に成功!!
ドラゴンスレイヤーIV
MSX専用 2メガROM ¥6,800
MSX2専用/2メガROM¥6,800
MSX / MSX2 / 2メガROM/S-RAMBB機能つき / RAM8K以上 / ¥7,800

CBS SONY
CBS/SONY INC.
ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1987 CBS・SONY INC. TSO
激闘／サハラ砂漠
アドベンチャーラリーゲーム新登場／ヴィクトリーランをいま、キミの手で！
PARIS
DAKAR
砂塵のなかの冒険者たち
パリ・ダカールラリースペシャル
PARIS-DAKAR RALLY special
PRODUCTEUR TAICHI KAMETANI DIRECTEUR KAORU KATSUMI
PLANNING ISCO DESSINATEUR HIROSHI KUROSHIMA
PROGRAMMEUR TORU MIYAZAWA PUBLICITE I-R
ROMカセット
標準小売価格
¥5,300
7つのエリアがリアルに迫る／
TOKYOでスポンサー、ナビゲータを探すことからスタート／パリへの道は、数々の試練が待ちうけている。パリへ無事に飛びたてば過酷なレースが始動。海を渡り、砂漠を越え、内乱の真っ只中を突き進み、目指す栄光、ダカールへ。キミのラリーテクニックに期待しよう。
ひとりの若者の　夢が世界中の人の胸に眠る
冒険心に火をつけた、パリ・ダカールラリー。
数多くのドラマを生み出したラリーが、いま、ゲームに。
勝利よりも素晴らしいもの、
栄光よりも輝かしいもの、
ゴールを目指す燃える情熱と
光る汗が君の参加を待っている。
START
'88 1月下旬発売予定
ファミコン・インフォメーション　(03)260-8127
株式会社CBS・ソニー　東京都新宿区市ヶ谷田町1-4 〒162

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

ヤツが出た！

ランボー、興奮はいま全国へ。

世界的大ヒットの「ランボー」が、アクションゲームになった。
ストーリー重視のロールプレイングで映画の興奮もそのまま。

ROMカセット
1メガROM+64KbSRAM
商品番号 PAC-RV

興奮その1

ランボーのキャラクターは大型。
動きがリアルで、操作性もグッド。
だからアクションのノリが違う！

興奮その2

敵キャラクターの攻撃が
細かく変化！アイテムを駆使
して攻略する頭脳戦の面白さ！

興奮その3

敵を倒すたび、
ANGER(怒り度)が
アップし、レベルが上がる！

たくさんの会話画面が
映画のシーンにダブル！

興奮その4

人と会うと
会話画面に！

サブ画面で状況を知る！

興奮その5

最後の戦いとは？
ゲーム中盤からのストーリー
展開がキミを夢中にさせる！

●ゲームの途中からスタートできるCONTINUE

標準小売価格
¥5,300
12月4日発売

男の怒りが爆発する地獄のバトルゲーム

RAMBO ランボー

RAMBO™ FIRST BLOOD™ PART II © 1985 by Carolco International N.V. All Rights Reserved. ® A Registered Trademark, ™ a Trademark, are owned by Carolco International N.V. and used by PACK-IN-VIDEO CO. LTD under authorization

株式会社パック・イン・ビデオ 〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TECMO テクモの ファミリーコンピュータ™用カセット

つっぱり大相撲™

CREATIVE SOFT
TECMO LAND

品切れ店続出中急げ！

もうどすこいしましたか！

あのキャプテン翼がカセットで
いよいよ新登場！

待望の快回作！

キャプテン翼

希望小売価格
5,500円

©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ

好評発売中！

希望小売価格 4,900円

TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル8F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

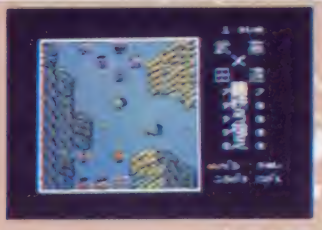
©TECMO, LTD 1987

本格戦国シミュレーションゲーム

武田信玄

攻めるは今ぞ！

GA夢ガム



ファンタジックな世界など、もういらない。'88年。この熱い心、満たしてくれるのは、本格戦国シミュレーションだ！

●3ステップのストーリィー

まず"信州平定"。甲斐の国を、大きく強く豊かにするのが目的で、外敵の他、事故や天災とも戦わなきゃならない。次の"風雲！川中島"は、有名な武田信玄・上杉謙信の宿命の対決をゲーム化。そして最後の"覇王への道"では、史実にはない織田・徳川連合軍との、天下を賭けた決戦のゲーム化だ。

●アニメで合戦！の戦闘モード

史上有名な、武田の槍隊や騎馬隊（知らなかった人、メモすること！）などの役目を、それぞれのキャラが持ち、戦闘モードでは、アニメ処理で、画面が合戦場になる！

●多様な展開！

甲斐の国は、戦うほど強くなるし、金山や米の売り買いでもうけることもできる。でも、突然の一揆や天災で、国中ボロボロになることも…。あっちこっちに気配りしなきゃ、足下から崩れちゃうこともあるってワケだ。

他にも、鉄砲の自国開発ができる、ノロシが上るなど、イミありげな技がイロイロ。操作は簡単の、コマンドセレクト方式で、ゲームの奥深くまで楽しめる。

百聞は一見にしかずだ、一度プレイしてみれば気づくだろう。信玄になりきってしまった自分自身に！

●1メガROMカセットファミコン用ゲームカセット　発売未定

ファミリーコンピュータ　ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社ホット・ビィ
東京都新宿区北新宿2-1-16第3松本ビル内
☎03-368-2080
ユーザー専用電話

いよいよ来春登場!
1メガロム 価格5,500円
はんぱじゃないぜこの"ゴルフ"
ストロークプレイはもちろん
"ナッソーゲーム"がおもしろい!!
★リアルな画面★4人プレイ可能(4人のキャラクターが選べる)
★キャラクターのガッツポーズやVサインが楽しい
★ジャパニーズコース・アメリカンコース合わせて36ホール
ファミリーコンピュータ用カセット ファイティングゴルフ
FIGHTING GOLF
©1988 SNK ELECTRONICS CORP.
「ナッソーゲームって何だ?」
今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス
東京(03)865-4791
大阪(06)338-2570
株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK
SNK GROUP

アポロンがまた面白いことをはじめたよ!!

《グラディウス&沙羅曼蛇》

シャッター・チャンス・コンテスト

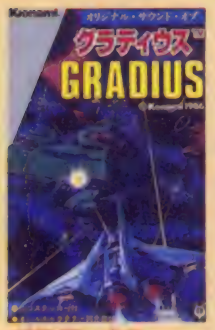
名場面を探せ!!

コンピュージック★パニック ACT 2

'87 11/21～'88 1/10

グラディウス&沙羅曼蛇
バトルミュージック・コレクション
カセット:KSF1506　レコード:AY25-15 各¥2,500
CD:BY30-5180　¥3,000
好評発売中の4本をまとめた総集編だ。内容はすべてオリジナル・サウンドでメドレーだよ。
特典 ●グラディウス全曲譜面
●沙羅曼蛇ステッカー

シューティング・ゲームの中でもトップクラスの人気をもつ「グラディウス」と「沙羅曼蛇」は、難しさでもトップクラスだよね。最後までクリアできた人、まだまだの人、いろんな人がいると思うけどゲームの画面や敵キャラは、もうしっかり頭に焼きついているだろ？カッコいいシーン、憎らしい敵キャラ、難しい攻撃をかわした瞬間etc. そこで、今回はキミが選んだ名場面を送って欲しいんだ。その画面を選んだ理由も教えてね。これは、すごい!!とか、面白い!!という作品を送ってくれた人には、すてきなプレゼントがあるんだよ。
入賞したキミには、豪華な賞品をプレゼントする他、'88年2月発売の雑誌で大発表しちゃう。
もちろん顔写真入りだぜ！こりゃ、やるっきゃない!!



グラディウス
カセット:KHY1010　¥1,000
特典 ●ロゴステッカー
●オールキャラクター紹介書

グラディウス
アーケード版
カセット:KHY1016　¥1,000
特典 ●全曲譜面

沙羅曼蛇
アーケード版
カセット:KHY1012　¥1,000
特典 ●ロゴステッカー
●敵キャラクター紹介書付
沙羅曼蛇ピンナップ

グラディウス2
MSX版
カセット:KHY1021　¥1,000
特典 ●ロゴ・ステッカー
●ステージ解説書付
カラー・ピンナップ

● シャッター・チャンス・コンテスト大賞 ―――― 1名
1 サラマンダ・オリジナル・ジャンパー
2 グラディウス&サラマンダ・テレフォンカードセット(2枚組、ケース入り)
3 グラディウス ビデオ
4 アポロン・コンピュージック・シリーズから希望の商品1本(枚)
5 コナミゲームソフトから希望の商品1本
以上をセットで1名

● グラディウス賞・サラマンダ賞
A オリジナル・ジャンパー ―――― 各1名
B グラディウス ビデオ ―――― 各2名
C グラディウス&サラマンダ・テレフォンカードセット ―――― 各10名
D サラマンダ・オリジナル・エンブレム ―――― 各10名

● アポロン賞　1名
● コナミ賞　1名
● B 賞　1名
商品は、まだひ・み・つ。それぞれのスタッフが選んだ作品にプレゼントを。

そして、ダブルチャンス!!
どの賞にも入賞できなかった人もがっかりしないでね。惜しくも入賞できなかった人達の中から抽選でグラディウスかサラマンダのテレフォンカードを5,000名にプレゼントしちゃいます!!

《応募方法》
1 期間中に全国のレコード店で、アポロンのコンピュージックシリーズ(レコード、テープ、CD、どれでもOK!!)を買うと、沙羅曼蛇のイラスト入り「コンピュージック戦士身分証明書」がもらえる。
2 そのカードといっしょになっている応募カードがないと参加できないんだ。
3 ゲームは、「グラディウス」か「沙羅曼蛇」(ファミコンでもMSXでもOK!)君の好きな画面でポーズを押す。その画面の写真を撮る。
4 その画面を選んだ理由、あるいはキミからの一言を200字くらいにまとめる。
5 応募カードに必要な事を記入して
● 応募カード ● 画面写真 ● キミからの一言を書いた紙(どんな紙でもいいよ)
の3枚を封筒に入れて次の宛て先まで送ろう!!
宛て先:〒160 東京都新宿区若葉1-5　アポロン音楽工業株式会社 販促課
「コンピュージック・パニックACT2係」
※1月10日の消印まで有効
協賛:コナミ㈱

コンピュージック リリース NEWS

サウンド・ファンタシー
ロマンシア
カセット:KSF1500　¥2,500
レコード:AY25-11　¥2,500
C D:BY30-5176　¥3,000
元実の「ドラスレ」シリーズ!今回もロックオーケストラの演奏。もちろんヴォーカル版と、オリジナル版が入っているよ。
特典 ●ロゴアイロンプリント
●全曲譜面

ウィ ラブ
ウィザードリィ
カセット:KSF1505　¥2,500
レコード:AY25-12　¥2,500
C D:BY30-5179　¥3,000
全曲とも、作曲者である羽田健太郎の「手弾き」によるシンセサイザーオーケストラだ。ウィズマニア必聴版。
特典 ●ロゴステッカー
●全曲譜面

ドラゴンクエスト
イン コンサート
カセット:KSF1499　¥2,500
レコード:AY25-10　¥2,500
C D:BY30-5173　¥3,000
サントリーホールのライブ版だから、コンサートの臨場感あふれるダイナミックな演奏が楽しめます。演奏:東京弦楽合奏団
特典 ●ドラクエⅠ・Ⅱの全曲楽譜

'88 3/7 発売決定!!

交響組曲 ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ(仮)
カセット:KLA1567　¥2,800
レコード:AY30-1(2枚組)　¥3,000
C D:BY30-5181　¥3,000
やったね！ついに「ドラクエⅢ」のアルバム化が決定したよ。ファミコン版の発売が発表されたと同時に、「レコードを発売して欲しい」というハガキをたくさんくれて、どうもありがとう。今回の演奏は、なんとNHK交響楽団です。もちろんゲームオリジナル版もあって、そちらがヒントもばっちり。
特典 ●ロゴステッカー
●全曲譜面

● お求めは全国のレコード店・デパートへ

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191代
● 商品のお問合せはコンピュージックグループ武井まで
● コンテストのお問合せは販促課(はんそくか) 湯田まで

さあ!すぐお店に

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

REAL ADVENTURE GAME

霧の口ンドン殺人事件

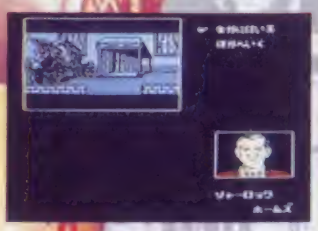
名探偵ホームズ

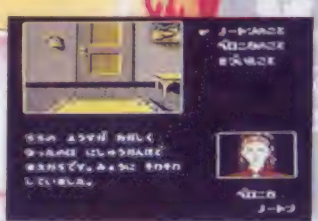
真相は、すべて霧のかなたに。

1895年3月16日。霧の都ロンドン。ひとりの女性が、ベーカー街221Bのドアをノックしたとき、すべては始まった。彼女が部屋に入った瞬間、ホームズとワトスンは予感にも似たものを感じたのだ。「この事件は、想像以上に困難なものになるだろう」本格的推理アドベンチャーゲーム「霧のロンドン殺人事件」ホームズの捜査が始まる。

名探偵とは、ホームズのためにある言葉だ。

- ビクトリア朝の雰囲気をほうふつとさせるセピア調のグラフィック。
- 総シーン数は1,000以上。登場人物の総数44名。
- ホームズならではの鋭い観察力が楽しめるメッセージ群。





TCC-MH

2月下旬発売予定

2メガROMカセット

予価5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社 トーワチキ
TOWA CHIKI
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14(藤井第一ビル)
☎(03)866-5999(ホームズ探偵事務所)

SONY

Sony
Video Software
International

ファミコンは一見にしかず。

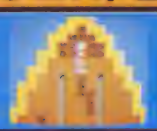
最新ゲーム情報がビデオになった

'88年1月21日
創刊
ビデオカセット
¥1,980

見てから買うか、見ないで買うか?コレからは大違い。毎月毎月、続々と登場するゲームソフトから、スグレモノを厳選。びっくりキャラクターのゲーム解説や、素晴らしい映像で徹底紹介!〈GTV〉を見れば、ホントーに面白いゲームがバッチリわかる。もちろん、超ムズカシ・ゲームのクリア情報だってガンガンおしえちゃうヨ。ビデオだから早い!わかりやすい!

創刊第1号の特集は…あの超話題作「ドラゴンクエストⅢ」

いよいよ登場、話題爆発!の「トラクエⅢ」の、ビデオならではの徹底特集をはじめ、最新の人気ゲームが勢揃い。誰も知らないスーパーテクニックや裏情報も満載! 見るだけでもう、クラスのヒーローになっちゃうから、全ファミコン少年少女は、すえったい見るべし。



GTV創刊第1号 1988年1月21日発売 ビデオカセット Beta 00QS5101 VHS 00ZS5101(カラー/30分 ステレオHiFi)

このビデオはお近くの書店、レコード店、ビデオ店でご予約ください。

発行:株ソニービデオソフトウェアインターナショナル

●お問い合せは、右記までどうぞ。〒162 東京都新宿区市谷砂土原町2-6 KSビル3F ソニービデオソフトウェアインターナショナル 第2事業部 ☎03(268)5838

おことわり:掲載のビデオソフトは、制作・著作者が許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録です。

やってきました忍者くん!

オリジナリティにこだわるキミに!

冒険活劇大アクションゲーム!

キミは阿修羅を見れるか!

ファミリーコンピュータ用カセット

近日発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

¥5,300

MSX版忍者くんはハル研究所より発売されます。

UPL
COMPANY LIMITED

株式会社 ユーピーエル
本　社 〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30 TEL 0285-27-6600
営業所 〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F TEL 03-834-1434

KONAMI
ファミコン新作大行進！
7作
TOP GUN
(1)
カセット（1M＋64K RAM）5,300円
(2)
エキサイティング
ベースボール
ディスク両面　2,980円
(3)
ドラゴンスクロール
甦りし魔竜
カセット（2Mゲートアレイ）5,300円
(4)
METAL GEAR
カセット（1M＋64K RAM）　5,300円
(5)
EXCITING BOXING
カセット（エアーバック付）7,980円
(6)
ドレミッコ
ディスク両面（キーボード付）8,980円
(7)
コナミ
1988年1月登場
ワイワイワールド
カセット（2Mゲートアレイ）5,500円
ファミリーコンピュータ　ファミコン は任天堂の商標です。
コナミ株式会社

日本ハム商品で……
コナミ ゲームソフト プレゼント!!
ガスターフィールド
1月下旬発売
★1月の応募で当る
ファミコンソフト
はこれだ!!
来春発売
対象商品
● チキンナゲット　500g・300g
● メキシカンチキン　500g・300g
● アメリカンドッグ　10本入・5本入
● アメリカンドッグ・ミニ　460g・200g
日本ハム商品に付いている "スピード三角くじ" で「ファミコン賞」が出ると最新のコナミファミコンソフト（ディスクシステム）をプレゼントします。
応募規定
毎月末受付締切り（必着）で最新のコナミファミコンソフトをプレゼントします。
スピードくじで当る!!
〈期間〉
昭和62年 11月1日〜昭和63年 3月末日
最終受付締切日／昭和63年5月末日（消印有効）
ニッポンハム

1988年4月8日

テクノスジャパンから世紀の大発売!!

—今、熱い戦いが始まろうとしている。—

2メガROM搭載の超スーパーアクションゲーム

DOUBLE DRAGON

双截龍

予価5,800円

双截拳の伝承者ビリー・リーが悪の軍団“ブラックウォリヤーズ”に立ち向かう。……ブラックウォリヤーズの正体とは？　そしてその謎とは？　ラストにくる大乱闘、そして双截龍……

VSプレイでは6人のキャラクターをセレクトできて遊びも3倍！

通信販売のお知らせ！

申し込み者全員にカセットシール・プレゼント。
抽せんで500名様にオリジナルテレホンカードが当たるヨ！

TECHNOS JAPAN CORP.™

■申込方法…①商品名 ②住所 ③氏名 ④年齢 ⑤電話番号 ⑥ご覧の雑誌名を記入の上、現金書留でおつりのいらないようにお送り下さい。(送料無料)
■申込〆切…63年1月30日(当日消印有効)
■申込宛先…〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F　テクノスジャパン販売株式会社
■送品日他…商品は発売日にお手元に届くように発送します。返品はご遠慮ください。なお当せん発表は景品の発送をもって替えさせていただきます。
■最新情報が聞けるテクノス・ファミコン情報局・03-205-6333までTELしてね！

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1987 TECHNOS JAPAN CORP.

リップルアイランド

©SUNSOFT

デッドゾーンから1年サンソフトが送る

新作アドベンチャーゲーム登場

★ロムカセット

1月新発売

標準小売価格 4,900円

お楽しみプレゼント付

人間と動物たちが平和に暮らす
リップルアイランドに事件がおきた。
さらわれたナサレル王女を
助ければ、王女と大金が手に入る。
主人公カイルはふしぎな少女
キャルと、一かく千金を夢みて
旅にでた……。

制作・発売元/東海エンジニアリング株式会社
販　売　元/サン電子株式会社

真のクイズ王

ナゾラーランドスペシャル!!「クイズ王を探せ」

©SUNSOFT SEKAI BUNKA-SHA

★ディスク版 DISK SYSTEM

大好評新発売

標準小売価格 2,980円

テレビのクイズ番組を遥かに越えた
日本一のファミコンクイズソフト

ディスクライターでの書き換えは1月1日からです!

サンソフトクラブ会員大募集!!

サンソフトでは、サンソフトファンの為に、いろいろな情報やイベントが優先してうけられる、サンソフトクラブを結成します。サンソフトの会員になりたい人は、発売中の雑誌「サンクラブ」に募集要項が書いてありますから、申しこんでね!「サンクラブ」の内容は新作情報やイラスト、マンガ、読者コーナーなど盛りだくさんです。雑誌「サンクラブ」の欲しい人は住所・氏名・年令・電話番号をかいて、切手300円分を同封して下の申し込み用紙で送ってね!!

切りとり線

「SUN CLUB」申し込み用紙

住所 〒 TEL ( ) 都道府県		
フリガナ 氏名		男・女
生年月日 昭和 年 月 日	年令	才
勤務先・学校		

テレホンサービス
☎0587(55)1120

カタログ希望の方は右の資料請求券をハガキに貼り
左記住所あてお送り下さい。

資料請求券
SHA-TF120

SHANGHAI™

上海

Get wrapped up in my mystery
中国三千年の歴史が生んだ
幻のゲームが今、
太古の眠りから目覚め、
君たちに挑戦状をたたきつける。
このゲームのからくりをあばけ。
謎は迷宮入りだ。
一度ゲームを始めると、
このからくりの奥深さ(deep)に
君は絶句するであろう。

©SUNSOFT
©ACTIVISION,INC.

★ロムカセット
大好評新発売
標準小売価格 **5,300円**

戦略的頭脳遊戯「上海」がついにアメリカから上陸だ！麻雀ゲームは数々あれど、ルールがわからなくてできない人がけっこういるよね。ところがご安心。上海は、麻雀パイこそつかっているけど、麻雀のルールなんていっさいカンケーないのだ。一度お試しあれ

デザインのCHAO先生自信のタイトル画面 風雅

戦略

指カーソルで同種のパイをぬいていくという単純ルール
しかし奥が深いのだ

面クリ画面だ。雲間を泳ぐ龍の姿 天晴である 美麗

遊戯

頭脳

お楽しみプレゼントもあります。
★賞品 オリジナルペーパーナイフ 200名様
（おしゃれソフトの中に応募要項を読んでください）

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT 夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL.(0587)55-3500

●販売店で、販促用パンフレット、VHSテープ等が必要な場合はご一報下さい。

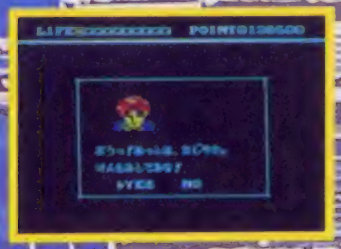
絶賛発売中!!

夢幻戦士

ヴァリス

ファミリーコンピュータ 用ゲームカセット

未知のカ"ヴェリス"に導かれた主人公「優子」が、
"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦!
「夢幻魔王ログレス」に囚われた
「幻想王女ヴァリア」を救い出すために!



TOKUMA SOFT

■GTS-VA 標準小売価格5,500円

■製作・発売元…株徳間書店■販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

G.M.O.
RECORDS
Alfa™

12/21 ON SALE

パワー全開！これぞ体感ゲームの集大成！

「アフターバーナー」「アウトラン」「ハングオン」「スペースハリアー」のビッグ4を完全収録！

GMO初のベストセレクション！

セガ体感ゲーム・スペシャル

アフターバーナー（マキシマム・パワー〜ファイナル・テイク・オフ／レッド・アウト／スーパー！ストライプ／アフターバーナー／シティ202）アウトラン（マジカル・サウンド・シャワー／パッシング・ブリーズ／スプラッシュ・ウェイヴ／ラスト・ウェイヴ）ハングオン スペースハリアー

カセット・ALC-28096 ¥2,800 CD・28XA-198 ¥2,800 ●解説書・アフターバーナースコアー付

2大特典!!

1 GMO特製「セガ・ハーフイヤーカレンダー」を先着30,000名様にプレゼント。
2 さらに、商品内封入の応募ハガキ（初回生産分のみ）で抽選の上350名様に、セガ・マスターシステム、マークIII専用の4メガゲームソフト「アフターバーナー」をプレゼント。

●詳しくは全国有名レコード店にてお尋ねください。

SEGA®

GMO INFORMATION

〈GMOテレフォンサービス開設！〉

GMOレーベルの情況、ニュースをいち早く伝えるため、ついにGMOテレフォンサービスを開設！毎月ホットな情報を流していますのでぜひ聞いてください。

11 16 START! 03 452 1939

※電話番号は間違えないように正確にかけてください。

〈セガ体感イベントのお知らせ〉

「アフターバーナー」ファン感謝デー
アフターバーナー・パニック!!

日時　昭和62年12月19日（土）午後2時〜5時
場所　東京・池袋サンシャイン・シティ噴水広場
内容　「アフターバーナーVIDEO」上映会　「アフターバーナー・王座決定戦」
「SEGAサウンドスタッフ・LIVEコンサート」

まだまだ楽しいことがいっぱいあります。自由参加だから、どんどん来てね！
●GMOテレフォンサービスで、11月16日〜12月18日まで、同イベントの案内をしています。

ファミマガ創刊50号記念特別企画

ファミマガは88年1月22日発売のNo.3で通巻50号をむかえます。

そこで…

応募者全員にファミマガ特製システム手帳をプレゼント

応募の方法

おしらせ　くわしい応募方法は88年1月22日発売のNo.3に掲載しますが、応募にあたっては、今号(No.1)とNo.2、No.3に付いてくる3号分の応募券が必要なので、右上の応募券を大切に保管しておいてください。

プラス

ダブルプレゼント

ファミマガくんセーター 100名様

★ファミマガスタッフジャンパー 500名様

★本革製特製手帳ホルダー 500名様

★ジョイスティックなどメーカー提供品がいっぱい多数

徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine 編集部

超ウルトラ技 プラス1 テクニック

われらがウル技もメデタく
3度目の新年を迎えられ、
関係者一同、手を握り合って喜んでいるこのごろです。

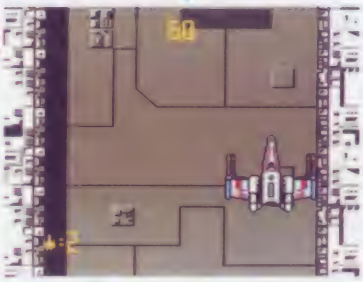
スターウォーズ 特別技

ステージセレクトができる

神奈川県／ただモン！さん

○このタイトル画面で、ジョイスティックの上と[I]の下を押す

○この画面で、0から13まで、どのステージでも選べるよっ



○最終ステージの13からでも、ゲームを始めることができたっ

ジョイスティックの上とコントローラ[I]の下を押しながら、スタートボタンを押そう。ステージセレクト画面になって、どのステージからでもゲームが始められるぞ!!

ステージセレクト

○これがステージ1だ

○ステージ2では、オビワンのメッセージが

○ステージ3の舞台は、山の惑星ケッセル。どんどん登れ

○ステージ4では、C3POからのメッセージが届くんだ

○ステージ5は水の惑星だ！

○ステージ6は、レイア姫が

○ステージ8は……？

○ステージ7で、デススターにのり込んだ！

技のレベル

TM&©Lucasfilm Ltd. (LFL) 1987. All Rights Reserved. © 1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

お知らせ　最新情報をお届けしているテレマガの内容をちょっと変更するんだ。というわけで、テレマガでこお～んなことをやってほしい、などという希望の手紙がほしい。キミが聞きたい音楽でも、なんでもいいから。〒105　東京都港区新橋4－10－7　TIMファミマガ編集部　テレマガ係まで送ってね。

時空勇伝デビアス

優勝技

お得なパスワード変換技なのだ

佐賀県／梶原洋之クン

ゲームをスタートしてすぐにパスワードを聞く。リセットしてそのあとパスワードを入力するときに、2文字目と3文字目を入れ換えてスタートしよう。するとライフが満タンで、テクニックも99になるだろう。

そしてそのままゲームを続けて、敵を倒してゴールドを稼ぐのだ。

その後パスワードを聞いて、リセットする。つぎに2文字目と3文字目、6文字目と7文字目を入れ換えてパスワードを入力すると、ライフやテクニックは減っているが、ゴールドは増えているよ。

この後に王様に会って話を聞くと、ライフの値が変わるのでパスワードを聞こう。そしてまた、2文字目と3文字目、6文字目と7文字目を入れ換えて入力すれば、ライフが満タンでテクニックが99、さらにゴールドも最高になってしまうぞ。

ちいたみ　よほみみぬ
ちくくあ　ほみりか
みひ

○2文字目と3文字目を入れ換えれば…

○するとライフとテクニックが満タンに

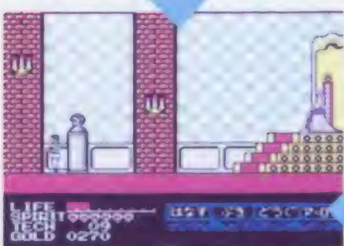
○敵を10匹ぐらい倒してゴールドを集め

なたあち　たみいた
みへたぬ　ちくくあ
ほみりか　みに

○2と3、6と7文字目を入れ換えれば

○ゴールドが、2580にもなっているぞ

○そして、王様に会いに行くと



○ライフやゴールドなどが変化して

のいねえ　たみすた
みふねぬ　ちくくあ
ほみえみ　えみやか
みく

○6と7文字目を入れ換えただけでも

LIFE
SPIRIT ♥♥♥♥♥♥
TECH　09
GOLD　9990

○このように変わっているんだ

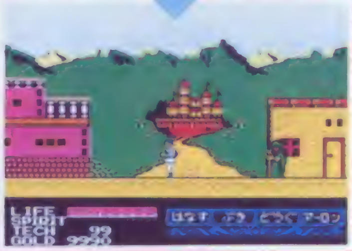
なたあち　たみいた
みへたぬ　ちくくあ
ほみりか　みに

○6文字目と7文字目だけを変えると

○このように、少し変わるんだ

のいねえ　たみすた
みふねぬ　ちくくあ
ほみえみ　えみやか
みく

○2と3、6と7文字目を入れ換える



○スピリット以外の値が、すべて最高になっているんだ

マイクタイソン・パンチアウト!!

十両技

これでもう、ドンフラメンコは怖くないぞ!!

岩手県／田中徹クン

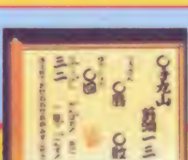
メジャーサーキット#3のドンフラメンコとの対戦のとき、相手がパンチを打ってきたら、それをかわし、パンチの右と左を一発ずつ交互に打とう。

するとドンフラメンコは一発の反撃もできないまま、マットに沈んでいくのだ。

○○このようにパンチの右と左を一発ずつ

○ドンフラメンコは、なすすべもないままダウンする

ウル技場外技



●つっぱり大相撲

そろそろ瀬戸際のつっぱり大相撲のパスワード技だ！「きえやてお　せねねせあめみすにやさ」とパスワードを入れてみよう。なんと、0勝0敗0優勝で、うでっぷし32のへ～～ンな、〇手九山という力士が出来るのだ。オモシロイゾ。（東京都／丸山一茂クン）

超ウルトラ技+1

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は、88年1月5日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

時空勇伝デビアス
小技
やっぺー、マニュアルにパスワード載っちゃってるよ
東京都／酒井克則クン

取扱い説明書の7ページ、上の写真を見てごらん。パスワードが、載ってしまっているでしょ。で、このパスワードを入力してみると、なんと、かなり進んだ状態からゲームが始められるのだ!!

ねいちく　みいつた
みへねつ　ていかめ
ぬみりて　くみぬい
か

おーっこんなにたくさんのアイテムがあるぞ!

時空勇伝デビアス
小技
コマンド表示スピードを自由にあやつれるのだ!!
神奈川県／中村祐二クン

町や城などで、人と話をするとき、十字ボタンの上を押すとコマンド表示が速くなるのだ。逆に下を押すとコマンド表示が遅くなるぞ!! これさえあれば、コマンド表示はキミの思いのままということだね。

十字ボタンの下を押せば、ゆっくり話が聞けるぞ!

十字ボタンの上を押せば、話をバンバン飛ばせるぞ!

SDガンダム
小技
MSをた〜くさん増やしてから、戦いを始めようぜ!
静岡県／弓削規靖クン

2人用でゲームを始めて、IとIIの両方のコントローラの、Bボタンを押しながらAボタンを連打しよう。両方のCTがどんどん増えていくぞ。これで、高価なMSをどんどん買ってからゲームを始められるよ。「大軍」モードで、MSが足りないときに便利だ。

IとIIのBを押しながら、Aを連打して、お互いにパスする

こんなにMSが増やせる。めいっぱい増やして始めようぜ

Z-GUNDAM

ゼータガンダムは400もする。ビームサーベルを一振りだあっ!

ZZ-GUNDAM

5500もするダブルゼータガンダム。ビームライフルの威力は強力だぜい

マイクタイソン・パンチアウト!!
大技
リトル・マックのなさけないセコンドシーン!!
東京都／田島学クン

相手は、だれのときでもいいから、2R目でワザとパンチをくらって、2回ダウンしよう。そして自分があと1発打たれたらダウンするようにしてそのラウンドを終了させるのだ。するとセコンドシーンのとき、いつもよりひどい顔のマックが、見られるぞ!!

パンチをくらって2回ダウンする

ライフゲージが、ギリギリになったら、1ラウンド終了まで逃げる

するとあら不思議、マックがいつもよりひどい顔で、出てくるぞ!!

ウル技爆外技

●SDガンダム
インフォメーション画面には、現在のターン数が表示されているね。この数字は3ケタまでしかないけど、999を越えたらどーなるんでしょう? 「A面をセットしてください」と表示されてオープニングに戻ってしまうのでした。あ〜あ。　(埼玉県／吉川修二クン)

©(株)ナムコ・Nintendo・創通エージェンシー／日本サンライズ／BANDAI・TECMO

お知らせ いつもキュートな最新情報をお届けするテレマガからのお知らせだよ。テレマガを聞いた感想・こんなゲームの情報が知りたい・最新ゲームのこのBGMが聞いてみたい……などなどありましたら、〒105 東京都港区新橋4－10－7 T・Mファミマガ編集部 テレマガ係まで！ ヨロシクネ♡ ウフッ

エアフット

大関技

ステージセレクト技で、トマト・ボワマンと遊べ

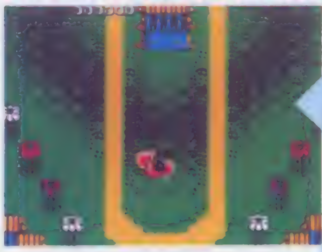
東京都／菅原篤クン

ディスクのA面をセットして、タイトル画面になったら、コントローラⅠのⒶとⒷボタンを同時に押しながら、スタートを押そう。

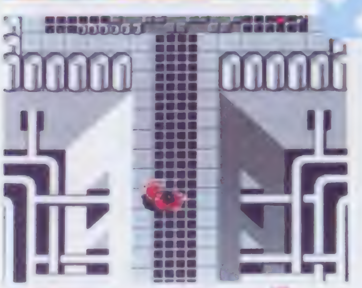
すると、3面までのステージセレクト画面になって、十字ボタンの右でステージを進め、左で戻せる。好きなステージを選んで、ディスクをB面にすればゲームが始まるよ！

○この画面のときに、ⅠのⒶとⒷを押しながらスタートを押す

○十字ボタンの右と左でステージ選択



○ステージ1。まず、アイテムを探せ



○ステージ2。ここはちょっと難しいよ

○ステージ3。海岸と砂漠のステージだ

SDガンダム

暴下

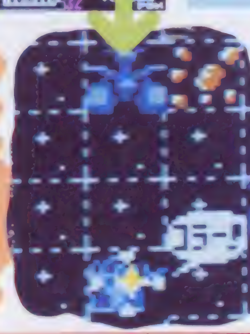
仲間を撃って遊んでたりすると、怒られますよォ～っ

京都府／北村清志クン

1人用でも2人用でもいいからゲームを始め、戦艦のM・I・S・S・I・LEかB・E・AMで、味方のMSやMAを攻撃してしまおう。攻撃されたヤツが、「コラー！」というんだ。

あー、怒られちゃったァ。

○ちょっと気まぐれして、仲間のジオングを攻撃してみますと



○ひぃっ⁉ 怒られてしまいました。ごめんなさいぃ～

ごめんなさ～い

サイドポケット

小結技

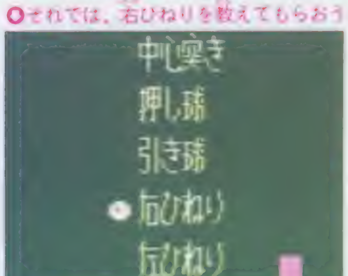
あれぇ⁉ なんで、お手本がミスショットになるの？

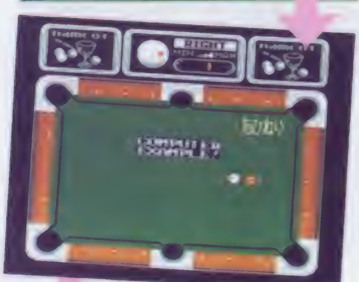
東京都／アホの小西クン

トレーニングのモードのレッスンで、「右ひねり」にカーソルを合わせたら、コントローラⅠのⒶを押し、すぐにⒷと左を押したままでいよう。

すると、撞点がずれてしまい、お手本のハズのコンピュータのショットが、見事にはずれてしまうんだ。

○それでは、右ひねりを教えてもらおう





○じゃ、お手本を見せてくださいナ

○あれれ、入らないじゃないっ

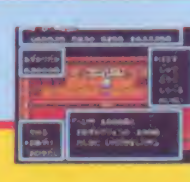
○「答え」も入らない！ そんなバカなっ

ウル技場外技

●桃太郎伝説

といち屋に63000両を預けてみよう。そしてさらに、お金を預けるにすると、預かり高は63000両のままでぜんぜん増えていないのだよ。という訳で、といち屋に預けられる限界は63000両なんだ！ それ以上預けても損するだけだよ。

（大阪府／河瀬明広クン）



1月は8日と22日(第2・4金曜)に発売です。

ファザナドゥ

小ネタ技 エオリスの王様から、何度もお金をもらってしまおう

鳥取県／高井一岳クン

ゲームが始まって、王様のところに行くと、1500ダカットをくれるね。普通なら、もう一度会いに行っても「もうここにはようはないはず」といわれて追い返されてしまうけれど、上手に買い物をして、残り金額を0にしてから王様に会いにいくと、ちゃんと、1500ダカットをくれるんだ。ラッキー！

うまくこの技を使って、主人公を強くしようぜ。

○まず王様と話をして、1500ダカットをもらおう

○ふつうなら、こういわれるけど…

○ほらっ、また1500ダカットもらうことができましたよ

ファザナドゥ

小ネタ技 いきなり死んでしまっても、「くやんではいけません」

大阪府／山崎和弘クン

ゲームが始まると、MがOで、Pもほんの少ししかない。そこで、町の中に入って、すぐに敵にやられよう。MとPがマンタンになって、教会の中で復活。すぐに、指輪をもらえるぞ。

一度死んでしまったほうが、じつはトクなんだねっ。

○はげしい闘いの旅が、この町に入ることによって始まるのだが……

○うわっ、いきなりやられたっ。こんなことではイケナイかな!?

○MもPもマンタンで復活、しかもすぐに指輪がもらえる

谷川浩司の将棋指南II

小ネタ技 四天王の相手をしなくても、最初から名人と対局できる

沖縄県／切れ勝ち名人クン

このウル技は、刺客四天王といちいち対局するのが面倒くさい人にオススメ。ただし、一度でもセーブしたことのあるディスクではできないんだ。

まず、ふつうにゲームを始めて、すぐにBボタンを押して、拡張機能を選び、ロードをしよう。すると、いきなり谷川浩司との対局画面になるんだ。

でも、この名人はふつうよりちょっと弱い――!?

○セーブしたことのないディスクで、ゲームを始めましょう

○なにもしないで、すぐにBを押して、ディスクをロードする

○さあ、谷川浩司と勝負。しかし、この名人はちょっと弱い!?

○おお、この人は谷川浩司名人。いきなり、名人と戦えるなんて

ウル技爆外技

●桃太郎伝説

ゲームを一度終わらせて、「めでたしめでたし」となったら、リセットして再スタートしよう。すると前号で述べたように、どこでも通れる裏面になる。このとき、寝太郎の村の東側の村から入って寝太郎を見てみよう。つぶれてて変なんだ。（宮崎県／野上浩一クン）

©Vap／アスキー・創通エージェンシー／日本サンライス　BANDAI・DATA EAST CORP.　©ナムコ・HUDSON SOFT／Falcom・ポニーキャニオン

この技!? バブルボブルで最初は21面や、35面とかが難しかったけど、この技でなんとかクリアした。6・7面は攻撃がすごいからクリアは難しい（群馬県／乾恵一クン）。6・7面のクリアが難しいキミに21・35面をクリアさせた「この技」とは一体どんな技なのでしょう。キミの文章では、この技がまったく見えません。

デジタル・デビル物語 女神転生

大関技 いらない仲魔を、リカームで消すことができるぞ

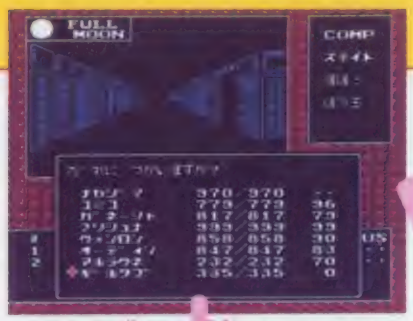
岐阜県／武藤滋教クン

パスワードを使って仲魔を消す方法は、前にも紹介したがほかのやりかたでも、仲魔を消すことができるぞ。

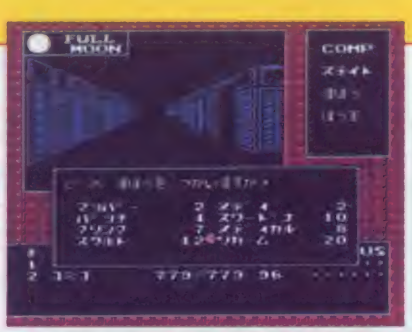
やりかたは、弓子ガリカームの魔法を覚えなくては、ならないぞ。

そのリカームを消したい仲魔にかければ、いいんだ。ただし、消したい仲魔が生きていないとできないよ。

また1回で成功しないで何回も魔法をかけなければならないこともあるよ。



○リカームの魔法を選んで

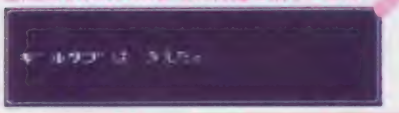


○このように消したい仲魔にリカームをかける

○えい!! とリカームをとなえよう

○このようにいなくなっているんだ

○成功すればこのように仲魔を消すことが



マイクタイソン・パンチアウト!!

パスキーは、じつは任天堂の電話番号だったんだ

埼玉県／林秀樹クン

コンティニューで、パスキーを入力するときに間違ったパスキーを入れると、やり直しになるよね。ところが任天堂本社の電話番号の、075 541 6113 を入れると変なんだ。

なんと、電話中のようなプープープーという音が、10回なるんだ。

○パスキーをこのようにする

○コンティニューを選んで

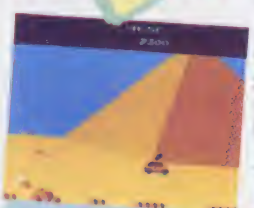
ルパン三世

あらら一 ピラミッドを通りこしてしまったぞー

広島県／湊晴雄クン

ラストステージの4面で、砂漠のシーンがあるけど、そこの最後のところに大きなピラミッドがあるよね。普通は、そのピラミッドを登っていくが、その登る直前にタイミングよくジャンプをすると、ピラミッドには登っていかず、通りこして右にいってしまうんだ。

○最後のピラミッドの近くでタイミングよくジャンプ



○するとこのように、通りすぎてしまうんだ

F1レース

ちょっとまて!! 車は急に止まることができるのです

宮城県／今野保クン

2回ぶつかると、壊れる競走相手のマシンがある。そしてマシンが壊れると、オイルゾーンができる。そこを通ってスリップしてしまったら、A B ボタンをすばやく離すのだ。すると急に止まってしまうよ。

○オイルゾーンに入ってスリップしたら

○A/Bボタンをすかさず離せば、急に止まるぞ

ウルわざ場外技

●桃太郎伝説

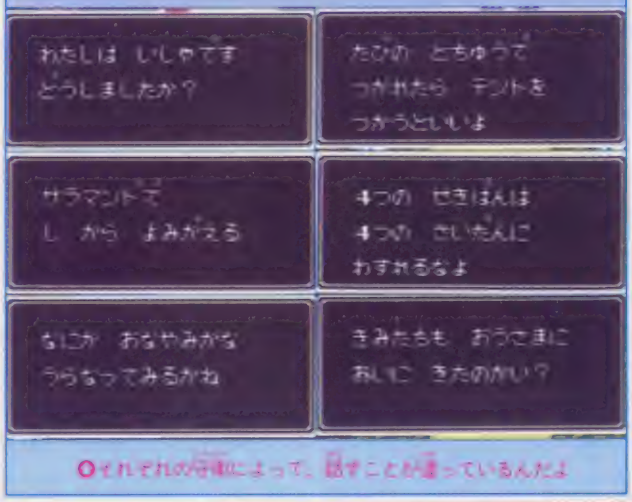
まず、うらしまの村へ行こう。そこに「安売王のドイン」の武器屋があるから、「あすかのけん」を買えるだけ買う。そして、きんたろうの村の質屋で「あすかのけん」を売ってしまうのだ。200両で買ったけんが、300両で売れるぞ！

（東京都／中鉢剛史クン）

超ウルトラ技+1

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は、88年1月5日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

こんなメッセージがあるぞ



○それぞれの守衛によって、話すことが違っているんだよ

○「ときのすな」を使って、守衛の動きを止めよう

○そして守衛に近づいて話せば、いろいろな情報が聞けるぞ

ウルティマ 大関技 ときには守衛だって、役にたつんだぞ

愛媛県／坂上栄治クン

町や城の人を殺すと、守衛がでてくる。

そのとき「ときのすな」のアイテムを使えば、時間を止めることができる。

そうすれば、しばらく守衛は動けず、攻撃することができないから、守衛にくっついてメッセージを聞くことができるんだ。

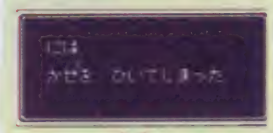
ウルティマ 小結技 そして誰もいなくなってしまう戦場だ!! さ、寂しい

神奈川県／駒木宏充クン

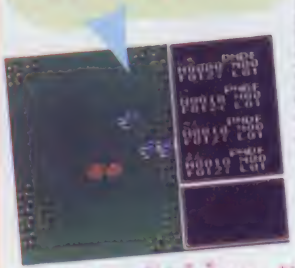
4人のキャラクタをすべて毒か、風邪をひいた状態にしよう。ほうっておくと、体力が減っていく。

そして戦闘のときに、敵の攻撃ではなく毒や風邪で全滅しよう。

○これは毒をうけたときだ



○あるいは風邪をひいて

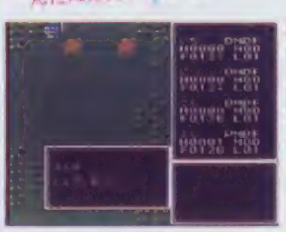


○戦闘中でも毒や風邪だと、だんだん体力が減っていき

すると戦闘シーンに、敵だけが残っている。

そのあと、敵は画面の下におりていき、しまいには誰もいなくなってしまう。

そしてしばらく変なコマンド表示があるぞ。



○敵の攻撃以外の理由で死んでしまうと

○敵が下におりてきた

○誰もいなくなってる

ウルティマ 小結技 ステータス画面をうまくつかえば、逃げやすいぞ

福井県／宮前慎太郎クン

4人がずらずらと進んでいるときに、後ろの仲間に敵が接触しようとしたら、ステータス画面にする。そしてマップ画面にもどすと、4人が先頭のキャラのところにまとまっている。これでムダな闘いをさけよう。

○仲間が敵キャラにさわりそうに、なっても

○ステータス画面にすれば

○このように先頭に集まるから、逃げやすいぞ

ウル技 裏外技

●桃太郎伝説

タイトル画面でつづきを選び、てんのこえを入れる所で、Bボタンを押しながら十字ボタンを押してみよう。すると桃のカーソルが自由に動かせるようになるのである。

これで、すすむやもどるを使わなくてもよくなるね。

(宮城県／小梨貴史クン)

©㈱ナムコ 西谷史 徳間書店／ムービック・シップス・モンキーパンチ TMS.／YTV.NTV. ㈱ナムコ ・Nintendo・Richard A. Garriott. Origin Systems. Inc.／PONY CANYON・HUDSON SOFT

ちょっとおしゃべり

ある話 ぼくは、ファミマガやその他の雑誌の懸賞などを見ると、すぐ送りたくなる。ファミマガの読者プレゼントなどの懸賞もほとんど出している。自分でもいやになるほど出している。これが本当のけんしょうえん？（千葉県／広島賢ニクン）ハハハ、なかなか軽やかなオチでけっこうでした。心が洗われる気分です。

桃太郎伝説

大関技

いろんな天の声を入れて、桃太郎の世界を楽しもう

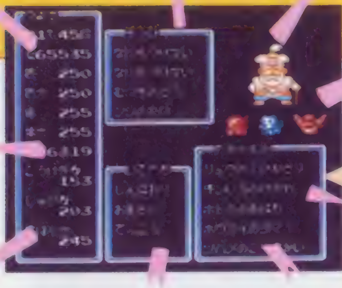
神奈川県／千葉さいたまクン

最強の天の声「ふ」は、No.21で紹介したけど、他にもいろいろオモシロイ天の声があったゾ！

たとえば「おにのぱか」と入れると、91歳で45段とほとんど最強。だけど、持っているお金が「ふ」よりも少ない。他にも、4つのパスワードを紹介するよ。

○まず、このパスワードを入れてみると…

○ほほえみの村から始まります



○おおっ、これはスゴイ！ ほとんど最強の桃太郎ではないかァー

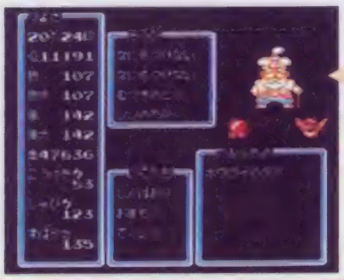
○これでも、ちゃんと「天の声」だ

○「バイナリイランド」は、ハドソンのゲームの名前。だけど「んど」がない

○この「天の声」を入力すると

○おやァ、なぜか海の上から始まるぞ

○なっとくしちゃう「天の声」だ



○それで、桃太郎はこうなりました

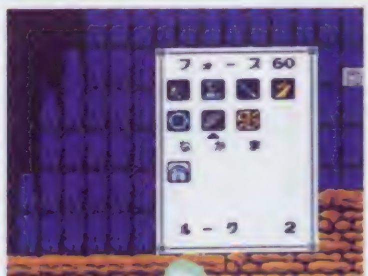
スターウォーズ

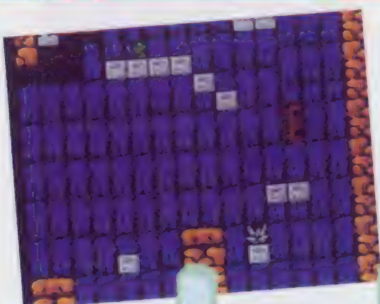
小結技

ワープ!? 画面の上に消えてるのに、移動できるのだ

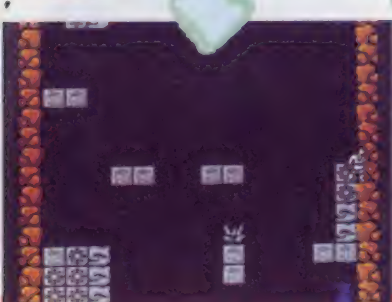
千葉県／北海隆司クン

ステージ3にきたら、すぐにフロートの理力を使って空中に浮こう。そして、そのまま上に飛ばして、画面から消してしまうんだ。そのままの状態で、右を押すとルークが画面の中にいないのに、ちゃあんと画面が右にスクロールして、先に進むことができる。タテスクロールの部分にくると、急に画面が上にスクロールして、ルークが出現するぞ。フロートが途中で切れそうになったら、さらに理力を使って、飛びつづけてネ。





○ステージ3にきたら、すぐに理力のフロートを使いましょう



○空中に浮いて、ずうーっと上にあがろう

ウル技場外技

●桃太郎伝説

キンタロウの村で、キンタちゃんと相撲をして、勝つと「やぐらだいこ」をもらえる。それを村人達に返す前に「つかう」にすると、「村人達のすすり泣く声がきこえる」と表示されるのです。なんと感動的なんでしょう。

（福岡県／盛内美香クン）

TM & © Lucasfilm Ltd. (LFL) 1987. All Rights Reserved. ©1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

超ウルトラ技+1

1月は8日と22日(第2・4金曜)に発売です。

桃太郎伝説

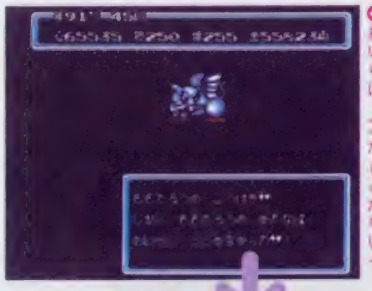
小絵技 「ふゆう」の術は、戦闘中にだって使えるんだぞっ

千葉県／佐久原順クン

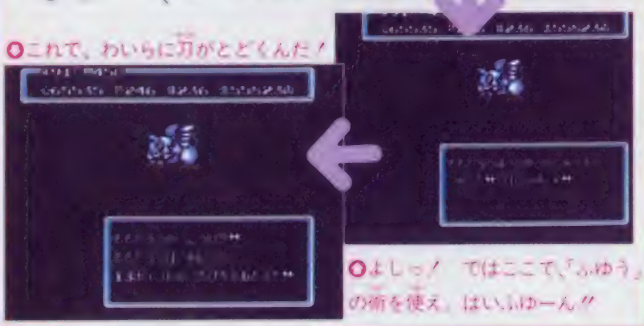
「ふゆう」の術が、歩くとダメージを受けてしまうところを、空に浮いて避けて通る術なのは知ってるね。

ところが、この術を戦闘中に使うと、桃太郎が攻撃したときに「かたながとどかなかった」ということが、まったくなくなるんだ。

つまり、これで空を飛ぶ敵にも攻撃がしやすくなるというわけなんだっ。



○わいらに、刀がとどかないぞ



○これで、わいらに刀がとどくんだ！

○よしっ！　ではここで、「ふゆう」の術を使え。はいふゅーん〃

桃太郎伝説

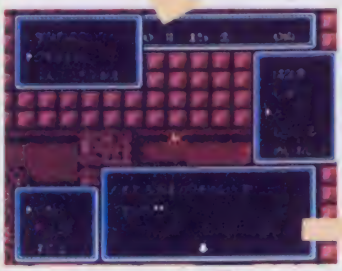
小絵技 血の池を通らないで、「ふゆう」の術を覚えられるよ

神奈川県／高野要クン

さて、「ふゆう」の術を簡単に覚えよう。

まず「クモのいと」を持つこと。そして、なゆたの仙人の洞くつの中へ入り、話をきいたら、すぐに「クモのいと」を使っていったん外に出る。そして、もう一度中に入って、仙人と話をすると「ふゆう」の術を教えてくれるんだ。これで、血の池もこわくないね。

○まず、なゆたの仙人に会って



○「クモのいと」をすぐに使うと——

○すぐに、術を教えてくれるんだぜ！

霸邪の封印

小絵技 ゲームがヘンになってしまう、負パスワードなのだ！

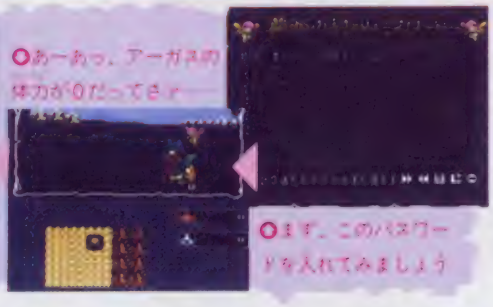
大阪府／小山喬生クン

へ〜んなことが起こってしまう、パスワード2つだ。

まず、「03 486 7111」と入れてみよう。アーガスの体力が0で生きている。

次に、1を5個、2を5個……というふうに、Fまでいれていくと、サブ画面がヘンになっているんだ。

○これじゃ、動てっこない



○あーあっ、アーガスの体力が0だってさァ——

○まず、このパスワードを入れてみましょう

○サブ画面がとってもヘンだ

○いちおう、3人そろってはいるんだけどォ——

○次はこれを入れて

○ルークが画面から消えてしまっても、ちゃんと画面は右にスクロールして進んでいくんだ！

○画面がタテスクロールに変わると、急に画面が上に移動して、ルークが出現するんだっ！

ウル技 場外技

●桃太郎伝説

ゲームを始めたら、すぐに桃太郎の家に帰り、そしておじいさんに家の壁側から話しかけると、おじいさんがこっちを向く。そしておばあさんにも反対側で同じ事をすると、2人とも反対方向を向くので、まるで夫婦ゲンカのようだ！

（広島県／元広弥クン）

©HUDSON SOFT・工画堂スタジオ／アスキー

キラメ翼　うちの父はドラクエIIを5回もクリアしたにもかかわらず、「キメラの翼」を「キラメの翼」といっている……。（東京都／関戸幸太クン）
かんちがいも確かにスゴイが、キミのお父さんが、ドラクエIIを5回クリアしたという事実がもっとスゴイ。お父さん、一度お便りをくださいねっ♡　これはスゴイ！

インドラの光

大関技　他人に食べさせれば、ほし肉は無限なのだ!!

千葉県／湊伸彦クン

ほし肉が体力を回復させるということは、知っていると思うけど、このほし肉は、持っている人とは、違う人に食べさせれば、ほし肉は、なんと減らないのである。

ただし敵が落としたほし肉ではだめだよ、ちゃーんとお店で買ったほし肉じゃないといけないんだ。

ほし肉さえあれば、もう体力の心配はいらないのだぜ!!

○よし！ほし肉を使って体力回復だ!!

○あらまーほし肉が減ってないぜ、ラッピー

インドラの光

小結技　海上に、なぜかお墓が出現。友よ静かに眠れ！

東京都／ケーフェイクン

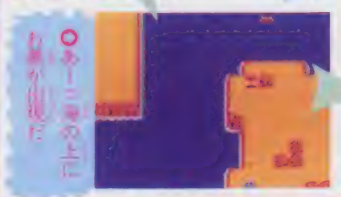
画面の一番上のギリギリのところで、仲間を殺してみよう。

するとお墓ができるね。その後で、画面を上下にスクロールさせていると、お墓が上の画面に移動していくのだ。このようなことを、どんどん繰り返していると、畑の上にお墓が移動して、畑の上に、お墓が建つなんてこともできてしまうのである。

さらには、畑の中をひきずり回すようなこともできるのだ。死者には申し訳ないウル技である。

○まず仲間を1人殺して…

○お墓が建ちました……


○あーこの上に、お墓が出現！

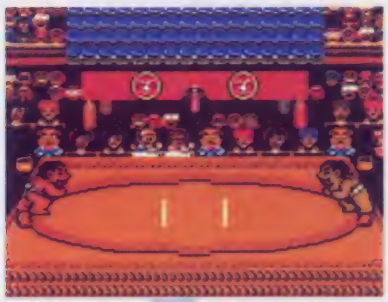
○畑の中をお墓が横断しているぞ！

つっぱり大相撲

小結技　マジの体当たりが、ブレイクダンスになったのだ——

静岡県／西井康治クン

Ⓐボタンを押しながら十字ボタンを押すと力士は、ダッシュするけど、2人の力士がこのダッシュで、ぶつかり合うと、力士が回るんだ。なおもⒶボタンでダッシュをしつづけると、2人の力士がぐるぐるぐるぐる見事にループを描いて、華麗な舞をくりひろげるのだ!!

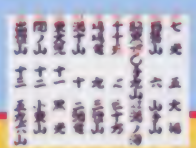

○両端からAボタンでダッシュ！

○まわるまわるまわるまわるまわる

○まわるまわるまわるまわる……

●つっぱり大相撲
つっぱり大相撲で、パスワードを「けせあなせきあみあえうけちふにむ」といれてみよう。すると、何が何だかよくわからないが、番付表が変になってしまうのである。

つっぱり大相撲のウル技は本当にネタがたくさんあるな——。
（大阪府／仲野真紀クン）



ウル技場外技

井手洋介名人の実戦麻雀

大関技 ツモってくる牌を、自由自在に選ぶことができる

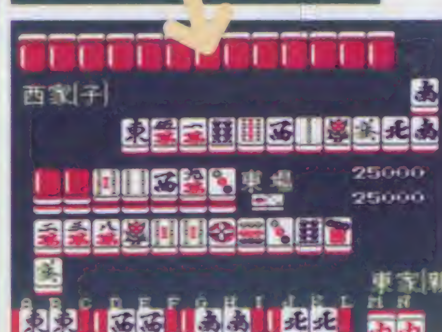
福島県／井手洋介の弟子クン

これでもう、ムダツモなんか絶対になくなるぞ。専用コントローラをつないだら、ツモるときに、GとHのボタンを押しながら、Nのボタンを押そう。そして、GとHはそのまま押し続けながら、ロンのボタンを押そう。次々とツモった牌を変えられて、選ぶことができる。これでどんなヤクでも自由にアガれるねっ。

○ゲームを始めて、この画面で下のように……

専用コントローラのGとHを押して選ぶ

○GとHのボタンを押しながら、ロンを押すとツモ牌を選べるんだ



○こんな、冗談みたいなヤクだってカンタンにアガれてしまう。キミも好きなヤクを作って遊ぼうぜ！

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

うら

●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!)
●でんわ
●とし
——内容——

ウソテッククイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、12月31日(消印有効)。正解は88年1月8日発売のNo.2誌上で発表。当選者は、2月5日発売のNo.4で発表します。

応募券

●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!!)
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

No.22のウソテッククイズの答え

正解は、F1レースの「BODYが0になってしまったら忍法分身の術だぁ」でした。

正解率は、58%でした。ちっとムズかしかったかなア?

No.20のウソテッククイズの当選者

青森／鈴木淳一・13歳
岩手／中井伸也・12歳
高橋清彦・11歳
宮城／阿部好人・12歳
埼玉／安里誠・15歳
千葉／湯本憲治・11歳
東京／中尾秀雄・13歳
荒木秀・9歳
神奈川／金沢憲治・14歳
長野／宮沢富広・15歳

新潟／清水規夫・12歳
西野清二・15歳
岐阜／山内滋樹・15歳
愛知／中野秀悟・11歳
長坂久範・13歳
大阪／高垣圭・12歳
門昭男・11歳
兵庫／藤原大輔・12歳
山口／宮本幸広・16歳
愛媛／谷本智明・12歳

※ウソテッククイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

★12月25日～88年1月7日のテレマガは、都合により内容が変わりません。

究極TIGER

タイトー

タイガー

究極的に難しいシューティングゲーム登場

バトルタイガー出撃

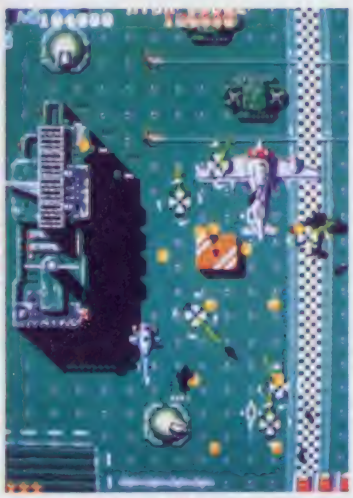
「究極タイガー」。そのネーミングを聴いただけで、コイツはタダ者じゃないとわかるだろう。

ゲームセンターやファミコンソフトで大人気だったシューティングゲーム『タイガーヘリ』を究極的にパワーアップさせたのが、『究極タイガー』だ。

プレイヤーは、8方向レバーを使って攻撃戦闘ヘリ「バトルタイガー」を操作する。そして、ショット（通常の武器）とボンバー（使う回数に制限がある）を使って敵の基地を爆破していくんだ。

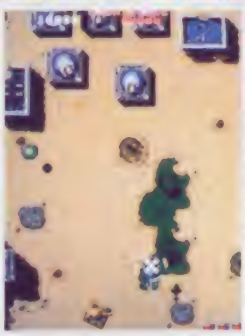
プレイ中、大きい戦争やヘリコプターを破壊すると、パワーアップアイテムが出現する。これは見逃せない。意地でも回収するんだ。とにかくパワーアップは、このゲームのキーワードだろう。敵の攻撃は、ゲームスタート直後から、天地をひっくり返したようなすさまじさだ。自分の一番使いやすいショットで、可能な限りすばやくパワーアップさせることが、成功のポイントになる。

シーンは全部で10。でも、たぶんほとんどのプレイヤーは、せいぜい第2シーンぐらいまで進むのがせいいっぱいじゃないかな。それだけ手ごたえのあるハードなシューティングゲームなんだよ。これ。



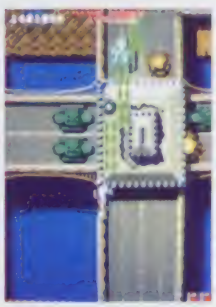
すご鬼のような攻撃が…

第1面ラストの大型戦車。手強いぞ



敵機に囲まれまくって大ピンチ！

連結された戦車"クリンドギア"



固い戦車には緑のビームが効く

敵はひとつも撃ち逃すな！

ニンジャウォリアーズ

タイトー

3画面一体型ビデオゲーム第2弾がついに登場

タイトー社の「ダライアス」のキャビネットを使って遊べるニューゲームがでる。今度は忍者アクション物だ。体力がなくなってくと、服がはげ落ちていくところがオモロイ。「ダライアス」の次はコレ！

"ニンジャ"と"クノイチ"を操作して、アーミー、忍忍者、忍犬たちを短刀と手裏剣で倒そう！

○後ろへショットは後方の攻撃に有効

○青のショット。一番強力な武器

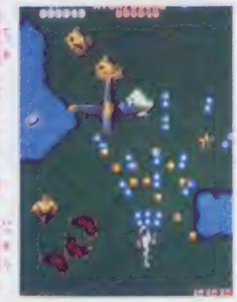
○星のマークでボーナス得点だ

ボンバーを使おう！

基本的には、ひたすら弾を撃って進んでいくシンプルなゲームなんだけど、意外と難しいのがボンバーの使い方。

画面の中のほとんどの敵と敵のばらまいた弾を、ふっとばしてくれる武器だから、ついジャンジャン使いたくなってしまう。でも、そんなことしていたらすぐなくなって、本当に使いたいときに使えなかったりするからね。それにボンバーを補給するアイテムも、あまり多く出ないから、敵機に囲まれて大ピンチのときだけ使おう。

ただ、ケチリ過ぎるのも良くないぞ。ボンバーをいっぱい貯めてても、一度やられてしまったら、残りが4つに戻ってしまうからね。


○敵機とバトルタイガー一騎撃ち

田尻 智の究極TIGERが好き！

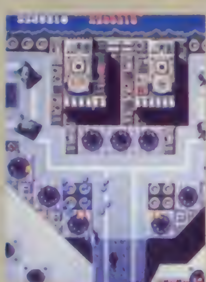
シューティングゲームというジャンル自体がすごく好きなんだけど、そのなかでもディテール（細部）をキチンとおさえて作られたリアルなモノは特にいいね。

『究極タイガー』は『タイガーヘリ』を受け継いでるだけあって、そのあたりすごく感動したのだった。

戦車やヘリコプターの形がリアルなだけじゃなくて、その動きも本物をシミュレートしているじゃない。戦車の砲台がキリキリと自分のヘリコプターの方に回転してくるところ、ささいな演出なんだけど、感動しちゃうよね。あと、地面に小さく映る自分のヘリコプターやパワーアップアイテムの影！ 泣かせるよ。

やっぱり小さいところにも凝るっていうのは、ゲームデザインに余裕がなければできないと思うから、ここまでやってる『究極タイガー』は、ゲーム全体としても完成度の高いモノだと納得できるんじゃないだろうか。

ただ、もうちょっとやさしくならなかったのかね。今、言ったようなことは、プレイ中考えてるヒマは全然ありません。ゲーム始まったら、すぐ鬼の攻撃だもん。まいっちゃうよ。でもゲーム好きなら、ますます燃えてやってしまうかもしれん。


○最終面の巨大要塞だ

パワーアップアイテムを集めよう

敵を破壊するアイテムが。それッ集めよう。

ショットの威力が10段階で増していく。

ひとつ取るごとに、ヘリの残機数が1増える。

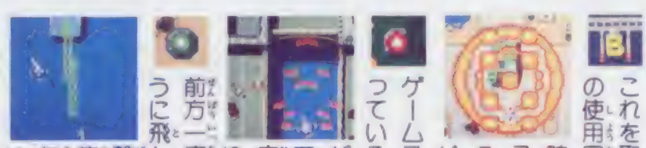
ヘリポート着陸時に1個3千点のボーナス。

ショットが扇状に広がっていく。強力な武器。

先のシーンへいくと、このショットなしでは戦えないな。

上下左右の4方向に弾が撃てるようになる。

後ろに攻撃できる唯一のショット。敵によっては効果絶大だ。



これを取るとボンバーの使用回数が1増える。

貯められるのは7回まで。でもそう貯まるもんじゃないよ。

ゲームスタート時に撃っているノーマルの弾。

パワーアップしていくと、幅が広くなってかなり強力なモノに。

前方一直線！ 貫くように飛んでいく弾。攻撃できる範囲は狭いけど、敵に与えるダメージは高い武器だ。

Galaga 88 ギャラガ88

ナムコ

88年版ギャラガ あの名作が帰ってきたのだよ！

今でもゲームセンターに残る超ロングセラーゲーム「ギャラガ」。これはそのリメイク版。ルールは前とほとんど変わらないので、ゲームビギナーのキミでもすぐに夢中さ。

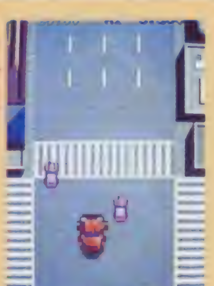
○背景は星だけじゃないんだよ

City Bomber シティボンバー

コナミ

スリリングなカーチェイスを楽しみたいキミに！

カーレーシングに、パワーアップの要素を加えたゲーム「シティボンバー」。相手の車を銃で撃って破壊しよう。燃料が尽きるまでにゴールインできれば、次のシーンへ。


○反射神経がモノをいうゲームだ

C TAITO CORP.・㈱ナムコ・KONAMI

ベスト20

'87年ゲーム売上トップはやっぱりドラクエIIだ

新作ラッシュの続いた'87年は終わった。'86年12月のはじめから'87年11月末までに出た新作ゲームはじつに179本の多くにのぼった。現在までに出ているファミコンゲームの総本数が385本だから、この1年間で2倍になったことになる。その中で、売上トップはやっぱりドラクエIIだった。左ページの表がその1年間の売上ベスト100だが、これを見ると、ファミスタもがんばったが一歩およばなかったことがわかるね。

週間ベスト20では桃伝が再出荷されてがんばった。トキメキハイスクールもこの好調さをどこまで維持できるか？

今号のトップ

中山美穂のトキメキハイスクール

©Nintendo

11／23〜11／29

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	40
2	桃太郎伝説	ハドソン	27
3	★スターウォーズ	ナムコ	10
4	F1レース	任天堂	9
5	SDガンタム	バンダイ	6
6	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	6
7	聖闘士星矢	バンダイ	5
8	つっぱり大相撲	テクモ	4
9	ウルティマ	ポニーキャニオン	3
10	ルパン三世	ナムコ	3
11	★ドラゴンスクロール	コナミ	3
12	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	3
13	★サンタクロースの宝箱	データイースト	2
14	キョンシーズ2	タイトー	2
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
16	ファミトレ／アスレティック	バンダイ	2
17	ファミリースタジアム	ナムコ	2
18	ファザナドウ	ハドソン	2
19	★ランボー	バックインビデオ	2
20	時空勇伝デビアス	ナムコ	2

★はその週に発売されたゲームです。

11／30〜12／6

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	SDガンダム	バンダイ	14
2	2	F1レース	任天堂	13
3	3	マイクタイソン・パンチアウトII	任天堂	9
6	4	ルパン三世	ナムコ	6
4	5	ファザナドウ	ハドソン	4
5	6	ウルティマ	ポニーキャニオン	4
7	7	聖闘士星矢	バンダイ	4
9	8	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	3
—	9	★時空勇伝デビアス	ナムコ	2
12	10	サイドポケット	ナムコ	2
11	11	谷川浩司の将棋指南II	ポニーキャニオン	2
19	12	新 鬼ヶ島後編	任天堂	2
13	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
21	14	沙羅曼蛇	コナミ	2
14	15	新 鬼ヶ島前編	任天堂	2
26	16	ファミリースタジアム	ナムコ	1
35	17	夢工場	フジテレビ	1
24	18	ドラゴンクエストII	エニックス	1
10	19	キョンシーズ2	タイトー	1
33	20	メカ生体ゾイド	東芝EMI	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲーム

1987年度ゲームベスト100

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストII	エニックス	1190
2	ファミリースタジアム	ナムコ	1046
3	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	785
4	リンクの冒険	任天堂	713
5	ドラえもん	ハドソン	626
6	ゴルフJAPANコース	任天堂	560
7	聖闘士星矢	バンダイ	308
8	パルテナの鏡	任天堂	295
9	ドラゴンボール神龍の謎	ハドソン	285
10	たけしの挑戦状	タイトー	285
11	ファミトレ/アスレティック	バンダイ	263
12	ミッキーマウス	ハドソン	261
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	251
14	さんまの名探偵	ナムコ	225
15	グーニーズ2	コナミ	217
16	ドラゴンバスター	ナムコ	192
17	トランスフォーマー	タカラ	177
18	迷宮組曲	ハドソン	168
19	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	165
20	F1レース	任天堂	152
21	ファミリージョッキー	ナムコ	143
22	ウルトラマン	バンダイ	140
23	Bugってハニー	ハドソン	137
24	アルカノイド	タイトー	129
25	キングコング2	コナミ	127
26	燃えろツインビー	コナミ	127
27	火の鳥	コナミ	125
28	ゴルフUSコース	任天堂	124
29	新 鬼ヶ島前編	任天堂	120
30	キン肉マン2	バンダイ	117
31	謎の壁	コナミ	116
32	夢工場	フジテレビ	114
33	桃太郎伝説	ハドソン	112
34	ディープダンジョン	DOG	110
35	水晶の龍	DOG	110
36	ファンタジーゾーン	サン電子	107
37	高橋名人の冒険島	ハドソン	102
38	ファミリーボクシング	ナムコ	98
39	バレーボール	任天堂	97
40	ドラゴンクエスト	エニックス	97
41	月風魔伝	コナミ	94
42	オホーツクに消ゆ	アスキー	89
43	ポケットザウルス	バンダイ	85
44	ゼルダの伝説	任天堂	83
45	悪魔城ドラキュラ	コナミ	79
46	ハイウェイスター	スクウェア	77
47	ウルティマ	ポニーキャニオン	76
48	アルゴスの戦士	テクモ	75
49	新人類	リコー	74
50	沙羅曼蛇	コナミ	71
51	水戸黄門	サン電子	70
52	ドラキュラII	コナミ	70
53	エスパードリーム	コナミ	66
54	北斗の拳2	東映動画	66
55	麻雀悟空	アスキー	64
56	とびだせ大作戦	DOG	64
57	プロレス	任天堂	63
58	マッピーランド	ナムコ	63
59	ヘラクレスの栄光	データイースト	62
60	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	61
61	メカ生体ゾイド	東芝EMI	59
62	勇士の紋章	DOG	58
63	つっぱり大相撲	テクモ	56
64	魔鐘	アイレム	53
65	女神転生	ナムコ	52
66	ヘクター'87	ハドソン	52
67	飛龍の拳	カルチャーブレーン	51
68	新 鬼ヶ島後編	任天堂	50
69	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	49
70	ゴルフ	任天堂	48
71	グリーンベレー	コナミ	48
72	新宿中央公園殺人事件	データイースト	48
73	ボンバーキング	ハドソン	48
74	森田の将棋	セタ	47
75	オセロ	河田	47
76	タッチ	東宝	46
77	エキサイティングビリヤード	コナミ	45
78	魔界島	カプコン	43
79	麻雀	任天堂	41
80	メトロイド	任天堂	40
81	ファミリーマージャン	ナムコ	39
82	がんばれゴエモン/からくり道中	コナミ	39
83	クレオパトラの魔宝	DOG	38
84	聖飢魔II悪魔の逆襲	CBSソニー	37
85	ブリーダー	ソフトプロ	35
86	デッドゾーン	サン電子	35
87	消えたプリンセス	イマジニア	35
88	時空の旅人	コトブキシステム	35
89	スーパーロードランナー	アイレム	34
90	ザナック	ポニーキャニオン	34
91	ガルフォース	HAL研究所	33
92	エキサイティングバスケット	コナミ	32
93	プロゴルファー猿	バンダイ	32
94	SDガンダム	バンダイ	32
95	謎の村雨城	任天堂	32
96	シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件	トーワチキ	31
97	キョンシーズ2	タイトー	30
98	ミシシッピー殺人事件	ジャレコ	30
99	レリクス	ポーステック	30
100	メトロクロス	ナムコ	29

※この表は1986年12月1日から1987年11月29日までのデータを集計したものです。

超新作ゲーム大作戦 先取り

新しい年を迎え、装いも変わりました。今年も新作をバシバシ先取りしていくぞお！

独眼竜政宗

カセット

3月発売予定　ナムコ　価格未定

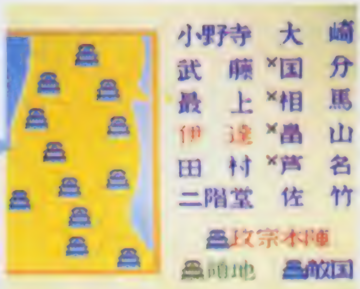
ナムコ初のシミュレーションは独眼竜政宗が主人公の歴史物

ナムコから戦国の英雄伊達政宗を主人公とした、初のバッテリーバックアップ付きの歴史シミュレーションゲーム〝独眼竜政宗〟が発売されることに決定したぞ。

ゲームの目的は、他国に出兵、国を占領し、最終的には東北全土12国を政宗の統治下に組み入れることだ。

ゲームは片倉小十郎と政宗が対話する形式で進められていく。使えるコマンドは全部で8つ。各コマンドの意味をまず理解しよう。

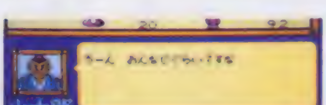
18歳から81歳までの期間で東北を支配できるよう頭を使ってくれたまえ。



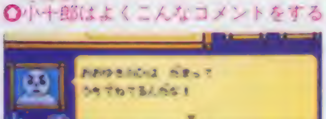
○戦いの舞台となる東北全体のマップ。南北に長いなぁ

○片倉小十郎、なかなかユーモラス

○伊達政宗、渡辺謙に似ているカナ



○小十郎はよくこんなコメントをする



○突然、天災が襲うことも。注意せよ

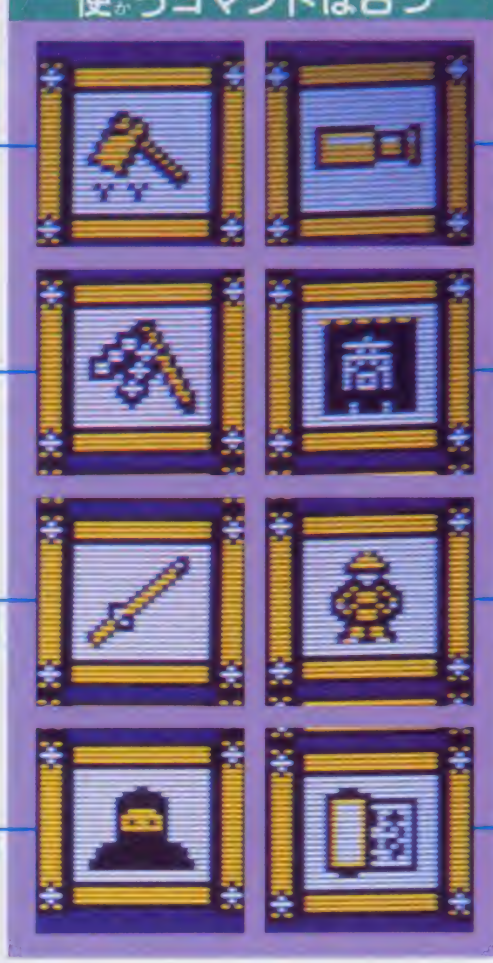
○セレクトボタンの切り替えで、自国の石高と兵力を把握しよう

Ⓒ㈱ナムコ

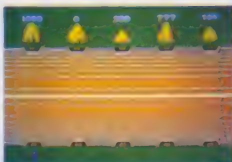
8つあるアイコンコマンドを、使いこなすことが勝利への道だ

コマンドを使いながら、ゲームを進めていくのがこの種のゲームの鉄則。1つのコマンドを実行するたびに、季節が経過していくので、コマンド選びは慎重に。国を富ませるか、出兵を行うかはキミの決断にかかっている。

石高を上げる開墾／祈とう師を呼ぶ／兵を強くする訓練／忍者を呼んで他国を混乱させる／他国を偵察する／商人を呼ぶ／徴兵したり出兵したりする軍事命令／セーブをする、という8つのコマンドをうまく使いこなせ。



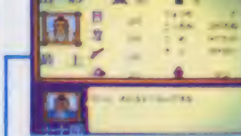
開墾のコマンド。石高が増えてリッチに



祈とう師を呼ぶ。成功すれば金も出る？

訓練度を上げるコマンド。兵の強さを上げるために使う。訓練の様子も見えるぞ

忍者を使うコマンド。お金はかかるが、他国の石高を下げたり、兵士の数を減らす効果有



他国偵察。隣りの国は何をしているやら…

商人を呼ぶ。相場の動きから目を離すな！

軍事命令のコマンド。武将が移動するときや兵を集めるとき、出兵するときもこれを使う

お馴染みの方が出てくるコマンド。説明をはしょれるクイックセーブモードもある

なんといっても戦に勝つことがゲームを進めるコツなのだ

戦闘シーンになると画面が切り替わる。4種類の兵力を移動させながら戦うのだ。損害を与えたり受けたりすると、表示される兵力も減少するぞ。旗本を全滅させれば勝ちだから、全兵力を旗本のところへ向けるのが良いかもね。

○たまにやぶさめができる。うまく的に当てると訓練度が大幅にアップ

足軽。お金さえあれば簡単に徴兵できるけども米を食うので維持大変

大将を守る旗本。全滅したら負けちゃうぞ

遠距離攻撃ができるが、弾数が制限付きの鉄砲

1回のコマンドで2度動けるから、騎馬は機動力の中心だぜ

※画面は開発中のものです

仮面ライダー倶楽部

カセット

1月下旬発売予定　バンダイ　5500円

○左より、2号、V3、1号なのだ！

○バク音とともに現れるのはダレか？

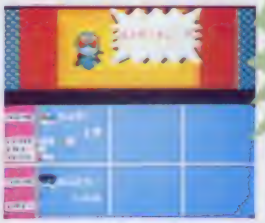
3人のライダーを操って、秘密結社ショッカーを全滅させろ！

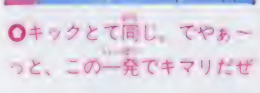
仮面ライダー1号、2号、V3が大カツヤクするアクションバトルゲームだぞ！　秘密結社ショッカーを倒すべくライダーたちが戦うのだ。

3人のライダーから、1人を選びだしゲームをススめていく。で、ライダーによってススんでいく面がちがうんだ。3人のライダーすべてが、各自の面をクリアしたら、3人で協力して、大ボスのいる面に乗りこもう！

必殺技！

○ショッカー退治に効果大。ザコは、スグあの世へ行くぞ





○キックとて同じ。でやぁ～っと、この一発でキマリだぜ

ショッカータウン

○タテにススんで行くコノ面は2号が担当だ

ショッカーマウンテン

○V3号はココ。山の面なのだ。ムズイのだ

ショッカーランド

○1号がススむのは、ココ。カワイイ面だね

カワイイ、キャラたちの動きに大注目してホシイのだあっ

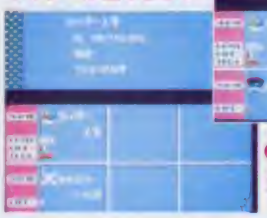
このゲームの最大の特徴はかわいいライダーの動きなのだ。ちょこまかしてて、とってもユニーク。見ているだけで笑えちゃうんだ。

ゲームは、ライダーがジャンプしたり店に入ったりする移動モードと、ショッカーと遭遇してシミュレーションぽい戦いをする戦闘モードの2つに別れているんだヨ。

バトルモード

基本はアクションモード。で、敵に出会うと戦闘のバトルモードに切り替わる。勝つと金や経験値が入っちゃうのだ。RPGの要素もあるのだ。

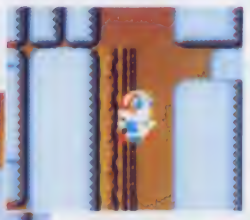
○Aボタン連射！でライダーが強くなるぞ



○バトルモード画面だコマンドを選べ

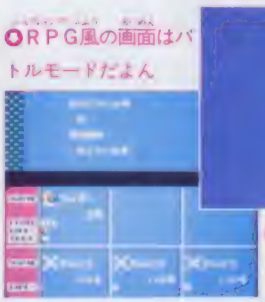
アクションモード

いつもは、このアクションモード。ここでは移動したり、店に入ったりできるのだ。パンチで、ブロックをコワしたりしながらどんどんススもう。



○¥マークは、お店のシルシ。入ってごらん

○ぴょんぴょん、ほねてススんで行くのだ



○RPG風の画面はバトルモードだよん

○てゃッ！ユカイな動きのアクションモード

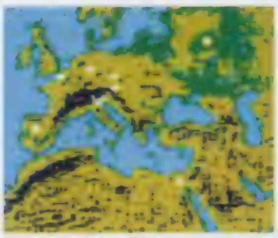
※画面は開発中のものです

©石森プロ／東映／BANDAI

ナポレオン戦記

カセット

3月発売予定　アイレム　価格未定



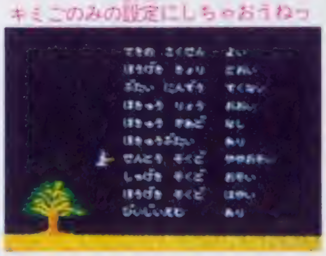
キミが戦う場所は、シルシのついた8ヵ所だ

ナポレオンとなり、全ヨーロッパ制覇をめざそうなのだ

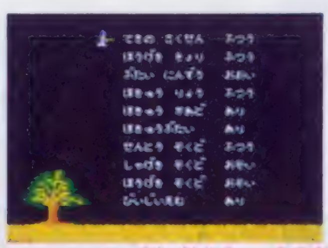
ナポレオンのイタリア遠征の戦いから、ワーテルローの戦いまでの数々の戦いを史実に基づき、再現したシミュレーションゲームだ。

難易度の設定をいろいろ選ぶコトができ、その組み合わせは、6144通り。いろんな設定下でのゲームが楽しめるというワケだ。キミがする戦いは8つで、そのうち7つの戦いを年代順に勝ち進んでいけばヨーロッパ制覇となる。

史実ではナポレオンが負けたワーテルローの戦い、キミは、勝つことができるだろうか？　頭を使って戦え!!



このように、かえるコトができる。キミごのみの設定にしちゃおうねっ



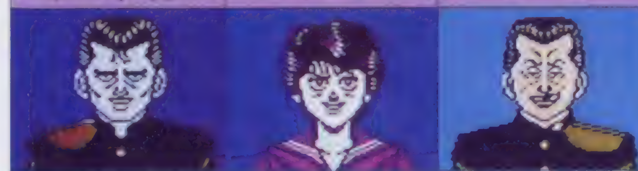
9つのゲーム上の難易度と、BGMのある、なしが選べるのだよん

敵と自分の部隊が、接触した時点で、戦闘モードに切り替わるぞ

各戦いの移動シーンだよ。自分の城を守りながら敵の城を攻めよ

※画面は開発中のものです

トオル	ジュンコ	テル



これが主人公、愛徳高校のトオルだ

愛徳高校のスケバン ジュンコ

トオルとヒロシの仲間、テル

ビー・バップ・ハイスクール

カセット

3月発売予定　データイースト　価格未定

あのビーバップが今度はファミコンで殴り込みをかけるぞ!!

映画化によって、バクハツ的に人気を呼んだマンガ、ビー・バップ・ハイスクールが、いよいよファミコンで登場！

このゲームは、コマンド入力式のアドベンチャーゲームだ。トオルとヒロシの友人、シンゴが何者かに連れ去られた。2人はシンゴを助けるために立ちあがったが…。

ゲームはトオルかヒロシのどちらかを選んで進めていくが、進行要素には、時間、気力、幸運度などがあり、グンと身近なイメージになっている。エンディングも4通りと盛りだくさんの内容なのダ！

ナワバリ争いで、2人とやり合った、ナツカシのヤマダ

こっそりあるく、なんてコマンドがあるところがらしくていいね

ビーバップではおなじみのパチンコ屋。運勢は中吉だけど…？

※画面は開発中のものです

©IREM CORP. Licensed from LENAR

©DATA EAST CORP.

釣りキチ三平

カセット

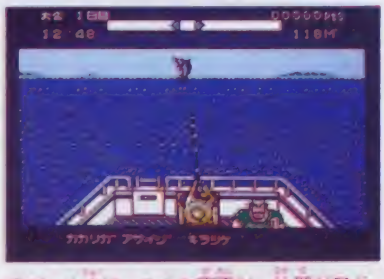
3月発売予定
ビクター音楽産業　価格未定

魚釣りがシミュレーションに！

カジキ釣りの世界大会に三平が挑戦する、「釣りキチ三平フルーマリン編」の、ファミコン版が、登場するぞい。

ハワイ沖でのカジキ釣り大会に、三平と仲間が参加するコトになった。大会では世界各国よりウデに自信のある釣りキチ野郎、20チームが出場する。大会は5日間、9時～17時に開催される。で、5日間のトータルポイントで優勝者が決まるぞ！　ポイント数はカジキの重さ、使った糸の太さで決まるよ。ちょっと異色のシミュレーションなのだあ。

○魚神さんもでてくる！　原作者矢口高雄さんの意見も入っている



○ゲーム中は、こんな画面だ。仲間がアドバイスをくれたりもする

※画面は開発中のものです

1943

カセット

4月発売予定
カプコン　価格未定

ミッドウェイの戦いをもう一度

業務用で大人気のシューティングゲームである1943がファミコンとなって発売されるよ！

1943といえば、キミがアメリカ海軍のパイロットとなって、日本軍を倒すゲーム。パワーアップアイテムを取りながら、各ラウンドの最後に控える強力な日本軍の艦船や飛行機を撃破しなければならない。そして、最終面には日本軍の誇る不沈戦艦大和が待ち構えているぞ。

ファミコン版の詳細は未定だけど、ワクワクして待とう。

○各ラウンドの最後には、大型の艦船や飛行機が待ちうけている。70％以上のダメージを与えれば、ラウンドクリアだ

○大型の艦船の攻撃は非常にキツイものがある。パワーアップをして、ヒット&アウェイで攻めろ！

※画面は業務用です

19 ヌイーゼン

発売日未定
ソフトプロ　価格未定

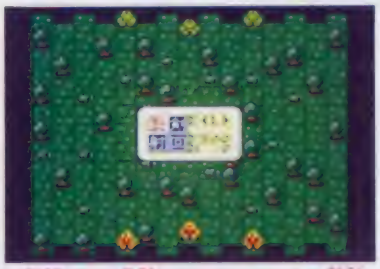
4国対抗戦争シミュレーション

王位継承を目指して4人の候補者が、その証の万能の石を探しつつ、領土を拡げていくというシミュレーションだ。

それぞれ特徴ある森の軍、山の軍、砂の軍、水の軍のどれかを選んでゲームスタート。舞台となる島は、8×8に区切られている。キミの任務は、自軍を移動させ敵軍の土地を占領し相手を服従させることだ。最終的にはほかの3軍を支配すればよい。

相手と接触すると、戦闘画面に切り替わる。うまく戦略をたてて、戦おう。

○マップ画面。地形や相手の動きをよく考慮して自軍を動かせ



○戦闘マップ画面。4つのコマンドを選択する。進行は想像以上にスピーディーだぜ

※画面は開発中のものです

©ソフトプロ　©CAPCOM　©YAGUCHI TAKAO／NIHON ANIMATION KODANSHA／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.

アイスホッケー

1月21日発売予定
任天堂　2500円

©Nintendo

チーム編成が勝利へのカギだ！

真冬のスポーツの決定版、アイスホッケーの登場だ。

本モノのアイスホッケーは6人制だけど、ゲームでは5人で編成されている。そのかわり、キーパー以外の4人の選手を、ノッポ、チビ、デブの中から自由に選ぶことができちゃうのだ。

チームも日本をはじめ、アメリカ、ソビエト、カナダなど6カ国あって、それぞれ戦法も違っている。

1人でコタツでぬくぬくやるもよし、2人でアツく戦っても楽しめるゲームだ。

※画面は開発中のものです

○見るからに速そうなノッポ、力のありそうなデブ、平均的なチビの3タイプがいる

アレスの翼

5月発売予定
カプコン　価格未定

業務用シューティングの移植もの

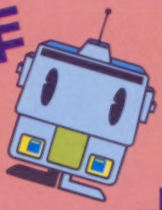
カプコンの業務用〝アレスの翼〟がファミコンになる。

業務用のストーリーは「巨大コンピュータ・ダークが狂いだし、人類は滅亡の危機におちいった。それを悲しんだ軍神・アレスは、2人の若者にダークを破壊するように命じた」というもの。

ファミコン版では、基本的なストーリーは変わらないが、大幅にオリジナル要素がとりいれられるようだ。期待しよう！

○翼を持った2人の主人公がシューティングするんだ

超新作究極！の先取り



©石森プロ／フジテレビ／東映

●アーノルド・シュワルツェネッガー主演の映画〝プレデター〟がバック・イン・ビデオから3月にカセットで発売される。

●テレビで人気の〝覇悪怒組〟のファミコン化が決定！　3月にバンダイから発売されるぞ。

●カプコンのアドベンチャーゲーム〝野球探偵(仮称)〟の正式タイトルは、〝プロ野球？殺人事件〟に決定した。

●ポニーキャニオンから3月に発売が予定されている、女子高生・エイコが主人公のアクションものビデオ〝スターヴァージン〟のファミコン化がいち早く発表されたぞ。

●ハドソンから春ごろ〝ゴーデス(仮称)〟がカセットで発売される。ゲーム内容は、ギンギンのシューティングゲームらしいぞ。

●サン電子から未来宇宙を舞台にしたアクションゲーム、〝メタファイト(仮称)〟がカセットで発売されるぞ。

ファミリーコンピュータ Magazine
NO.2 次号は
88年1月8日(金)発売!!

ディスクカード書き換え日カレンダー

■妖怪屋敷　★アイレム♠12月19日
■ファルシオン　★コナミ♠12月19日
■バブルボブル　★タイトー♠12月26日
■ファミリーコンボーザー　★東京書籍♠12月26日
■谷川浩司の将棋指南II　★ポニーキャニオン♠1月12日
■ナゾラーランドスペシャル　★サン電子♠1月12日
■SDガンダム　★バンダイ♠1月19日
■エアフット　★バップ♠1月19日
■エキサイティングベースボール　★コナミ♠1月19日
■サンタクロースの宝箱　★データイースト♠1月19日
■アイスホッケー　★任天堂♠2月2日
■極楽遊戯　★ソフエル♠2月9日
■ウルトラマン2　★バンダイ♠2月16日

★メーカー名　♠書き換え日

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

12月

18日 ●カルノフ ★ナムコ♣4900円
18日 ■ウルトラマン2 ★バンダイ♣3300円
18日 ●スティックハンター ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
18日 ●パチ夫くん ★ココナッツ・ジャパン♣5500円
18日 ●タイトーグランプリ ★タイトー♣5500円
18日 ●ファイナルファンタジー ★スクウェア♣5900円
18日 ■ナゾラーランドスペシャル ★サン電子♣2980円
22日 ●ゲゲゲの鬼太郎2 ★バンダイ♣5500円
22日 ●メタルギア ★コナミ♣5300円
22日 ●ファミリースタジアム'87 ★ナムコ♣3900円
22日 ●ウィザードリィ ★アスキー♣5800円
25日 ●マグナム危機一髪 ★東芝EMI♣5500円
26日 ●アタックアニマル学園 ★ポニーキャニオン♣5500円
26日 ●スーパーマン ★コトブキシステム♣5500円
28日 ●ファミトレ 突撃 風雲たけし城 ★バンダイ♣4900円

1月

6日 ●ファミリーサーキット ★ナムコ♣3900円
7日 ●殺意の階層 ★HAL研究所♣5900円
8日金 ハイトエゴー Magazine 1988 No.2 発売日
14日 ■3Dラリー ★HAL研究所♣3500円
14日 ●ワイワイワールド ★コナミ♣5500円
中旬 ●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円
21日 ■アイスホッケー ★任天堂♣2500円
22日金 ハイトエゴー Magazine 1988 No.3 発売日
22日 ●スケバン刑事III ★東映動画♣5300円
23日 ●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
29日 ●ガーディック外伝 ★アイレム♣5500円
29日 ●ドナルドランド ★データイースト♣5500円
下旬 ■ガンスモーク ★カプコン♣未定
下旬 ●仮面ライダー倶楽部 ★バンダイ♣5500円
下旬 ●パリ・ダカール ラリー・スペシャル ★CBS・ソニー♣5300円
下旬 ■ファイヤー・バム ★HAL研究所♣3300円

2月

1日 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣5600円
5日金 ハイトエゴー Magazine 1988 No.4 発売日
10日 ●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣5900円
上旬 ●アルカノイドII ★タイトー♣未定
19日金 ハイトエゴー Magazine 1988 No.5 発売日
中旬 ■ワードナの森 ★タイトー♣未定
下旬 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣未定
下旬 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣5700円
下旬 ■ザ・スーパーラリー ★ビック東海♣未定
未定 ■ナゾラーランド3号 ★サン電子♣2980円
未定 ■ドルイド ★ジャレコ♣3200円
未定 ●ギャリバン ★日本物産♣未定
未定 ●武田信玄 ★ホット・ビイ♣未定

3月

上旬 ●信長の野望 ★光栄♣未定
上旬 ●アシュラナータ ★タイトー♣未定
17日 ●ファイティングゴルフ ★SNK♣5500円
中旬 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣未定
中旬 ●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
25日 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
下旬 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
下旬 ●エリュシオン ★東京書籍♣5500円
下旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●キャプテン翼 ★テクモ♣未定
未定 ●独眼竜政宗 ★ナムコ♣未定
未定 ●ナポレオン戦記 ★アイレム♣未定
未定 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣未定
未定 ■レブリカート ★タイトー♣未定
未定 ■覇悪怒組 ★バンダイ♣未定
未定 ●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣5500円
未定 ●プレデター ★パック・イン・ビデオ♣未定
未定 ■アスピック ★ポーステック♣3300円
未定 ●大戦略 ★ポーステック♣未定
未定 ●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
未定 ●ピー・バップ・ハイスクール ★データイースト♣未定
未定 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
未定 ●釣りキチ三平 ★ビクター音楽産業♣未定

4月

4月8日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣5800円
4月下旬 ●浦島次郎 ★バップ♣未定
4月未定 ●1943 ★カプコン♣未定
4月未定 ●ザ・テール ★ジャレコ♣未定
4月未定 ■レインボーアイランド(仮称) ★タイトー♣未定
4月未定 ●赤影 ★東映動画♣未定
4月未定 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
4月未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣未定
5月未定 ■アレスの翼 ★カプコン♣未定
5月未定 ●トップ・シークレット ★カプコン♣未定
7月未定 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣未定

発売日未定

■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ ●ゴジラ ★東宝
●ビットストップII ★ポニーキャニオン ●電撃ビックバン/ ★ビック東海
●スターヴァージン ★ポニーキャニオン ■ライジン ★DOG
●太陽の神殿 ★東京書籍 ■地理新聞大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
■聖剣伝説 ★DOG ■歴史大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
■エイリアン2 ★DOG ●ファンタジー ★ポーステック
●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース ●怒II ★SNK
●ファンタジーII ★ポーステック ■19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ
●コズミック・システム ★イマジニア ●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア
●ダンプ松本 ★サンリツ電気 ■MR. GOLD ★東映動画
■ホワイトペーパー(仮称) ★スコーピオンソフト ●ゴーデス(仮称) ★ハドソン
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●天地を喰らう ★カプコン
●ザ・マネーゲーム ★ソフエル ●アイランド・アドベンチャー ★ソフエル
■王子ピンピン物語 ★イーストキューブ ●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン
●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン ■ムーンボールマジック ★DOG
●聖書1999 ★イマジニア ●メタファイト(仮称) ★サン電子

ASCII
ASCII CORPORATION

1977–1987 10 おかげさまで10周年

ウィザードリィが一番すごいのは、キャラクターの成長のしかたがものすごくリアルで、思わずキミ自身がダンジョンの中でゲームしている気になれることだ！
（週刊少年ジャンプ49号ファミコン神拳110番より）

パソコンRPGの名作として絶大な人気を誇ったウィザードリィが、ついにファミコンになった。マジな話こんなによくできたファミコンRPGはないってくらいのシロモノに仕上がっているぞ。この冬の超期待作だぜ！
（ファミコン必勝本11月20日号より）

専門誌も絶賛!!

12月22日(火)いよいよ登場

外見だけでRPGを判断しちゃいけません。外見より中身で勝負!! なんせ世界中のゲームマニアが認めたRPGなんだから、バランスのよさは世界一。まあ、ちょっと覗いてごらんよ。
（ファミコン通信11月27日号より）

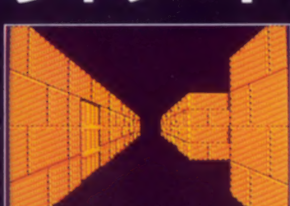
オリジナル部分も加わり、パソコン版よりもグレードアップ。広大かつ恐怖の迷宮でくりひろげられる冒険の物語だ。
（ファミリーコンピュータマガジン10月20日号及11月6日号より）

FROM USA

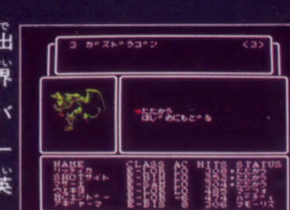
Wizardry®

ウィザードリィ【ファミコン版】

ゲームカセット　HSP-09
標準小売価格　5,800円
2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
特に13歳以上の青少年にオススメ。



●地下10階にわたる3D地下迷宮。いたる所で罠が待つ。●キャラクタのレベルアップはレベルが上がる程難しい。多くの困難を乗り越えてこそ君とキャラクタは一体化する。●100近い多彩なモンスター。攻撃まで個性豊か。グラフィックも全てオリジナル。●幻のアイテムがどこかにある。君は、はたして手にすることが出来るか!? ●1981年米国で誕生。以来、世界にわたってRPGに多大な影響を与えた。●バッテリーバックアップRAM採用でデータセーブが楽になり、しかもメッセージは日本語／英語切り換え可能



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.1 1月1日号
昭和63年1月1日発行
第4巻第1号(通巻48号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

Nintendo®

ゲーム画面の電話番号を
よく確かめて、おかけください。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

中山美穂が
君の恋人になる!

美穂に急接近!!

アイドルホットライン
中山美穂の
トキメキハイスクール

イベント開催期間
昭和62年12月19日(土)～昭和63年2月29日(月)

応・募・は無料

スーパーアイドルの中山美穂が
ファミコンに初登場!

コマンド選択中、途中で電話番号が表示され、
その番号にダイアルすると
美穂のメッセージが聞けます。

ゲームの結果はどうなるか、
美穂だけが知っている。

■FSC-THSE■12月1日(火)発売
■希望小売価格3,500円
■他のゲームに書き換え可能
■ディスクライターでの書き換えは12月14日(月)からです。ただし黄色いカードには書き換えできません。

中山美穂のオリジナルグッズが当たる。

抽選で合計16,000名様に。

◀サイン入りビデオテープ(VHS)……8,000名様

▼サイン入りテレホンカード……8,000名様

ハッピーエンドになったら応募しよう!

- 今回のイベントは順位を競うものではありません。ゲームを進めていき、プレゼントマークが出たら応募してください。
- 画面上に現われるプレゼントマークには、赤リボンと青リボンの2通りあり、赤リボンマークの応募者にはサイン入りビデオテープ(VHS)が、青リボンマークの応募者にはサイン入りテレホンカードが抽選で当たります。
- ゲームの進行中、電話をかけることになりますので、間違い電話のないよう充分に注意してください。また、話し中の時は時間をずらしてから、かけなおしてください。
- 応募した時、中山美穂からステキなメッセージがデータサービスされます。お楽しみに……。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

© 1987 Nintendo

雑誌 27711－1/1

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan